

ABSOLUTA Plus 4.00
Centrale Hybride Extensible
Manuel de l'Utilisateur

PIN Utilisateur par Défaut: 0001 (00001 pour les Centrales Grade 3)



EN50131 Grade 2 et Grade 3*

L'installation de la centrale **ABSOLUTA Plus** doit être effectuée dans les règles de l'art, selon les normes en vigueur.

Les centrales **ABSOLUTA Plus** ont été développées selon les critères de qualité, de fiabilité et de prestations adoptés par BENTEL SECURITY.

Les centrales **ABSOLUTA Plus** n'ont pas de composants qui peuvent être remplacés par l'utilisateur, leur entretien doit donc être confié uniquement à du personnel qualifié.

BENTEL SECURITY décline toute responsabilité au cas où la centrale serait forcée par du personnel non autorisé.

BENTEL SECURITY n'est pas responsable des dommages dérivant d'une utilisation inappropriée.

Par la présente, BENTEL SECURITY déclare que les centrales de la série **ABSOLUTA Plus** sont conformes aux exigences nécessaires et aux autres dispositions relativement aux réglementations:

2014/35/UE The low Voltage Directive

2014/30/UE The Electromagnetic Compatibility Directive

MAINTENANCE

BENTEL SECURITY recommande de vérifier le bon fonctionnement de tout le système de sécurité au moins une fois par mois.

Effectuer périodiquement les actions suivantes.

- Enlever la poussière accumulée sur le contenant de la centrale avec un chiffon humide sans utiliser aucun type de solvant.
- Vérifiez l'état des connexions et des câbles.
- Vérifiez à l'intérieur de la centrale il n'y a pas de corps étrangers.
- Pour les autres appareils, le système de sécurité, tels que des détecteurs de fumée, les détecteurs infrarouges et à micro-ondes, et d'inertie, consultez les instructions pour l'entretien et les tests.

INFORMATIONS SUR LE RECYCLAGE

BENTEL SECURITY recommande à ses clients de jeter le matériel appareils usagés (centrales, détecteurs, sirènes et autres dispositifs) de manière à protéger l'environnement. Les méthodes possibles incluent la réutilisation de pièces ou de produits entiers et le recyclage de produits, composants, et/ou matériels.

Pour obtenir davantage d'informations, veuillez vous rendre sur le site:

<http://www.bentelsecurity.com/index.php?o=environmental>

DIRECTIVE SUR LA MISE AU REBUT DES APPAREILS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES (WEEE)



En Union européenne, cette étiquette indique que ce produit ne doit pas être jeté avec les déchets ménagers. Il doit être mis au rebut dans un centre de dépôt spécialisé pour un recyclage approprié.

Pour obtenir davantage d'informations, veuillez vous rendre sur le site:

<http://www.bentelsecurity.com/index.php?o=environmental>

Les claviers de commande de la centrale **ABSOLUTA Plus** sont les claviers **PREMIUM** et **CLASSIKA LCD**, **ABSOLUTA T-Line** et le clavier tactile **ABSOLUTA M-Touch**.

Le contenu de ce manuel peut faire l'objet de modifications sans préavis et n'engage aucunement BENTEL SECURITY.

*) Voir le Tableau 1 à la page 5.

TABLE DES MATIÈRES

INTRODUCTION	5
Signalisation d'alarme	6
Glossaire	7

OPÉRATIONS DEPUIS LE CLAVIER

TACTILE 9

Touches d'urgence	10
Accès à l'Écran Initial	11
<i>Eches de l'accès</i>	12
Armement/Désarmement des Groupes	12
<i>Armement</i>	13
<i>Désarmement</i>	13
<i>Désarmement sous contrainte</i>	14
<i>Désarmement pour tour de ronde</i>	14
<i>Désarmement avec plusieurs PIN/Clés</i>	14
<i>Armement automatique</i>	14
<i>Conditions de Blocage à l'Armement</i>	15
État d'Alarme	15
<i>Annuler Queue Téléphonique</i>	16
Affichage des signalisations	16
Barre de Menus	18
Menu (Utilisateur)	19
<i>Code d'accès</i>	19
<i>Clés</i>	20
<i>Numéros</i>	20
<i>Téléservice</i>	21
<i>Extra Time</i>	21
<i>Arrêter Alarmes</i>	21
<i>Restaurer Alarmes</i>	22
Paramètres	22
<i>Test Alarmes</i>	22
<i>Date et Heure</i>	23
Système	23
<i>Vie privée</i>	23
<i>Répondeur</i>	24
<i>Installateur</i>	24
<i>Armement automatique</i>	24
<i>GSM</i>	24
<i>IP</i>	24
<i>Super Utilisateur</i>	25
Clavier	25
<i>Rétroéclairage</i>	26
<i>Contrôle du Buzzer</i>	26
<i>Cadre photo</i>	26
<i>Horloge</i>	27
<i>Nettoyage</i>	27
<i>Image d'arrière plan</i>	28
<i>Langue</i>	28
<i>Texte Déroulant</i>	28
Scénarios	29
Info	29
<i>État des groupes</i>	29
<i>État des zones</i>	30
<i>Historique</i>	31
<i>Installateur</i>	31

<i>Bentel Security</i>	32
GSM/IP	32
<i>GSM</i>	32
<i>Solde Crédit SMS</i>	32
<i>Lecture SMS</i>	33
<i>IP</i>	33
<i>APP</i>	33
Calibrage de l'écran	34

OPÉRATIONS DEPUIS LE CLAVIER LCD 35

Réglages Volume, Contraste et Luminosité	36
<i>Réglage du volume du Buzzer</i>	36
<i>Réglage du Contraste</i>	36
<i>Réglage de la Luminosité</i>	36
Voyants et Signalisations sur les Claviers	36
<i>Affichage de la température</i>	36
<i>Affichage signalisations</i>	37
<i>Affichage état groupes</i>	38
<i>Super touches</i>	39
Opérations de base	40
<i>Armement (<PIN> ON)</i>	40
<i>Désarmement (<PIN> OFF)</i>	40
<i>Armement A, B, C et D (<PIN> A, B, C, ou D + ON)</i>	41
<i>Conditions de Blocage à l'Armement</i>	41
<i>Arrêt Alarme en cours</i>	41
<i>Code Erroné</i>	41
Structure Menu Utilisateur	42
Opérations Menu Utilisateur (<PIN> ENTER)	42
Actions	43
<i>Reset Alarmes (1.1)</i>	43
<i>Requête Extraordinaire (1.2)</i>	43
<i>Annuler Queue Téléphonique (1.3)</i>	44
<i>Demander Téléservice (1.4)</i>	44
<i>Test Alarmes (1.5)</i>	45
<i>Sortie ON/OFF (1.6)</i>	45
<i>Armement (1.7)</i>	46
<i>Test Zones (1.8)</i>	46
<i>Annul. Pannes/Sabotages (1.9)</i>	47
Programmation	47
<i>Répondeur (Activer/Désactiver) (2.1)</i>	47
<i>Autoriser Inst. (Entretien) (2.2)</i>	48
<i>Armement automatique (Activer/Désactiver) (2.3)</i>	48
<i>Date et Heure (2.4)</i>	49
<i>Programmation PIN Utilisateurs (2.5)</i>	49
<i>Numéros de Téléphone (2.6)</i>	50
<i>Modifier mon PIN (2.7)</i>	51
<i>Activer/Désactiver Super Utilisateur (2.8)</i>	51
<i>Désactiver Clé (2.9)</i>	52
Affichage	52
<i>Afficher LOG (3.1)</i>	52
<i>État Zones et Exclusion (3.2)</i>	53
<i>État Module GSM (3.3)</i>	53
<i>Afficher les SMS (3.4)</i>	54
<i>État Module IP (3.5)</i>	54
<i>ABSOLUTA INFO (3.6)</i>	55

OPÉRATIONS AVEC CLÉ NUMÉRIQUE 57

Le Lecteur	57
La Clé Numérique	58
Voyants sur les Lecteurs	58
<i>Voyants avec Clé présente</i>	58
<i>Voyants avec Clé Numérique Absente</i>	58
Installations Multiples	58
Opérations avec Clés et Lecteurs	58
<i>Aucune action</i>	58
<i>Désarmement</i>	59
<i>Armement</i>	59
<i>Armement Type A</i>	59
<i>Armement Type B</i>	60
<i>Désarmement Ronde</i>	60
<i>Fausse Clé</i>	60
<i>Automatisme et contrôle des accès</i>	60

UTILISATION D'UNE TÉLÉCOMMANDE 61

<i>Armement Global</i>	61
<i>Désarmement Partiel</i>	61
<i>Désarmement</i>	61
<i>Autres fonctions</i>	61
<i>Réponse de la télécommande</i>	64
<i>Réponse de la sirène</i>	64
<i>Signaux du voyant d'état</i>	64
<i>Batterie déchargée</i>	64

OPÉRATIONS DEPUIS LE TÉLÉPHONE 65

Accès en mode Avertisseur	65
Accès en mode Répondeur	65
Saisie du PIN	65
Saisie des commandes	66
<i>Abandonner Commande/Annuler (#)</i>	66
<i>Raccrocher (*)</i>	66
<i>Écoute Environnementale/Communication (1)</i>	66
<i>État Zones / Groupes (2)</i>	66
<i>Activation/Désactivation Sorties Réservées (3)</i>	66
<i>Armements/Désarmements de la Centrale (4)</i>	67
<i>Armement/Désarmement Groupe Seul (5)</i>	67
<i>Activation/Désactivation Installateur (6)</i>	67
<i>Annuler Queue Téléphonique/Raccrocher (7)</i>	67
<i>Reset Alarmes (8)</i>	67
<i>Désactivation PIN en Cours (9)</i>	67

OPÉRATIONS PAR SMS 69

Événements contrôlés par l'identification de l'appelant	69
Événements contrôlés par SMS	69
État des Groupes	70
Armement/Désarmement des Groupes	70
Crédit restant	71
Désactivation PIN	71
Requête IMEI Module GSM	71


ANNEXE 73

Liste des PIN	73
App ABSOLUTA	73
Conditions qui bloquent l'armement	73
Liste des pannes	78

ABSOLUTA Plus est une série de centrales modulaires qui se base sur les cartes-mères ABSOLUTA Plus 18, ABSOLUTA Plus 48 et ABSOLUTA Plus 128. Les caractéristiques sont présentées dans le Tableau 2.

En associant ces cartes-mères aux boîtiers et alimentateurs disponibles (Tableau 1), votre installateur a réalisé la centrale la mieux adaptée à vos besoins.

Dans ce manuel, le terme Centrale se réfère à toutes les centrales de la Série ABSOLUTA Plus, sauf en cas d'indications contraires.

 Cette note sera utilisée pour indiquer les caractéristiques spécifiques des centrales Grade 3 (Tableau 1).

Version	Carte-Mère	Boîtier	Alimentateur
ABS18P15*	ABS-18	ABS-P	BAQ15T12
ABS18P35*			BAW35T12
ABS48P35*	ABS-48		BAW35T12
ABS48P50*			BAW50T12
ABS128P50*	ABS-128		BAW50T12
ABS18M35	ABS-18		ABS-M
ABS48M35*	ABS-48	BAW35T12	
ABS48M50*		BAW50T12	
ABS48M75*		BAW75T12	
ABS128M50*		ABS-128	
ABS128M75*	BAW75T12		
ABS128M75-G3**	BAW75T12		

Tableau 1 *) Centrales Grade 2
**) Centrales Grade 3

CARACTÉRISTIQUES	ABSOLUTA Plus 18	ABSOLUTA Plus 48	ABSOLUTA Plus 128
Nombre max de claviers	8	8	16
Nombre de PIN	31	63	127
Nombre de Clés	64	128	250
Nombre de Lecteurs	16	32	32
Nombre d'Expansions d'Entrée	16	32	32
Nombre d'Expansions de Sortie	16	16	16
Nombre de Stations d'Alimentations	4	4	4
Nombre max de zones câblées	18	48	128
Nombre max de zones télécommandées	18	48	128
Nombre total de zones câblées+télécommandées	18	48	128
Nombre de Groupes	8	8	16
Nombre max de Sorties	16	20	50
Nombre max de Numéros de Téléphone	32	32	32

Tableau 2 Caractéristiques des centrales de la Série Absoluta Plus.

Signalisation d'alarme

L'État d'Alarme est signalé par le biais des moyens définis par l'installateur:

- dispositifs de signalisation optique et acoustique (sirène)
- appels vocaux et envoi de SMS à une série programmée de numéros
- transmissions des événements à des centrales de surveillance
- notifications sur un dispositif mobile ou par envoi d'un courriel.

Les sirènes sans fil peuvent émettre des sons différents pour identifier le type d'alarme, comme décrit dans le Tableau 3. Pour plus d'informations, contactez votre installateur.

Désarmez le groupe pour mettre fin à la signalisation d'alarme.

☞ Les alarmes 24 heures, telles que les alarmes de sabotage, peuvent se produire quand les groupes sont désarmés. Dans ce cas, armez et désarmez les groupes pour cesser l'alarme.

☞ La centrale continue pour transmettre les événements programmés (appels vocaux, envoi de SMS et transmission d'événements aux Centrales de surveillance) après que les Groupes aient été désarmés: reportez-vous à "Annuler Queue Téléphonique" pour annuler la transmission des événements.

Son →		Son continu	Trois sons d'une demi-seconde chaque 1,5 seconde	Quatre sons courts (0,1 seconde) toutes les dix secondes	Un son d'une seconde toutes les trois secondes
Par défaut →		Alarme intrusion (1)	Alarme feu	Alarme gaz	Alarme d'inondation
N°	Étiquette de sirène ↓				
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					

Tableau 3 La première ligne affiche la description des sons que les sirènes sans fil peuvent émettre : **1)** Le son continu peut indiquer que la sirène ne communique pas avec la centrale, qu'elle est ouverte ou retirée de la surface de fixation, si l'installateur a activé cette option. La deuxième ligne affiche la signification par défaut des sons. Dans les lignes 1 à 16, l'installateur peut indiquer la signification de chaque son pour chaque sirène. Une cellule vide indique que la signification du son est celle par défaut.

Glossaire

Afficheur Type d'écran alphanumérique à cristaux liquides présent sur les Claviers LCD.

Avertisseur Téléphonique Dispositif généralement externe (ou en option) grâce auquel des messages vocaux peuvent être envoyés à travers la ligne téléphonique.

Bip Terme qui désigne le son aigu qu'un Clavier émet à chaque fois que l'on appuie sur une touche ou bien pour avvertir l'utilisateur qu'une requête particulière a été exécutée correctement.

Bop Ce terme désigne le son grave qu'un Clavier émet dans certaines circonstances (par exemple, en appuyant sur une touche qui n'est pas autorisée).

Buzzer Dispositif présent à l'intérieur de Claviers et de Lecteurs PROX12 servant à signaler acoustiquement certaines situations.

Centrale de Télésurveillance Établissement auquel la Centrale se connecte dans certaines situations (Alarme, Panne) par le biais de la ligne téléphonique.

Clavier LCD Clavier doté de voyants et d'un afficheur avec lequel il est possible de commander la Centrale: ce type de clavier est, en outre, autorisé à contrôler la Centrale même.

Clavier Touch Clavier tactile pour la gestion et la programmation de la Centrale.

Clé Numérique Établissement auquel avec un code numérique à 4.294.967.296 de combinaisons, autorisée à contrôler la Centrale. Elle doit être utilisée avec les Lecteurs.

DEL Voyants lumineux de différentes couleurs présents sur les Claviers et sur les Lecteurs.

Détecteur Dispositif en mesure de détecter certaines conditions (carreaux brisés, intrusion, ouverture de portes, etc.).

Dispositif BPI Périphérique relié à la Centrale au moyen d'un conducteur à 4 pôles (généralement Claviers et Lecteurs).

Groupe Regroupement de Zones qui permet de diviser l'installation en sous-ensembles indépendants, dont chacun d'eux est contrôlé selon ses propres temps, Codes, Clés, etc.

Lecteur Les Lecteurs sont les périphériques qui permettent la lecture des clés numériques. Ils peuvent être de deux types: lecteur de proximité PROX12 et ECLIPSE2.

Parcellisation Exclusion d'un groupe de zones lors de l'armement de l'installation. De cette façon, il est possible de se déplacer dans une partie non couverte même lorsque l'installation est armée, sans provoquer d'alarmes.

Téléservice Service fourni par l'Installateur qui permet de se connecter à l'installation par le biais du téléphone, à distance, pour effectuer l'entretien et/ou bénéficier de l'assistance technique.

Télésurveillance Service à travers lequel une centrale d'exploitation contrôle à distance l'installation qui, au moyen d'appels téléphoniques spéciaux, communique à cette dernière les événements qui ont lieu en temps réel (Intrusion, Sabotages, Alarmes, etc.).

Temps Réel Situation relative à l'allumage ou au clignotement des voyants au moment même où un certain type d'évènement se vérifie.

Transmetteur Numérique Dispositif intégré à la Centrale qui, par le biais de commandes prévues à cet effet, est en mesure d'envoyer des signaux numériques à travers la Ligne Téléphonique.

Zone d'Alarmes La Zone d'Alarmes gère tous les détecteurs qui y sont liés. Généralement, un certain groupe de l'habitation, une pièce ou simplement un dispositif à contrôler correspond à chaque Zone.

OPÉRATIONS DEPUIS LE CLAVIER TACTILE

La Clavier **M-Touch** est doté d'un grand écran qui permet l'affichage graphique en couleur des informations relatives au système. De plus, l'écran est sensible au toucher, rendant ainsi l'interaction avec ce dernier facile et intuitive.

En veille, le clavier peut afficher les informations illustrées sur la Figure 1 et décrites ci-dessous.

Les informations indiquées par le clavier en veille dépendent du mode de fonctionnement programmé par l'installateur (option **EN50131** activée ou désactivée): pour plus d'informations, adressez-vous à votre installateur.

1) Barre d'état Cette zone peut afficher les messages suivants (par ordre croissant de priorité):

- **Système en alarme**, sur une barre rouge, en cas d'alarme ;
- **Armement automatique**, sur une barre orange, si le système doit être armé par le programmeur horaire;
- Les étiquettes des zones ouvertes, sur une barre grise, pour les zones pour lesquelles l'option **Active on Keypads** est activée (pour plus d'informations, adressez-vous à votre installateur).

2) Icône Signalisations Cette zone peut afficher les icônes suivantes, si l'option **EN50131** est désactivée (par ordre croissant de priorité):

- 🔴 fixe, en cas d'alarme présente;
- 🟡 fixe, en cas de sabotage ou de panne présente ;
- 🔴 clignotante, en cas d'alarme en mémoire;
- 🟡 clignotante, en cas de sabotage ou de panne en mémoire;
- 🔴 fixe, en cas de zones exclues.

3) SMS non lus Cette zone affiche l'icône 📧 lorsque des SMS non lus sont présents : le numéro au-dessus de l'icône indique le nombre de messages non lus. Pour plus d'informations, consultez " Lecture "GSM/IP > SMS ".

4) Heure et Date Cette zone affiche l'heure et la date actuels : pour plus d'informations, consultez "Paramètres > Date et Heure".

5) Stop Alarmes Si l'option **EN50131** est désactivée, cette zone affiche l'icône 🛑 lorsque les dispositifs de signalisation optique/acoustique sont désactivés à travers l'option **Arrêter Alarmes** : consultez "Menu (Utilisateurs) > Arrêter Alarmes " pour plus d'informations.

L'icône 🛑 est affichée lorsque l'option **EN50131** est désactivée, si les dispositifs de signalisation sont désactivés via le cavalier **SERV** : pour plus d'informations, adressez-vous à votre installateur.

6) Statut d'Armement Cette zone peut afficher les icônes suivantes, si l'option **EN50131** est désactivée:

- 🟢 si tous les Groupes du clavier sont désarmés;
- 🔴 si au moins un Groupe du clavier est désarmé.

7) Armement automatique Si l'option **EN50131** est désactivée, cette zone affiche l'icône 🔄 lorsque l'armement automatique est activé : consultez "Système > Armement automatique" pour plus d'informations.

8) État des groupes Si l'option **EN50131** est désactivée, cette zone affiche l'état des Groupes du Clavier lorsque vous appuyez sur l'icône 6 (🟢 ou 🔴):

- Appuyez sur ⬇️ ou ⬆️ pour faire défiler les Groupes ;
- Appuyez sur l'icône 6 (🟢 ou 🔴) pour cacher l'état des Groupes.

9) Voyant Utilisateur Connecté (vert) S'il est allumé, il indique qu'un utilisateur est connecté sur le clavier : pour plus d'informations, consultez " Accès à l'écran Initial ".

10) Voyant Groupes Armés (rouge) Si l'option **EN50131** est désactivée, le voyant s'allume lorsqu'au moins un Groupe du clavier est armé : pour plus d'informations, consultez " Armement/Désarmement des Groupes ".




Figure 1 Le clavier M-Touch en veille (**EN50131** désactivée).

11) Bouton Home L'écran d'accès s'affiche lorsque ce bouton est maintenu appuyé durant **moins de 3 secondes**: pour plus d'informations, consultez " Accès à l'écran initial ".

Maintenez ce bouton enfoncé durant **au moins 3 secondes mais moins de 10 secondes** pour accéder à la page de calibrage de l'écran: pour plus d'informations, consultez " Calibrage de l'écran ".


Maintenez ce bouton enfoncé durant **au moins 10 secondes** pour restaurer la configuration du clavier.

 *Ce bouton clignote lorsque la centrale reçoit un SMS: pour plus d'informations, consultez " Lecture SMS ".*

12) Voyant de signalisation (jaune) Si l'option **EN50131** est désactivée, il s'allume en présence d'une signalisation : pour plus d'informations, consultez " Affichage des signalisations ".

13) Voyant Alimentation (vert) S'il est allumé, il indique que le clavier est sous tension.

14) Ouverture pour l'introduction d'une carte mémoire SD
Ouverture pour l'introduction d'une carte mémoire SD (Secure Digital) avec les images à afficher en modalité cadre numérique (voir "Clavier > Cadre photo") ou avec l'image voulue pour le fond (voir "Clavier > Image d'arrière plan").

 *Le clavier prend en charge des cartes mémoire de 32 GB au maximum, formatées FAT16 ou FAT32.*

Touches d'urgence


Les Touches d'urgence permettent à l'utilisateur d'appeler rapidement les actions programmées par l'installateur, sans avoir à saisir un PIN.


Pour accéder aux Touches d'urgence:


- touchez n'importe quel point de l'écran lorsqu'il est éteint ou qu'il affiche les images du Tableau numérique, puis touchez de nouveau n'importe quel point de l'écran, ou bien,
- appuyez sur le bouton **Home** durant moins de 3 secondes.




Le clavier affichera l'Écran d'Accès avec les Touches d'urgence décrites plus bas.

Incendie Appuyez sur cette touche jusqu'à ce que le Clavier émette un signal acoustique et affiche l'icône  (environ 4 secondes) pour signaler un incendie.

Panique Appuyez sur cette touche jusqu'à ce que le Clavier émette un signal acoustique et affiche l'icône  (environ 4 secondes) pour signaler une agression.

Urgence Appuyez sur cette touche jusqu'à ce que le Clavier émette un signal acoustique et affiche l'icône  (environ 4 secondes) pour signaler une situation d'urgence.

 *Les actions provoquées par les Touches d'urgence ainsi que les étiquettes des Touches d'urgence, dépendent de la programmation de la centrale: pour plus d'informations, adressez-vous à votre installateur.*

Accès à l'Écran Initial

Lorsqu'il est en veille, l'écran du clavier est éteint ou bien il affiche les images sélectionnées comme Tableau Numérique.


Pour exécuter une opération, vous devez accéder à l'Écran Initial du clavier, tel que décrit ci-dessous.

1. Appuyez sur le bouton **Home** durant moins de 3 secondes et accédez au point 3 ou bien touchez un point quelconque de l'écran lorsque celui-ci est éteint ou affiche les images du Tableau Numérique:



2. Touchez de nouveau n'importe-quel point de l'écran lorsqu'il affiche l'écran de veille:






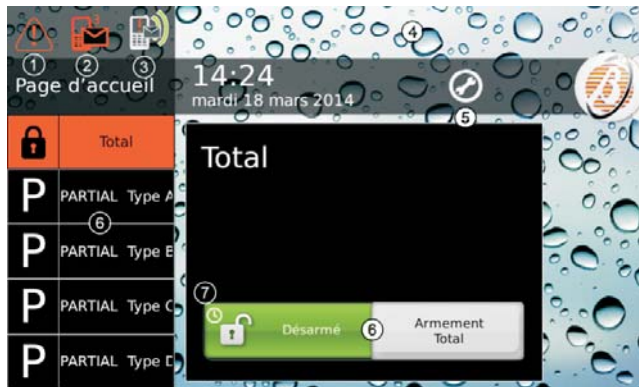
La touche  sert à accéder en modalité Installateur et Niveau 4. Si vous touchez accidentellement cette touche, touchez-la de nouveau pour afficher l'Écran d'Accès pour l'utilisateur.

3. Saisissez un PIN valide.



4. Appuyez sur:

-  pour effacer tous les chiffres entrés;
-  de nouveau pour sortir de l'Écran d'Accès et revenir au point 2;
-  pour confirmer le PIN saisi.



Le clavier affiche l'**Écran Initial** décrit plus bas.

1) Icône Signalisations Cette icône signale la présence d'alarmes, sabotages, pannes ou zones exclues, en cours ou en mémoire (son aspect change selon que les signalisations sont en cours ou en mémoire) : touchez cette icône pour afficher les signalisations tel que décrit dans " Affichage des Signalisations ".

2) Icône SMS non lus Cette icône signale la présence de SMS non lus ; le numéro en haut à droite indique le nombre de SMS à lire : touchez cette icône pour lire les SMS (uniquement Utilisateurs Principaux et Normaux) tel que décrit dans " Lecture SMS ".

3) Icône Transmission Évènement Cette icône signale que la centrale est en cours de transmission d'évènements (Alarmes, Sabotage, Panne ou Généraux) via ses canaux de communication (appels vocaux, SMS, transmissions aux Centrales de surveillance): touchez cette icône pour annuler la transmission et ceux à la queue tel que décrit dans " État d'Alarme > Effacer Transmissions des événements ".

4) Barre d'état Cette zone peut afficher les messages suivants (par ordre croissant de priorité):


- **Système en Alarme**, sur une barre rouge, en cas d'alarme (consultez " État d'Alarme " pour plus d'informations) ;
- **Armement automatique**, sur une barre orange, si le système doit être armé par le programmeur horaire (consultez " Armement automatique " pour plus d'informations).

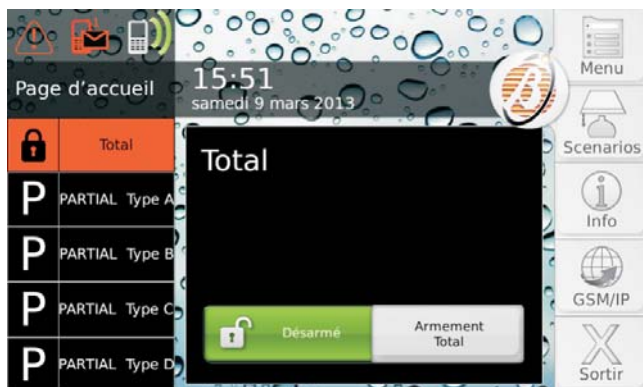
5) Stop Alarmes Cette icône signale que les dispositifs de signalisation optique/acoustique (sirènes) ont été désactivés à travers l'option **Arrêter Alarmes** (consultez " Menu (Utilisateur) > Arrêter Alarmes " pour plus d'informations) ou bien à travers le cavalier **SERV** (adressez-vous à votre installateur pour plus d'informations).

6) Touches d'Armement/Désarmement Ces touches servent à armer/désarmer les Groupes : pour plus d'informations, consultez "Armement/Désarmement des Groupes".

☞ *L'Utilisateur Ronde ne peut effectuer QUE l'Armement total et le Désarmement, ces touches ne sont donc PAS disponibles pour l'Utilisateur Ronde.*

7) Armement automatique Cette icône signale que l'armement automatique est activé : consultez "Système > Armement automatique" pour plus d'informations.

Appuyez sur  pour afficher/cacher la Barre de menus (consultez "Barre de menus" pour plus d'informations):



Appuyez sur **Sortir** pour quitter l'Écran Initial ou tout autre écran du clavier, puis revenir au point 2.

☞ *Le clavier quitte depuis l'Écran initial (à partir de toutes les autres pages écrans) automatiquement après 30 (180) secondes sans action sur les touches.*

☞ *Les opérations possibles et les informations visibles dépendent du type de PIN utilisé pour l'accès : Principal, Normal, Limité ou Ronde.*

☞ *Les opérations relatives aux Groupes et aux Zones agiront SEULEMENT sur les Groupes et les Zones des Groupes communs au PIN et au clavier utilisés.*

☞ *Chaque Pin et chaque Clavier peuvent afficher SEULEMENT les informations des Groupes et des Zones qui appartiennent aux Groupes communs au PIN et au Clavier utilisés.*

■ Eches de l'accès

L'écran affiche le message suivant en cas de saisie d'un PIN non valide:



☞ *Le clavier se bloque durant 90 secondes en cas de saisie de 10 (3 pour les centrales de degré 3) PIN non valides consécutifs.*

Armement/Désarmement des Groupes

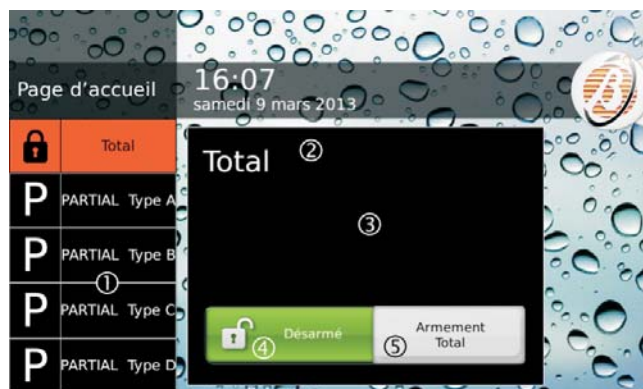
Lorsqu'un Groupe est armé, la violation d'une de ses Zones provoque une alarme.

Lorsqu'un Groupe est désarmé, ses zones peuvent être violées sans provoquer d'alarmes.

☞ *Les Zones 24h provoquent une alarme indépendamment de l'état des Groupes auxquels elles appartiennent; elles sont généralement utilisées pour détecter les sabotages des dispositifs du système de sécurité et pour les détecteurs d'incendie.*

Les opérations décrites dans ce paragraphe arment/désarment TOUS les Groupes communs au clavier et au PIN utilisés, dans le mode programmé par l'installateur (consultez l'installateur pour plus d'informations). Vous pouvez également armer/désarmer chaque Groupe individuellement tel que décrit dans "Info > État des Groupes".

Pour armer/désarmer les Groupes, procédez tel que décrit ci-dessous. Accédez à l'Écran Initial tel que décrit dans "Accès à l'Écran Initial".



Le clavier affiche l'Écran Initial décrit plus bas.

1) Mode d'armement Affiche les Modes d'armement disponibles:

- **Total**, arme tous les Groupes communs au clavier et au PIN utilisés ;
- **PARTIAL type A** (B/C/D), arme/désarme les Groupes communs au clavier et au PIN utilisés, comme programmé par l'Installateur.

☞ *L'option **Total** ne s'affiche PAS si l'installateur n'a pas programmé au moins un des armements partiels (Type A, B, C ou D)*

☞ *Les étiquettes des Modes d'Armement Partial peuvent varier en fonction de la programmation de l'installateur.*

☞ *Les étiquettes des Modes d'armement qui excèdent par rapport à l'espace disponible défilent automatiquement pour afficher la partie en excès : consultez "Clavier > Texte Déroulant" pour plus d'informations.*

2) Étiquette du Mode d'Armement sélectionné.


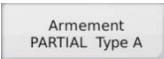
3) Description du Mode d'Armement sélectionné.

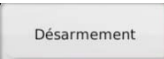
☞ *Les descriptions des Modes d'Armement sont programmés par l'installateur.*

4) État d'Armement en cours La fenêtre colorée indique l'état actuel des Groupes:

-  VERT avec l'étiquette **Désarmé**, si TOUS les Groupes du clavier sont DÉSARMÉS;
-  ROUGE avec l'étiquette **Armé Total**, si TOUS les Groupes du clavier sont ARMÉS;
-  ROUGE avec l'étiquette **Armé**, si AU MOINS un Groupe du clavier est ARMÉ.

5) Touche d'armement/désarmement La touche grise arme les Groupes dans le mode sélectionné ou bien les désarme:

-  GRIS avec l'Étiquette **Armement Total**, ARME TOUS les Groupes du clavier et du PIN utilisés;
 -  GRIS avec l'étiquette **Armement PARTIAL type A**, ARME/DÉSARME les Groupes du clavier et du PIN utilisés dans le mode programmé;
- ↳ L'étiquette **Armement PARTIAL type A** dépend du Mode d'armement sélectionné et peut être modifiée par l'installateur.*

-  GRIS avec l'étiquette **Désarmement**, DÉSARME TOUS les Groupes du clavier et du PIN utilisés.

Exemples de combinaisons possibles de la fenêtre d'affichage de l'état actuel des Groupes et de la Touche d'armement:

- TOUS les Groupes DÉSARMÉS dans le Mode d'armement sélectionné (**Total**, dans l'exemple suivant):



- Groupes ARMÉS dans un Mode (**Total**, dans l'exemple suivant) et MÊME Mode d'Armement sélectionné:



- Groupes ARMÉS dans un Mode (**PARTIAL Type A**, dans l'exemple suivant) et Mode d'Armement sélectionné DIFFÉRENT (**Total**, dans l'exemple suivant):



■ Armement

Sélectionnez le Mode d'Armement souhaité puis appuyez sur la Touche d'armement:



En l'absence de Conditions de blocage de l'armement (voir le paragraphe relatif), le clavier commence à décompter le Temps de Sortie (si prévu).

↳ Le Temps de Sortie est signalé également par un signal acoustique qui augmente de fréquence lorsque 10 secondes à l'armement.


Laissez les zones protégées, à travers le parcours établi, avant la fin du Temps de Sortie ou bien désarmez les Groupes.

Au terme du Temps de Sortie (le cas échéant), le clavier affiche l'Écran de veille

■ Désarmement

Si vous violez une Zone Retardée, le clavier commence à décompter le Temps d'Entrée:



Dans ce cas, il suffit de saisir un PIN valide et appuyer sur , avant la fin du Temps d'Entrée, pour désarmer les Groupes.

Dans tous les autres cas, accédez à l'Écran Initial tel que décrit dans "Accès à l'Écran Initial" et appuyez sur **Désarmement**.

↳ Le Temps d'Entrée est signalé également par un signal acoustique qui augmente de fréquence lorsque 10 secondes manquent avant l'alarme.

Au terme de l'opération de désarmement, le clavier affiche l'Écran de veille.

■ Désarmement sous contrainte

Si vous êtes obligé de désarmer le système sous la menace, utilisez le PIN que l'installateur a défini dans ce but (demandez plus d'informations à votre installateur), de sorte que la centrale envoie une alarme silencieuse (qui n'est PAS signalée par un dispositif acoustique ni par les claviers) aux autorités compétentes.

■ Désarmement pour tour de ronde

Utilisez un PIN défini pour cette fonction (demandez à votre installateur plus d'informations) afin de désarmer les Groupes durant une période de temps limitée; les Groupes seront réarmés automatiquement à la fin du temps programmé.

■ Désarmement avec plusieurs PIN/Clés

Si l'installateur a programmé le désarmement avec plusieurs PIN/Clés pour un Groupe, le nombre de PIN/Clés programmé doit être saisi/utilisé avant la fin du temps programmé, tel que décrit ci-dessous (consultez également ce même paragraphe sous "OPÉRATIONS DEPUIS LE CLAVIER LCD > Opérations de base" et "Opérations avec Clés Numérique").

1. Désarmez les Groupes tel que décrit dans "Désarmement":



l'afficheur indique le temps à disposition pour utiliser un autre PIN ou une autre Clé.


2. Désarmez de nouveau les Groupes grâce à un PIN ou à une Clé différents avant que le temps à disposition ne prenne fin:



l'afficheur indique le message Système Désarmé si d'autres PIN ou Clés ne sont pas nécessaires, sinon il revient au point précédent.

■ Armement automatique

Si votre installateur a défini l'armement automatique des Groupes, ces derniers seront armés/désarmés aux heures programmées, selon les modalités programmées : pour plus d'informations, adressez-vous à votre installateur.

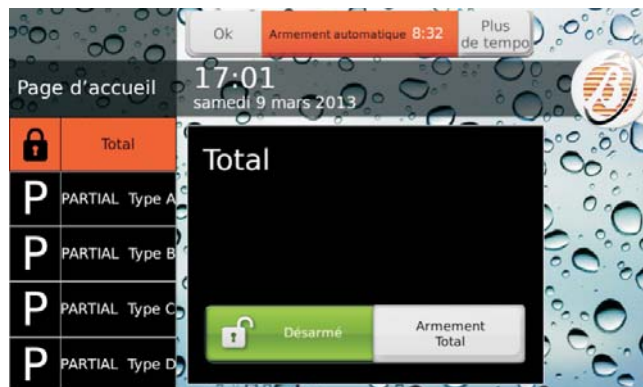
 L'Armement automatique peut être activé/désactivé tel que décrit dans "Système > Armement automatique".

Dès 10 minutes avant l'armement automatique d'un Groupe, l'écran, en veille, affiche la barre de notification de l'armement automatique avec un compte à rebours du temps restant:




Vous pouvez retarder l'armement automatique d'1 heure de la façon suivante.

1. Accédez à l'Écran Initial tel que décrit dans "Accès à l'Écran Initial":



2. Appuyez sur **Plus de temps** pour retarder l'armement automatique d'1 heure, ou bien appuyez sur **OK** pour cacher la barre de notification de l'armement automatique.

 Vous pouvez retarder l'armement automatique plusieurs fois, jusqu'à 3 fois par jour.

Consultez "Menu (Utilisateur) > Extraordinaires" pour avancer l'armement automatique lorsqu'il manque 10 minutes avant l'heure prévue.

■ Conditions de Blocage à l'Armement

L'afficheur présente un écran comme celui qui suit lorsque des conditions empêchant l'armement des Groupes sont présentes:



Appuyez sur **Forcer** pour armer malgré tout les Groupes ou bien sur **Abandonner** pour annuler l'armement.

☞ Selon le mode de fonctionnement du clavier (**EN50131** activé/désactivé), certaines Conditions de blocage ne peuvent PAS être forcées : consultez " ANNEXE > Conditions qui bloquent l'armement " pour plus d'informations.

Certaines **Conditions de blocage** peuvent être résolues par l'utilisateur alors que d'autres nécessitent l'intervention de l'installateur.

État d'Alarme

L'État d'Alarme est signalé par le biais des moyens définis par l'installateur:

- dispositifs de signalisation optique et/ou acoustique (sirène);
- appels vocaux et/ou envoi de SMS à une série programmée de numéros;
- transmissions des événements à des centrales de surveillance.

Le clavier signale l'état d'alarme avec le message **Système en alarme** sur une barre rouge et avec l'icône ⚠.

Si l'option **EN50131** est désactivée, l'État d'alarme est visible également à l'État de repos.



Dans le cas contraire, si l'option **EN50131** est ACTIVÉE, l'État d'alarme est visible UNIQUEMENT sur l'Écran Initial.



Désarmez les Groupes tel que décrit dans " Armement/Désarmement des Groupes " pour mettre fin à l'État d'alarme.


☞ La centrale continue pour transmettre les événements programmés (appels vocaux, envoi de SMS et transmission d'événements aux Centrales de surveillance) après que les Groupes aient été désarmés: consultez le paragraphe suivant pour annuler la transmission des événements.

Consultez " Menu (Utilisateur) > Arrêter Alarmes " si le désarmement des Groupes ne bloque PAS les dispositifs de signalisation optique/acoustique (sirènes).

■ Annuler Queue Téléphonique

1. Accédez à l'Écran Initial tel que décrit dans "Accès à l'Écran Initial":







2. Appuyez sur  pour annuler la transmissions en cours et ceux éventuellement à la queue:



3. Appuyez sur **Oui** pour confirmer.

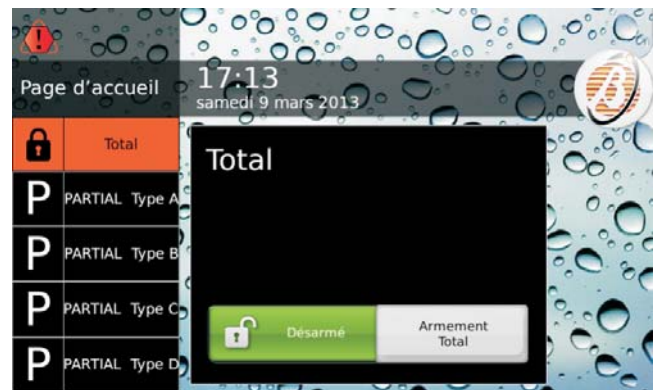
Affichage des signalisations






Le voyant  allumé indique la présence d'une signalisation (alarme, sabotage, panne ou exclusion de zone). Si toutes les signalisations sont terminées, le voyant  clignote pour indiquer que des signalisations se sont vérifiées dans le passé (mémoire).

-  Si l'option **EN50131** du clavier est activée, le voyant  affiche l'état du système **UNIQUEMENT** lorsque **TOUS** les Groupes du clavier sont désarmés: pour plus d'informations, adressez-vous à votre installateur.

Pour afficher les signalisations en cours et celles en mémoire, procédez tel que décrit ci-dessous.

1. Accédez à l'Écran Initial tel que décrit dans "Accès à l'Écran Initial".



2. Appuyez sur l'icône en haut à gauche sur l'écran ; cette icône peut avoir les aspects suivants dans l'ordre décroissant de priorité:
 -  fixe, en cas d'alarme présente;
 -  fixe, en cas de sabotage ou de panne présente;
 -  clignotante, en cas d'alarme en mémoire ;
 -  clignotante, en cas de sabotage ou de panne en mémoire;
 -  fixe, en cas de zones exclues.



La partie gauche de l'écran indique les catégories des signalisations Alarmes, Sabotages, Défauts et By-pass; si une catégorie n'a pas de signalisation en cours ou en mémoire, la touche relative n'est pas affichée; la partie centrale de l'écran indique la liste des signalisations pour la catégorie sélectionnée dans la partie de gauche.

☞ Pour certains signaux, le clavier n'affiche aucune description dans le mode d'affichage des signaux. Vous trouverez ces informations dans le journal des événements.

☞ La touche **Effacer** n'est pas disponibles pour les zones exclues ; consultez "Info > État des Zones " pour annuler (inclure de nouveau) les zones exclues.

☞ La touche **Tout Effacer** n'est PAS disponible si seules des zones sont exclues.

3. Appuyez sur **Alarmes** pour afficher les alarmes.

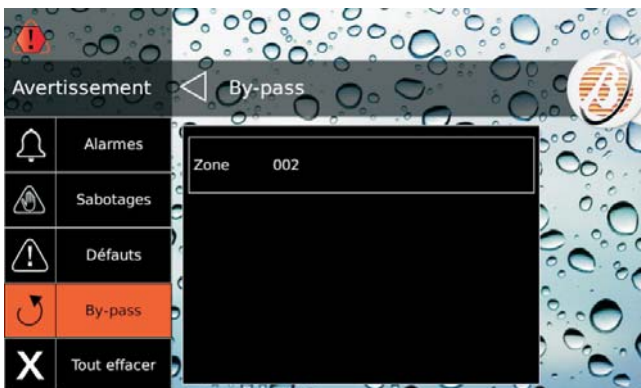
4. Appuyez sur **Sabotages** pour afficher les sabotages:





5. Appuyez sur **Défauts** pour afficher les pannes guasti (voir le tableau 11 à la page 66):



6. Appuyez sur **By-pass** pour afficher les zones exclues:



- L'icône ⌚ indique que la signalisation s'est vérifiée dans le passé (mémoire).
- Appuyez sur  ou  pour faire défiler les signalisations.
- Appuyez sur **Effacer** pour effacer les signalisations de la catégorie (UNIQUEMENT Utilisateur Principal avec les centrales Grade 2 et avec les alarmes des centrales Grade 3 ou Super Utilisateur avec les centrales Grade 3).
- Appuyez sur **Tout Effacer** pour effacer toutes les signalisations de sabotage et de panne (UNIQUEMENT Utilisateur Principal avec les centrales Grade 2 ou Super Utilisateur avec les centrales Grade 3).

Barre de Menus

Pour afficher la Barre de Menus, vous devez accéder à l'Écran Initial tel que décrit dans "Accès à l'Écran Initial".

Appuyez sur  pour afficher/cacher la Barre de Menus.

La Barre de Menus vous permet de sélectionner les options suivantes.

Menu (1)

- **Code** (2): réglage, activation/désactivation PIN.
- **Numéros**: programmation de Numéros de Téléphone.
- **Clés**: désactivation des Clés/Télécommandes.
- **Téléservice**: demande d'assistance à distance.
- Paramètres
 - **Test Alarmes**: test des dispositifs de signalisation.
 - **Date/Heure**: réglage de la date et de l'heure.
- Système
 - **Vie privée**: autorisation de l'installateur à définir des Numéros de téléphone et à exporter le PIN Utilisateur et les Clés.
 - **Répondeur**: autorisation de la gestion par téléphone de la centrale.
 - **Installateur**: autorisation de l'installateur.
 - **Armement automatique**: activation armement automatique.
 - **GSM**: activation GSM.
 - **IP**: activation IP.
 - **Super Utilisateur** (3): activation Super Utilisateur.
- Clavier
 - **Rétroéclairage**: réglage de la luminosité de l'écran.
 - **Contrôle du Buzzer**: réglage du volume du buzzer.
 - **Cadre photos**: choix de la photo du Tableau Numérique.
 - **Horloge**: affichage heure format 12/24 heures.
 - **Nettoyage**: nettoyage de l'écran.
 - **Image d'arrière plan**: choix de l'image de fond d'écran.
 - **Langue**: choix de la langue du clavier.
 - **Texte Déroulant**: désactivation du texte défilant.

Scenarios (4)

- **Sorties**: activation/désactivation des sorties.
- **Actions**: activation/désactivation des actions.

Info

- **État des groupes** (5): affichage et modification de l'état des Groupes.
- **État des zones** (6): affichage de l'état des Zones et exclusion.
- **Historique** (7): affichage des événements mémorisés.
- **Installateur**: affichage des coordonnées de l'installateur.
- **Bentel Security**: affichage des informations sur Bentel Security.

GSM/IP (8)

- **GSM**: affichage de l'état du GSM ; interrogation du crédit restant et lecture SMS.
- **IP**: affichage de l'état et des informations IP.
- **App**: affichage des informations de l'App ABSOLUTA.

Sortir

1) SEULS les Utilisateurs Principaux peuvent voir l'option **Menu**. Cette option est remplacée par l'option **Code** pour les Utilisateurs Normal, Limité et Ronde.

2) Les Utilisateurs Limité et Ronde ne peuvent PAS modifier son PIN.

3) L'option **Super Utilisateur** est disponible UNIQUEMENT pour les centrales Grade 3, pour l'Utilisateur Principal.

4) Les Utilisateurs Limité et Ronde ne peuvent PAS sélectionner l'option **Scénarios**.

5) Les Utilisateurs Normal, Limités et Ronde ne peuvent PAS modifier l'état d'un seul Groupe.

6) Sur les centrales de degré 2, seul un Utilisateur principal peut exclure/inclure les zones. Sur les centrales de degré 3, seul un Super utilisateur peut exclure/inclure les zones.


7) L'option **Historique** n'est PAS visible pour l'Utilisateur Ronde.

8) Les Utilisateurs Limité et Ronde ne peuvent PAS sélectionner l'option **GSM/IP**.

Sélectionnez l'option souhaitée et consultez le sous-paragraphe correspondant:



1) Menu en cours.

2) Appuyez sur  pour remonter d'un niveau dans la structure du menu.

3) Champs sélectionné.

Appuyez sur **Sortir** pour quitter l'Écran Principal.

Menu (Utilisateur)



☞ Ce menu est accessible **UNIQUEMENT** aux Utilisateurs Principaux.

Ce menu regroupe les options suivantes :

- **Code d'accès**, pour le réglage et l'activation/désactivation des PIN;
- **Clés**, pour la désactivation/activation des Clés et des Télécommandes;
- **Numéros**, pour la définition des Numéros de téléphone;
- **Paramètres**, regroupe les options **Test Alarmes**, **Date/Heure**, **Système** et **Clavier**.
- **Téléservice**, pour demander de l'aide à l'installateur par téléphone;
- **Extra Time**, pour retarder l'armement automatique;
- **Arrêter Alarmes**, pour désactiver les dispositifs de signalisation optique/acoustique (sirènes);
- **Restaurer Alarmes**, pour réactiver les dispositifs de signalisation optique/acoustique (sirènes).

Sélectionnez l'option souhaitée et consultez le paragraphe correspondant.

■ Code d'accès



Cette option vous permet de régler et d'activer/désactiver les PIN Utilisateur.

la longueur du PIN (4, 5 ou 6 chiffres) et les modalités de programmation (manuelle ou automatique) dépendant de la programmation de la centrale (demander à l'installateur).

☞ Par défaut, **SEUL** le PIN Utilisateur n. 1 est habilité; le code est **0001** pour les centrales Grade 2 et **00001** pour les centrales Grade 3.

Le côté gauche de l'écran indique les PIN disponibles avec leur étiquette, par groupes de quatre.

☞ Les PIN disponibles et les étiquettes sont définis par l'installateur.

1. Appuyez sur ou pour faire défiler la liste des PIN, puis sélectionnez le PIN à modifier.

☞ Pour les Utilisateurs Normaux et Limités, la liste des PIN indique seulement le PIN utilisé pour l'accès.

Le côté droit de l'écran indique le PIN sélectionné et son état (**Activé/Inactif**).

2. Appuyez sur **Inactif** pour désactiver le PIN ou bien **Activé** pour activer le PIN.

3. Si le PIN est activé, appuyez sur **Nouveau code** pour modifier le PIN et lire le paragraphe correspondant à la programmation de la centrale.

PIN automatique L'écran indique le PIN généré automatiquement:



4a. Mémorisez le PIN et appuyez sur **Confirmer**.

PIN manuelle L'écran affiche le clavier numérique:



4b. Saisissez le PIN souhaité et appuyez sur ✓ pour confirmer:



5b. Répétez la saisie du PIN et appuyez sur ✓ pour confirmer: si les PIN saisis coïncident, le nouveau PIN est mémorisé et le clavier revient au point 1, sinon il revient au point 4b.

PIN Dupliqué Si, à l'étape 5b, vous saisissez un PIN existant, l'écran affiche le message **PIN Dupliqué**:



Cela signifie que le PIN d'un autre utilisateur a été trouvé: pour des raisons de sécurité, le PIN trouvé est désactivé et le système invite l'utilisateur à saisir un autre PIN.

Le PIN trouvé peut être réactivé par un Utilisateur Principal, tel que décrit plus haut.

■ Clés



Cette option vous permet de désactiver/activer les Clés et les Télécommandes.

☞ Une Clé/Télécommande peut être désactivée/activée uniquement par les PIN utilisés sur les Groupes sur lesquels la Clé/Télécommande est active.

☞ Les télécommandes désactivées continueront d'afficher l'état du système.

1. Appuyez sur **Clés** pour désactiver/activer les Clés ou bien sur **Télécommandes** pour désactiver/activer les Télécommandes : le côté droit de l'écran affiche la liste des Clés/Télécommandes disponibles, avec leur étiquette et leur état, par groupes de trois.

☞ Les Clés/Télécommandes disponibles et les étiquettes sont définis par l'installateur.

2. Appuyez sur ▼ ou ▲ pour faire défiler la liste des Clés/Télécommandes, puis appuyez sur le rectangle vert **Activée** pour désactiver la Clé/Télécommande ou bien sur le rectangle gris **Désactivé** pour activer la Clé/Télécommande.

■ Numéros



Cette option vous permet de régler les Numéros de téléphone.

Le côté gauche de l'écran indique les Numéros de téléphone disponibles avec leur étiquette, par groupes de quatre.

☞ Les Numéros de téléphone disponibles et les étiquettes sont définis par l'installateur

☞ SEULS les numéros de téléphone pouvant être modifiés par l'utilisateur sont affichés : les numéros des Stations de surveillance ne sont PAS affichés.

1. Appuyez sur ▼ ou ▲ pour faire défiler la liste des Numéros de téléphone, puis sélectionnez le Numéro de téléphone à modifier: le côté droit de l'écran indique le Numéro de téléphone sélectionné.

2. Appuyez sur **Edition** pour modifier le Numéro de téléphone sélectionné:

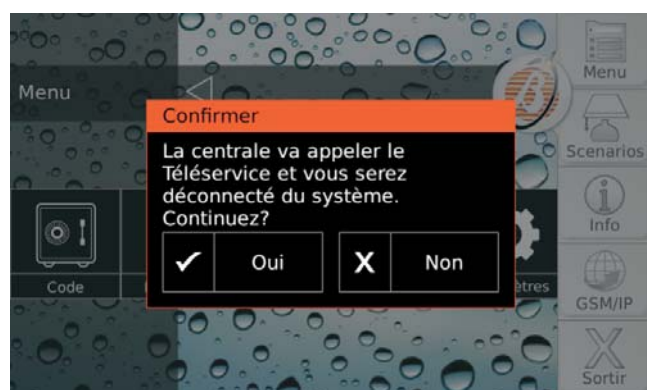


Saisissez le numéro de votre choix :

- appuyez sur - (tiret) pour entrer une pause longue de 4 secondes, indiquée par le tiret (-);
- appuyez sur _ (underscore) pour entrer une pause courte de 2 secondes, indiquée par l'underscore (_);
- appuyez sur **Effacer** pour effacer le dernier caractère ;
- appuyez sur **Reset** pour effacer TOUS les caractères;
- appuyez sur **Sauver** pour enregistrer les modifications ou bien sur **Esc** pour conserver le Numéro précédent et revenir au point 1.

☞ *Ne PAS insérer de pauses dans les numéros appelés via GSM.*

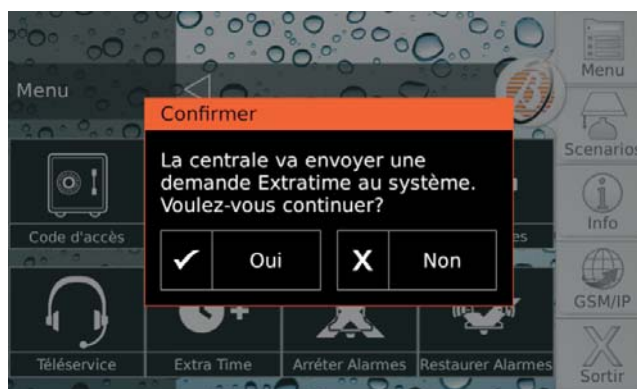
■ Téléservice



Si votre installateur a défini le Téléservice, cette option vous permet de demander l'assistance à distance (pour la maintenance qui n'intervient pas sur les composants ou sur les raccordements).

Appuyez sur **Oui** pour confirmer la demande de Téléservice.

■ Extra Time



Cette option vous permet de retarder l'armement automatique d'une heure : consultez " Armement/Desarmement Groupes > Armement automatique " pour plus d'informations.

Appuyez sur **Oui** pour confirmer la requête Extraordinaire.

☞ *Vous pouvez effectuer jusqu'à 3 requêtes Extraordinaires par jour.*

☞ *Si la requête extraordinaire déplace l'entrée au lendemain de la date programmée, l'installateur doit avoir défini l'entrée automatique pour cette date également. A défaut, l'entrée automatique N'est PAS effectuée.*

■ Arrêter Alarmes




En général, pour désactiver les dispositifs de signalisation optique/acoustique (sirènes), il suffit d'armer les Groupes ou bien d'annuler les alarmes. Si ces deux opérations ne sont pas efficaces, car une condition d'alarme est présente ou pour toute autre raison, l'option **Arrêter Alarmes** vous permet de désactiver les dispositifs de signalisation.

Appuyez sur **Oui** pour confirmer le Stop Alarmes : la Centrale désactivera tous les dispositifs de signalisation.

☞ *Les actions téléphoniques (appels vocaux, envoi de SMS) et la transmission d'événements aux Centrales de surveillance ne seront PAS désactivées : consultez " État d'Alarme > Effacer Transmissions des événements " pour annuler les actions téléphoniques.*

Si l'option **EN50131** du Clavier est ACTIVÉE, les dispositifs de signalisation seront désactivés tant qu'un nou-

vel évènement à l'origine de leur activation ne se sera pas vérifié (alarmes, sabotage ou panne).

Si l'option **EN50131** du Clavier est désactivée, les dispositifs de signalisation resteront désactivés tant qu'ils ne seront pas activés de nouveau via l'option **Restaurer Alarmes**, tel que décrit dans le paragraphe suivant: dans ce cas, l'icône  signalera la désactivation permanente des dispositifs de signalisation.

■ Restaurer Alarmes



Cette option vous permet de réactiver les dispositifs de signalisation optique/acoustique (sirènes) désactivés avec l'option **Arrêter Alarmes**.

Appuyez sur **Oui** pour confirmer le rétablissement des alarmes : les dispositifs de signalisation seront réactivés si des conditions d'alarme subsistent.

Paramètres

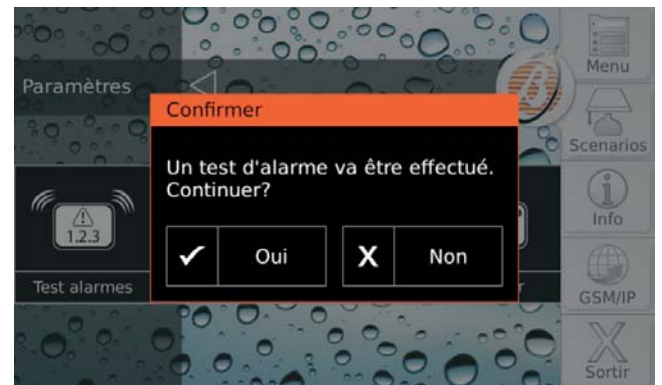


Appuyez:

- **Test Alarmes**, pour vérifier le bon fonctionnement des dispositifs de signalisation ;
- **Date/Heure** pour régler la date et l'heure de la centrale;
- **Système**, pour activer/désactiver la **Vie privée**, le **Répondeur**, l'**Installateur**, l'**Armement automatique** et l' **IP**;
- **Clavier**, pour régler le **Rétro-éclairage** et le **volume du buzzer** du clavier, pour choisir les images pour le **Tableau Numérique** et pour le **fond** d'écran, pour régler le mode de fonctionnement de l'**Horloge** et la **Langue** du clavier, pour **Nettoyer** le clavier.

Consultez le paragraphe relatif pour plus d'informations.

■ Test Alarmes



Cette option vous permet de vérifier le fonctionnement des systèmes de signalisation (alarmes). Lorsque cette option est sélectionnée, la Sortie n. 1 de la Centrale (généralement reliée à la sirène externe) est activée durant environ 3 secondes et les Messages Vocaux et/ou les Codes Évènement sont envoyés aux Numéros de téléphone programmés pour l'évènement **General System Alarm** (demandez plus d'informations à votre installateur).

L'écran affiche le message << Un test d'alarme va être effectué. Continuer?>>.


Appuyez sur **Oui** pour exécuter le test ou sur **Non** pour fermer la fenêtre sans exécuter le test.

■ Date et Heure



Cette option vous permet de modifier la date et l'heure de l'horloge de la Centrale.

Appuyez sur ▼ ou ▲ pour modifier la valeur souhaitée, puis appuyez sur **Sauver** pour mémoriser la modification.

 *La date et l'heure sont réglées automatiquement si l'installateur a activé cette fonction.*

■ Système



Appuyez:

- **Vie privée**, pour activer/désactiver l'installateur à programmer des numéros de téléphone pour les appels vocaux et l'exportation des PIN Utilisateurs et des Clés ;
- **Répondeur**, pour activer/désactiver la Centrale à répondre aux appels téléphoniques ;
- **Installateur**, pour activer/désactiver l'installateur à accéder à la Centrale ;
- **Armement automatique**, pour activer/désactiver l'armement/désarmement des Groupes aux heures programmées ;
- **GSM**, pour activer/désactiver la communication via GSM.
- **IP**, pour activer/désactiver la communication via IP.
- **Super Utilisateur**, pour activer/désactiver le Super Utilisateur.

Consultez le paragraphe relatif pour plus d'informations.

■ Vie privée



Activez cette option pour autoriser l'installateur à accéder au répertoire des numéros de téléphone pour les appels vocaux et à exporter des PIN Utilisateur et des Clés.

 *Cette option est désactivée et ne peut PAS être activée si l'option **Installateur** est désactivée.*

Appuyez sur **Actif** pour activer l'option ou **Inactif** pour désactiver l'option.

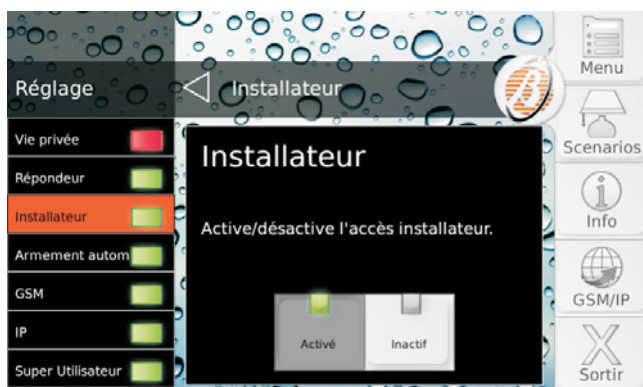
■ Répondeur



Cette option vous permet d'activer/désactiver le Répondeur de la Centrale. Si le Répondeur est activé, la Centrale répondra avec un Message Vocal aux appels qui lui sont destinés : votre installateur a enregistré les messages nécessaires pour votre système.

Appuyez sur **Actif** pour activer l'option ou **Inactif** pour désactiver l'option.

■ Installateur



Cette option vous permet d'autoriser/ne pas autoriser l'Installateur (Niveau Installateur) à agir localement sur le clavier et à distance par le biais du Téléservice.

L'installateur ne peut PAS être autorisé/non autorisé au cours d'une session DTMF.

Appuyez sur **Actif** pour activer l'option ou **Inactif** pour désactiver l'option.

■ Armement automatique



L'armement automatique arme et désarme les Groupes aux heures programmées par l'Installateur.

L'option Armement automatique désarme les Groupes à l'heure programmée, même s'ils sont en État d'Alarme.

Appuyez sur **Actif** pour activer l'option ou **Inactif** pour désactiver l'option.

■ GSM



Cette option vous permet d'activer/désactiver le GSM.

Appuyez sur **Actif** pour activer l'option ou **Inactif** pour désactiver l'option.

■ IP



Cette option vous permet d'activer/désactiver la communication via IP.

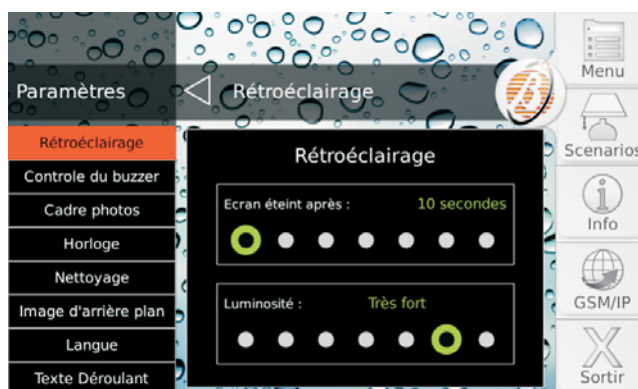
Appuyez sur **Actif** pour activer l'option ou **Inactif** pour désactiver l'option.

■ Super Utilisateur

Cette option vous permet d'activer/désactiver le Super Utilisateur.

Appuyez sur **Actif** pour activer l'option ou **Inactif** pour désactiver l'option.

Clavier



Appuyez:

- **Rétroéclairage**, pour régler le temps d'inactivité avant que l'écran ne s'éteigne et l'intensité du rétro-éclairage;
- **Contrôle du Buzzer**, pour régler le volume du buzzer et du clavier;
- **Cadre photos**, pour sélectionner la photo ou les photos que le clavier doit afficher à l'état de repos;
- **Horloge**, pour régler le mode d'affichage du format de l'heure;
- **Nettoyage**, pour nettoyer l'écran du clavier ;
- **Image d'arrière plan**, pour sélectionner l'image de fond d'écran;
- **Langue**, pour sélectionner la langue du clavier.
- **Texte Déroulant**; pour désactiver le texte défilant.

Consultez le paragraphe relatif pour plus d'informations.

 *Seul un PIN Utilisateur Principal peut accéder au menu **Clavier**.*

■ Rétroéclairage



Écran éteint après Réglez le temps d'inactivité avant que l'écran ne s'éteigne.

Valeurs valides : 10, 20, 30 secondes et 1, 2, 5, 10 minutes.

Par défaut: 1 minute.

Luminosité Réglez la luminosité de l'écran.

Valeurs valides: Extrêmement faible, Très faible, Faible, Normal, Fort, Très fort, Extrêmement fort.

Par défaut: Très fort.

■ Contrôle du Buzzer

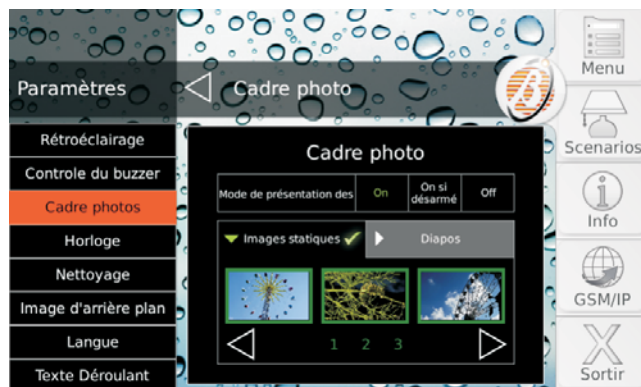


Réglez le volume du Buzzer.

Valeurs valides: Buzzer off, Très silencieux, Silencieux, Normal, Fort, Très fort, Extra fort.

Par défaut: Très fort.

■ Cadre photo



Cette option vous permet d'utiliser le clavier comme un tableau numérique:



- les images à afficher (max.256) doivent être mémorisées dans le dossier principal d'une carte SD (Secure Digital);
- la carte SD doit être de 32 GB maximum et doit être formatée FAT16 ou FAT32;
- les images doivent être au format JPG ou TIF, et peser 1 MB maximum;
- pour optimiser les résultats, il est conseillé d'utiliser des images de 800x400 pixels;
- la carte SD doit être introduite dans le logement spécial du clavier.

Les images du Tableau numérique s'affichent lorsque le Clavier est au repos.

1. Appuyez:

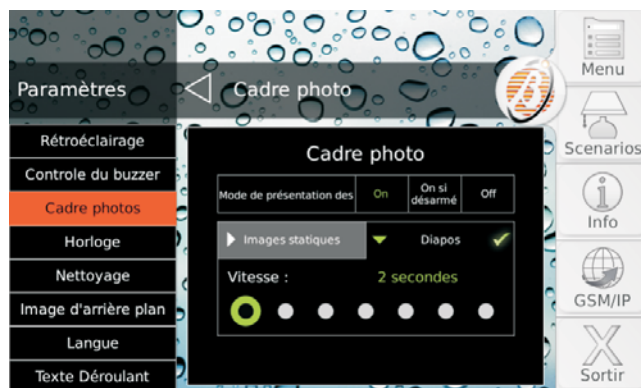
- **OFF** pour désactiver le Tableau Numérique;
- **ON** pour l'activer toujours;
- **ON si Désarmé** pour l'activer lorsque les Groupes du Clavier sont désarmés.

Si vous sélectionnez **ON** ou bien **ON si Désarmé** l'écran affiche en bas les images présentes sur la carte SD, par groupes de trois.

2. Appuyez sur  ou  pour voir les autres images ; touchez une image pour la sélectionner/désélectionner: les images sélectionnées ont un cadre vert.

 *Par défaut, toutes les images sont sélectionnées.*

3. Sélectionnez **Diapos** pour régler le temps de diffusion de chaque image:



Valeurs valides: 2, 5, 10, 20, 30, 45 secondes et 1 minute.

Par défaut: 2 secondes.

■ Horloge



Sélectionnez le type d'affichage de l'heure.

- **12 Heures**, pour le format d'affichage de 00 à 12, avec l'abréviation AM pour les heures du matin et l'abréviation PM pour les heures de l'après-midi ;
- **24 Heures** (par défaut), les chiffres de 00 à 11 seront utilisés pour les heures du matin et de 12 à 23 pour les heures de l'après-midi.

■ Nettoyage



Cette option affiche un écran noir et insensible au toucher ; de cette façon, vous pouvez vérifier la présence de poussières et les éliminer avec un linge, sans activer de commande de manière accidentelle. .

⚠ Pour le nettoyage de l'écran, utilisez exclusivement un linge sec. N'utilisez AUCUN détergent ou solvant !

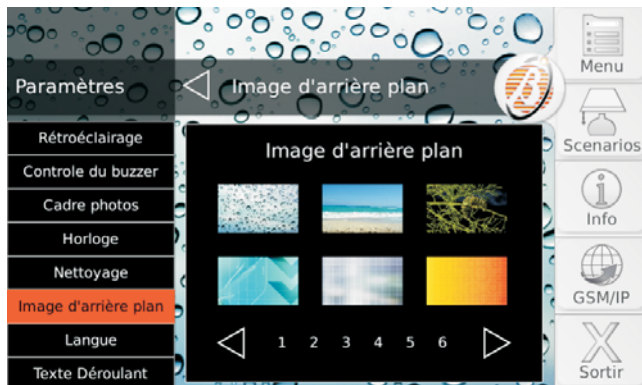
1. Appuyez sur Modalité **Nettoyage** pour bloquer l'écran tactile:



2. Appuyez sur le bouton **Home** pour quitter la Modalité Nettoyage : le clavier revient à l'Écran **Initial**.

👉 La Modalité Nettoyage prend fin après 30 secondes.



■ Image d'arrière plan




L'image de fonds d'écran est celle qui s'affiche sur le fond de chaque écran du clavier.

Le Fond d'écran peut être choisi parmi ceux présents sur la mémoire interne du clavier et parmi ceux présents sur la carte SD introduite dans le clavier (pour plus d'informations, consultez " Cadre Photo ").

L'écran affiche les images présentes dans la mémoire interne du clavier et celles présentes sur la carte SD introduite dans le clavier, par groupes de 6.


Appuyez sur  ou  pour voir les autres images; touchez une image pour la sélectionner/désélectionner: l'image sélectionnée a un cadre vert.


 *L'image sélectionnée de la carte SD est copiée dans la mémoire interne du clavier; la carte SD peut donc être retirée.*

■ Langue



Sélectionnez la langue pour le texte du clavier.

 *Au premier allumage, la langue du clavier est définie comme celle de la centrale à laquelle il est relié.*

 *Cette option permet de modifier uniquement la langue du clavier utilisé.*

■ Texte Déroulant



Cette option vous permet de désactiver/activer le défilement automatique des étiquettes programmables (Modes d'Armement, Zones, Groupes, Numéros de téléphone, Utilisateurs, Clés, etc.) au cas où celles-ci seraient trop longues pour l'espace prévu:

- appuyez sur **Désactivé** pour désactiver le défilement ;
- appuyez sur **Activé** pour activer le défilement.

Par défaut: Activé.

Scénarios

Cette option vous permet d'activer/désactiver les Sorties **Reserved** de la Centrale et les actions associées aux événements **Remote Command**.

Les événements **Remote Command** sont les mêmes que ceux pouvant être contrôlés par SMS (consultez "OPÉRATIONS PAR SMS > Événements contrôlés par SMS") et par le biais d'un iPhone ou d'un Smartphone Android avec l'App **ABSOLUTA**.

En fonction de la programmation et de l'installation de la Centrale, les Sorties Réservées et les Événements Contrôlés à Distance peuvent être utilisés dans le cadre d'applications de domotique (allumage/extinction de systèmes d'arrosage, éclairage, de chauffage, etc.). Pour plus d'informations, adressez-vous à votre installateur. Appuyez sur **Sorties** pour activer/désactiver les Sorties Réservées ou bien sur **Actions** pour commuter les Événements Contrôlés à Distance.

Sorties La partie centrale de l'écran affiche la liste des Sorties Réservées et leur état.



Appuyez sur ou pour faire défiler la liste, puis appuyez sur **ON** pour activer la sortie ou sur **OFF** pour la désactiver.

Actions La partie centrale de l'écran affiche la liste des Actions.



Il n'est pas possible de connaître d'avance l'état des Actions.

Appuyez sur ou pour faire défiler la liste, puis appuyez sur **ON** pour activer l'action ou sur **OFF** pour la désactiver¹.

Info



Appuyez:

- **État des groupes**, pour afficher et modifier l'état des Groupes;
- **État des zones**, pour afficher l'état des zones et pour exclure/inclure les zones;
- **Historique**, pour afficher l'historique des événements.
- **Installateur**, affichage des coordonnées de l'installateur.
- **Bentel Security**, affichage des informations sur Bentel Security.

Consultez le paragraphe relatif pour plus d'informations.

■ État des groupes



Cette option vous permet d'afficher et de modifier l'état des Groupes.




¹ Le bouton **OFF** n'est pas disponible si l'action est associée **UNIQUEMENT** aux sorties monostables, car ce type de sortie se désactive automatiquement au terme de la temporisation.

Si des sorties bistables et monostables sont associées à l'action, le bouton **OFF** désactive uniquement les sorties bistables ; les sorties monostables seront désactivées au terme de la temporisation (pour de plus amples détails, contactez votre installateur).

La partie centrale de l'écran affiche la liste des Groupes communs au Clavier et au Pin utilisés pour l'accès et leur état:

- **Désarmé**, si le Groupe est désarmé;
- **Total**, si le Groupe est armé en mode Total;
- **Partiel**, si le Groupe est armé en mode Partiel;
- **Immédiat**, si le Groupe est armé en mode Partiel, sans Temps de Sortie et d'Entrée;
- **Al.**, et que le Groupe est en État d'alarme;
- **M.Al.**, si l'État d'alarme s'est vérifié dans le passé (mémoire);
- **Byp.**, si une Zone du Groupe est exclue.
- **T.**, si une Zone du Groupe est en test.

☞ *Si une zone est en test, contactez votre installateur pour plus d'informations.*

1. Appuyez sur  ou  pour faire défiler la liste, puis appuyez sur  pour afficher les Modes d'Arme-ment:



2. Appuyez sur le Mode d'Armement souhaité pour modifier l'état du Groupe:



Le clavier passe à l'État de Repos au terme de l'opération sélectionnée.

■ État des zones













Cette option vous permet d'afficher l'état des Zones et d'exclure/inclure les Zones.

- ☞ *Sur les centrales de degré 2, seul un Utilisateur principal peut exclure/inclure les zones. Sur les centrales de degré 3, seul un Super utilisateur peut exclure/inclure les zones.*

La partie centrale de l'écran affiche la liste des Zones des Groupes communs au Clavier et au Pin utilisés pour l'accès.

Pour chaque zone, une touche d'exclusion/inclusion (si l'option **Bypassable** est activée pour la zone) et l'état sont affichés, comme illustré dans le tableau ci-dessous.

	Essai: la zone ne peut PAS provoquer d'alarmes mais son activité est mémorisée dans le Journal des Évènements ; cet état ne peut être activé/désactivé que par l'installateur et sert à vérifier le bon fonctionnement de la zone sans provoquer d'alarmes indésirables ; contactez l'installateur.
	Exclue: la zone ne peut PAS provoquer d'alarmes et son activité n'est PAS mémorisée dans le Journal des Évènements.
	Inactive: la zone ne montre pas de signes d'activité depuis longtemps; il se peut qu'elle ne fonctionne pas bien ou que son détecteur soit caché; contactez l'installateur.
	Alarme: la zone a détecté un intrus.
	Batterie déchargée: la batterie du détecteur sans fil enregistré sur la zone doit être remplacée au plus tôt; contactez l'installateur.
	Défaut: les connexions du détecteur avec la zone sont en court-circuit ou interrompues ; contactez l'installateur.
	Masqué: (UNIQUEMENT centrales Grade 3) le récepteur relié à la zone est en panne (masqué, etc.); contactez l'installateur.
	Sabotage: le détecteur connecté à la zone a été saboté (ouvert, détaché du mur, etc.) ; contactez l'installateur.
	Disparition: le détecteur sans fil enregistré sur la zone ne communique plus avec la centrale depuis longtemps; contactez l'installateur.
	En réserve: la zone fonctionne correctement.

- ☞ *Si plusieurs états sont présents en même temps, l'icône la plus importante est affichée d'abord.*

1. Appuyez sur ▼ ou ▲ pour faire défiler la liste.
2. Appuyez sur **Exclue** pour exclure la zone; appuyez sur **Inclue** pour inclure la zone.

Test Zones Grâce à l'option **État des zones**, vous pouvez vérifier le fonctionnement des détecteurs d'intrusion et des boutons "anti hold-up" sans provoquer d'alarmes indésirables, tel que décrit plus bas.

☞ *Le test de zone sans fil n'est possible que dans les 15 minutes qui suivent la mise sous tension du dispositif sans fil associé.*

1. Excluez les zones que vous souhaitez tester.
2. Activez les zones exclues : ouvrez les portes/fenêtres, déplacez-vous devant les détecteurs de mouvement, appuyez sur les boutons "anti hold-up", etc.
3. Vérifiez que la fenêtre **État des zones** affiche **Ouverte** lorsque vous activez une zone.
4. Rappelez-vous d'inclure de nouveau les zones exclues.

☞ *L'essai des zones via le clavier Touch n'émet AUCUN signal sonore, n'active PAS la sirène connectée à la sortie n°1 et ne mémorise PAS le résultat ; il doit donc être effectué par 2 personnes, une qui active la zone et l'autre qui contrôle le résultat sur le clavier.*

■ Historique



Cette option vous permet d'afficher les événements mémorisés dans le Journal.

La partie gauche de l'écran affiche la liste des événements, à partir du plus récent. Les éléments suivants sont indiqués:

- le jour et le mois durant lesquels l'évènement s'est vérifié;
- le symbole ▼ s'il s'agit du rétablissement d'un évènement;
- le nom de l'évènement.

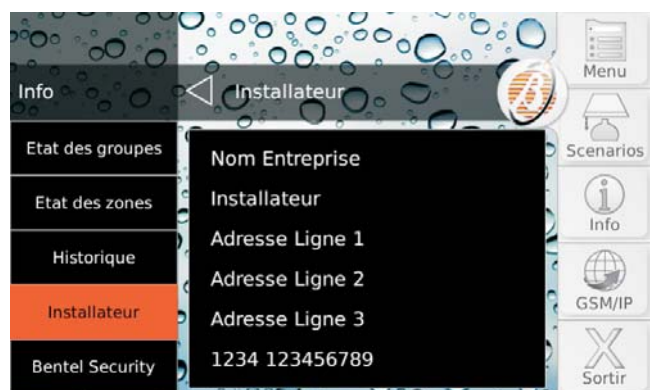
1. Appuyez sur ▶ si vous souhaitez afficher uniquement les événements antérieurs à une certaine date et à une certaine heure.



2. Sélectionnez la date et l'heure désirées puis appuyez sur **Aller à l'évènement**.
3. Appuyez sur ▼ ou ▲ pour faire défiler la liste, puis touchez l'évènement désiré pour afficher les détails dans la partie centrale de l'écran:
 - la première ligne affiche **Restore** s'il s'agit du rétablissement d'un évènement;
 - la seconde ligne affiche le **Nom** de l'évènement;
 - la troisième ligne affiche la **Date** de l'évènement;
 - la quatrième ligne affiche l'**Heure** de l'évènement;
 - la cinquième ligne affiche **Qui** a provoqué l'évènement;
 - la sixième ligne affiche **Où** s'est vérifié l'évènement ou bien Pourquoi il s'est vérifié;
 - la septième ligne affiche les **Groupes** concernés par l'évènement.

☞ *Les informations affichées dépendent de l'évènement.*

■ Installateur



Cette option vous permet d'afficher les coordonnées de l'installateur, si elles sont programmées : pour plus d'informations, adressez-vous à votre installateur.

■ Bentel Security



Cette option vous permet d'afficher certaines informations sur Bentel Security.

GSM/IP



Appuyez:

- **GSM** pour afficher les informations relatives au Module GSM, pour contrôler le crédit restant de la carte prépayée introduite dans le Module GSM, pour lire les SMS reçus par le Module GSM;
- **IP** pour afficher le statut et les informations relatives au Module IP
- **App** pour afficher les informations pour la configuration de l'**App ABSOLUTA** pour la gestion de la centrale via iPhone et Smartphone Android.

Consultez le paragraphe relatif pour plus d'informations.

■ GSM

La partie centrale de l'écran affiche :


- **Numéro SIM**, le numéro de téléphone de la SIM introduite dans le Module GSM ;
- **IMEI**, l'IMEI du Module GSM ;
- **Opérateur**, le nom de l'opérateur GSM ;
- **Signal**, l'intensité du signal GSM.

■ Solde Crédit SMS

1. Appuyez sur **Solde Crédit SMS** pour connaître le crédit restant de la carte prépayée introduite dans le Module GSM:



2. Appuyez sur **Confirmer** pour confirmer la demande ou bien **Abandonner** pour l'annuler; la Centrale enverra une demande à l'opérateur GSM pour obtenir le crédit restant.

Lorsque la Centrale reçoit le message avec les informations sur le crédit restant, l'icône  apparaît dans le coin supérieur gauche de l'écran et le bouton **Home** clignote: consultez " Lecture SMS " pour les instructions sur la lecture des messages SMS.

■ Lecture SMS

1. Appuyez sur **SMS reçu** pour lire les messages reçus par le Module GSM:



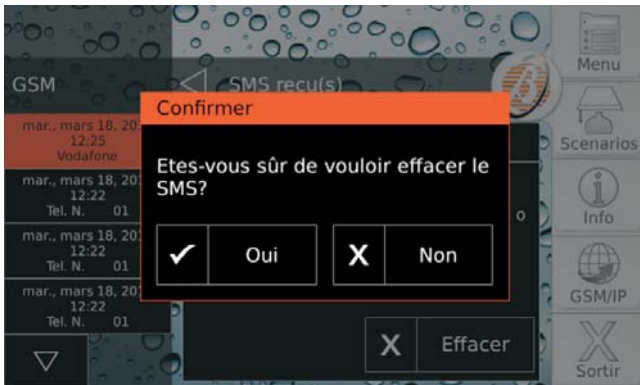
☞ L'option **Lecture SMS** N'est PAS utilisable quand le transmetteur est activé et tant qu'aucune réponse ne parvient après une demande de crédit résiduel.

Le côté gauche de l'écran affiche la liste des messages reçus :

- le numéro qui a envoyé le message et l'heure sont affichés ;
- si le numéro se trouve dans le Répertoire de la Centrale, l'étiquette associée s'affiche ;
- les messages NON lus sont affichés en gras.

☞ Le Module GSM peut mémoriser jusqu'à 32 messages. Si un message arrive alors que le Module GSM a déjà 32 messages en mémoire, le message le plus vieux est supprimé pour faire de la place au nouveau message.

2. Appuyez sur  ou  pour faire défiler les messages, puis touchez le message désiré pour lire son contenu dans la partie centrale de l'écran.
3. Appuyez sur **Effacer** pour supprimer le message:



4. Appuyez sur **Oui** pour confirmer, **Non** pour annuler.

■ IP



La partie centrale de l'écran affiche:

- **ABSSRV**, si le Serveur Absoluta² est activé et joignable ;
- **NO ABSSRV**, si le Serveur Absoluta est désactivé;
- **ABSSRV PANNE**, si le Serveur Absoluta n'est PAS joignable;
- **IP local**, l'adresse IP du Module IP;
- **Adresse MAC**, l'adresse MAC du Module IP.

■ APP




La partie centrale de l'écran affiche la version de la centrale (v3.50IP dans l'exemple ci-dessus) et le Numéro de série de la Centrale (80003FD3 dans l'exemple ci-dessus).

☞ Les informations qui s'affichent dépendent de votre Centrale.

- 2 Le serveur Absoluta prend en charge la centrale ABSOLUTA Plus en termes d'accès aux services Internet: téléservice, notification des événements par e-mail et via l'appli ABSOLUTA, connexion de l'appli ABSOLUTA à la centrale. Pour plus d'informations, adressez-vous à votre installateur.

Calibrage de l'écran

Pour que l'écran tactile fonctionne correctement, il doit être calibré tel que décrit ci-dessous.

 Cette opération doit être réalisée la première fois que vous utilisez l'écran tactile et à chaque fois que celui-ci ne répondra pas correctement au toucher.


1. Maintenez enfoncée le bouton **Home** durant au moins 3 secondes et moins de 10 secondes :



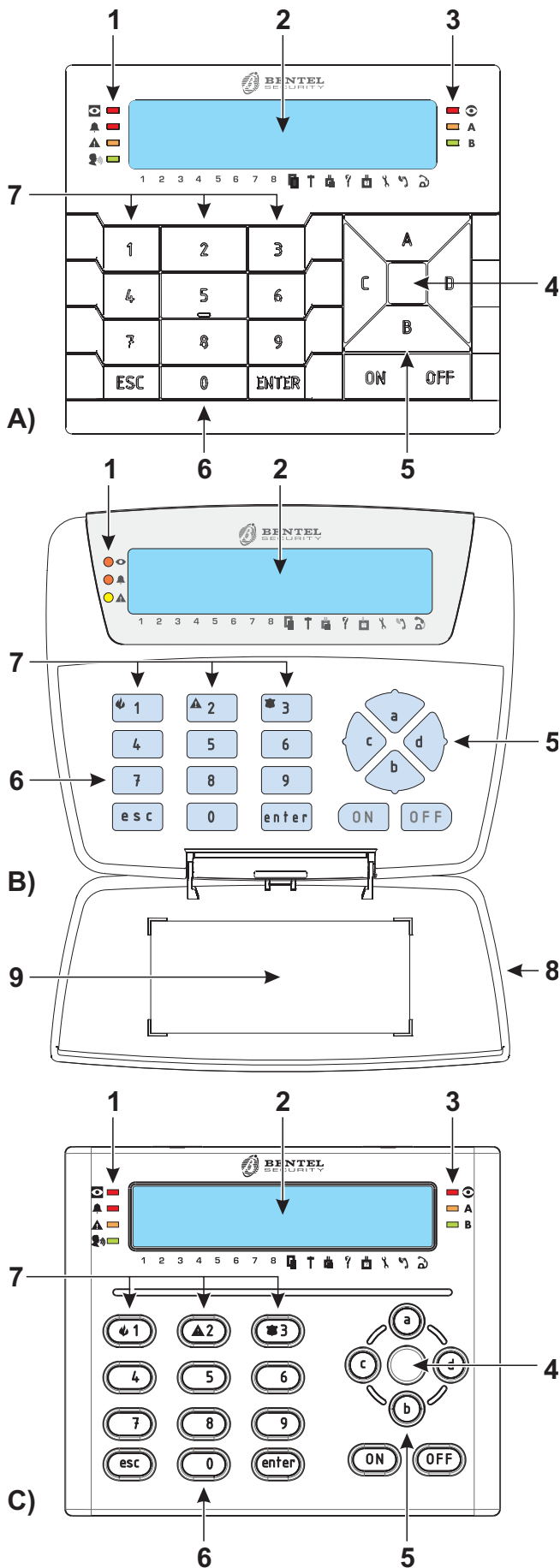
2. Appuyez sur **Règlage Écran**:



3. Suivez les instructions à l'écran avant que 10 secondes ne se soient écoulées pour éviter que le clavier ne revienne à l'écran précédent.
4. Appuyez sur **Sortie en veille** pour sortir du **Menu avancé**.

 Les autres éléments du **Menu avancé** (**Adresse Clavier**, **Mise à jour Firmware** et **Actualiser les Étiquettes**) sont bloqués car ils sont réservés à l'installateur.

OPÉRATIONS DEPUIS LE CLAVIER LCD



La Figure 2 illustre les principaux éléments des Claviers supportés par **ABSOLUTA Plus**.

Élém.	DESCRIPTION
1	Voyants de fonctionnement.
2	Afficheur.
3	Touches.
4	Clapet.
5	Étiquette avec les principales informations.
6	Zone d'influence des Lecteur de Proximité.
7	Touches d'urgence.
8	Flèches de sélection.
9	Étiquette avec les opérations principales.

Figure 2 Claviers PREMIUM LCD (A), CLASSIKA LCD (B) et ABSOLUTA T-Line. (C).

Réglages Volume, Contraste et Luminosité

■ Réglage du volume du Buzzer

Le Buzzer des Claviers émet un bip lorsqu'une touche valide est enfoncée. En outre, selon les options sélectionnées, il peut signaler :

le temps de Sortie, le temps d'Entrée, les erreurs de saisie, l'acceptation ou l'exécution d'une commande, la violation d'une Zone avec attribut **Sonnerie**, la programmation effective d'une clé, le Temps de Préavis.

Pour régler le volume du buzzer :

1) Appuyer et maintenir enfoncée la touche **ESC**: le buzzer interne commencera à émettre une série de bips afin que l'opérateur puisse écouter son niveau sonore en temps réel.

Relâcher la touche **ESC**.

2a) Pour augmenter le volume, appuyer plusieurs fois ou maintenir enfoncée la touche **A** jusqu'à l'obtention du niveau désiré.

2b) Pour baisser le volume, appuyer plusieurs fois ou maintenir enfoncée la touche **B** jusqu'à l'obtention du niveau désiré.

3) Pour confirmer le niveau choisi, appuyer sur la touche **ENTER** (ou bien attendre quelques secondes que le clavier repasse à son état de repos).

☞ *Si le volume est sur zéro, le buzzer émettra malgré tout des sons à un volume minimum DURANT LA PHASE DE RÉGLAGE.*

■ Réglage du Contraste

Maintenir enfoncées les touches suivantes jusqu'à l'obtention du contraste désiré:

- **C** pour **diminuer** le contraste ;
- **D** pour **augmenter** le contraste.

Pour confirmer les niveaux choisis, appuyer sur **ENTER** ou bien attendre quelques secondes (voir le manuel du clavier PREMIUM pour de plus amples informations).

■ Réglage de la Luminosité

Il est possible de régler la luminosité des touches du clavier et du rétro-éclairage de l'écran.

La luminosité au repos peut être réglée tout comme celle normale (la luminosité au repos correspond à celle du clavier après 10 secondes d'inactivité).

Pour le réglage de la luminosité de l'afficheur LCD, maintenir enfoncées les touches suivantes jusqu'à l'obtention de la luminosité désirée:

- **A** pour augmenter la luminosité,
- **B** pour diminuer la luminosité.

Appuyer sur la touche **OFF** pour passer au réglage de la luminosité en condition de repos. En appuyant sur les touches **ON** et **OFF**, les réglages pour le niveau normal et pour celui au repos s'alternent respectivement. Pour confirmer les niveaux choisis, appuyer sur la touche **ENTER** (ou bien attendre simplement quelques secondes).

Voyants et Signalisations sur les Claviers

Le clavier signale l'état de l'installation de sécurité à travers ses voyants, son afficheur et son buzzer interne: le Tableau 4 à la page 37 illustre la signification des quatre voyants situés sur les claviers.

À l'état de repos l'afficheur indique toujours la date et l'heure sur la ligne supérieure alors que celle du bas requiert la saisie du Bentel Absoluta³.



```
26/Mai/10 13:54
Bentel Absoluta
```

☞ *La ligne supérieure de l'écran indique SMS reçu lorsque le module GSM reçoit un SMS (Lire "Afficher les SMS (3.4)" plus bas dans ce chapitre.*

Lorsque le clavier est en mode veille, chaque fois que vous appuyez sur **ESC**, la température s'affiche (voir "Affichage de la température" à la page 36) en alternance avec la date et l'heure :



```
Temp. Int.: 20° C
Temp. Ext.: 10° C
```

Si l'installateur met en place l'option, la date et l'heure sont remplacées par les étiquettes de zone active. Pour plus d'informations, contactez votre installateur.



```
Zone 001
Bentel Absoluta
```

Il est possible d'accéder en veille à la visualisation des signaux. Pour plus d'informations, voir "Affichage signalisations" à la page 37.

En veille, vous pouvez exécuter des opérations de base. Pour plus d'informations, voir "Opérations de base" à la page 40.

■ Affichage de la température

L'écran du clavier affiche la température que le détecteur sans fil mesure (pour plus d'informations sur les détecteurs sans fil qui prennent en charge la mesure de température, consultez votre installateur) :



```
Temp. Int.: 20° C
Temp. Ext.: 10° C
```

- la ligne du haut affiche la température mesurée par les détecteurs sans fil intérieurs
- la ligne du bas affiche la température mesurée par les détecteurs sans fil extérieurs

Si aucun détecteur sans fil capable de mesurer la température n'est connecté au système, deux tirets s'affichent sur le clavier.

3 *Bentel Absoluta est le message par défaut. L'utilisateur peut demander à l'installateur de modifier ce message.*

☞ Si plusieurs détecteurs sans fil capable de mesurer la température sont connectés, la température moyenne s'affiche sur le clavier pour chaque catégorie.

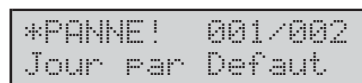
☞ Le clavier affiche la température moyenne pour tous les détecteurs sans fil connectés au système, quelles que soient les groupes du clavier et les groupes du détecteur.

■ Affichage signalisations

Le voyant ▲ allumé indique la présence d'une signalisation (alarme, sabotage, panne ou exclusion de zone). Si toutes les signalisations sont terminées, le voyant ▲ clignote pour indiquer que des signalisations se sont vérifiées dans le passé (mémoire).

☞ Si l'option **EN50131** du clavier est activée, le voyant ▲ affiche l'état du système **UNIQUEMENT** lorsque **TOUS** les Groupes du clavier sont désarmés: pour plus d'informations, adressez-vous à votre installateur.

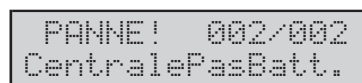
Pour afficher ces signalisations depuis l'état de repos du clavier, le code utilisateur (défaut **0001** pour les centrales Grade 2, **00001** pour les centrales Grade 3), suivi de la touche **ENTER**, doit être saisi.



- la ligne du haut affiche le type de signal et le numéro du signal que vous consultez, suivi par le nombre total de signaux pour ce type ;
- la ligne du bas affiche la description du signal.

☞ Un astérisque clignotant indique que l'événement n'est plus présent (mémoire d'événement).

Appuyez sur **A** ou **B** pour parcourir les signalisations :



VOY.	DESCRIPTION
👁	Éteint Aucun groupe activé sur le clavier n'est armé.
	Allumé Au moins un des groupes activés sur le clavier est armé.
	Clignot. lent Sélection des groupes en cours.
🔔	Éteint Aucune alarme ou sabotage en cours.
	Allumé Au moins une alarme ou un sabotage actif est présent.
	Clignot. lent Indique la présence d'une alarme en mémoire ou un rétablissement du sabotage.
▲	Éteint La centrale fonctionne normalement.
	Allumé Conformément à la norme EN50131, il s'allume en présence d'au moins une panne, un sabotage, d'Inactivité, d'alarme ou d'alarme en mémoire, avant d'entrer dans le menu Utilisateur, lorsque la centrale est désarmée. Si la centrale est armée il ne s'allume pas. En Modalité "Affichage état Groupes" une panne est présent.
	Clignot. lent En mémoire d'une Panne est en cours.

Les signalisations de Groupes, Alarmes et Sabotage des zones se réfèrent aux zones des groupes des claviers.

Tableau 4 Voyants des Claviers LCD.

☞ Pour certains signaux, le clavier n'affiche aucune description dans le mode d'affichage des signaux. Vous trouverez ces informations dans le journal des événements.

Appuyez sur **ENTER** ou **ESC** pour parcourir les types de signaux :

- Alarmes
- Sabotages
- Pannes (le Tableau 14 à la page 78 décrit la signification des messages)
- Zones exclues
- Zones actives
- État des groupes (voir " Affichage état groupes " à la page 38)
- Menu de l'utilisateur (voir " Opérations Menu Utilisateur " à la page 42)



Appuyer sur **OFF** pour supprimer les signalisations d'une catégorie (**UNIQUEMENT** Utilisateur Principal avec les centrales Grade 2 et avec les alarmes des centrales Grade 3 ou **Super Utilisateur** avec les centrales Grade 3).

Appuyer sur **0** (zéro) pour réinitialiser le bus BPI durant l'affichage des sabotages et des pannes.

☞ Le clavier revient en veille 30 secondes après la dernière action exécutée.

■ Affichage état groupes

L'écran affiche l'état des groupes et d'autres informations, comme vous pouvez le voir ci-après dans la Figure 3 :



1 2 3 4 5 6 7 8 [T] [†] [?] [⊠] [⊡]

➤ La **partie a gauche** de la ligne inférieure de l'afficheur, fournit des indications utiles sur l'état des groupes (Tableau 5 à la page 38).

☞ *Le clavier affiche uniquement l'état des groupes communes au clavier et pour le PIN que vous avez utilisé pour l'accès.*

☞ *Seuls les 8 premiers groupes ont les numéros correspondants sous l'afficheur.*

Programmateur Horaire

Activé : clignotement

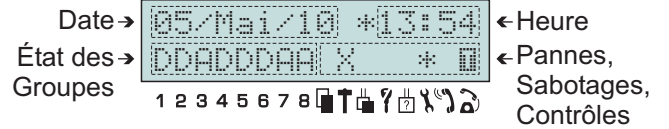


Figure 3 L'afficheur des claviers LCD en modalité "Affichage état Groupes".

- La **partie droite** de la ligne inférieure de l'afficheur indique les informations concernant les dysfonctionnements de l'installation (Tableau 6 à la page 38).
- Les **trois derniers** caractères de la ligne inférieure de l'afficheur affichent l'état d'accès de l'installateur, du répondeur et de la ligne téléphonique (Tableau 7 à la page 38).

CARACTÈRE	ÉTAT DU GROUPE	DESCRIPTION
I	Armement	De cette façon, les alarmes de TOUTES les zones sont détectées.
P	Partiel	De cette façon, les alarmes des zones avec attribut Interne sont EXCLUES .
Z	Armement Partiel sans Temporisation	L'armement du Groupe correspondant est partiel et le Temps d'Entrée du Groupe même est mis à zéro .
D	Désarmement	La Centrale détecte SEULEMENT les alarmes sur les Zones 24h du Groupe.
t	Test	Test d'au moins une zone pour le groupe relatif.
*	Alarme	Le Groupe correspondant est en alarme.
!	Mémoire d'Alarme	Le Groupe correspondant a au moins une alarme en mémoire.

Le groupe est sélectionné si le caractère clignote.

Tableau 5 État des Groupes.

SYMB.	CARACTÈRE	DESCRIPTION
[⊠]	X	Présent La centrale est sabotée (ouverte ou enlevée). Clignotant Fin du sabotage de la centrale.
[†]	X	Présent Alarme sur la ligne antisabotage. Clignotant Fin de l'alarme sur la ligne antisabotage
[⊡]	X	Présent Un périphérique BPI, ou l'émetteur-récepteur est saboté (ouvert ou enlevé). Clignotant Fin des sabotages de tous les périphériques BPI et de l'émetteur-récepteur.
[?]	X	Présent Un faux actionneur est approché à un lecteur. Clignotant Tous les faux actionneurs ont été retirés des lecteurs.
[⊡]	X	Présent Un périphérique BPI, l'émetteur-récepteur, ou un dispositif sans fil est déconnecté. Clignotant Tous les dispositifs précédemment déconnectés sont présents.

Tableau 6 Signalisation des Sabotages.

SYMB	CARACTÈRE	DESCRIPTION
[⊠]	*	Absent Installateur Désactivé. Présent Installateur Activé. Clignotant Transfert PIN Activé.
[†]	*	Absent Répondeur Désactivé. Présent Répondeur Activé.
[⊡]	[⊡]	Absent Ligne Téléphonique libre. Présent Ligne Téléphonique occupée par la Centrale. Clignotant Pas de Ligne Téléphonique.

Tableau 7 Autres signaux.


Au sein du mode *Affichage Groupes* les opérations de base peuvent être exécutées.

Appuyer sur **D** et **C** pour sélectionner le groupe, ou appuyez sur le numéro correspondant à le groupe désirée. Cette fonction est disponible uniquement pour les huit premières groupes :



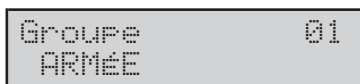
The LCD display shows the word 'Groupe' on the top line and the number '01' on the right side of the top line. The bottom line displays the character 'A' repeated five times ('AAAAA').

- la ligne du haut de l'écran affiche l'étiquette de le groupe sélectionnée ;
- dans la ligne du bas de l'écran, le caractère clignotant représente le groupe sélectionnée.

 *Si vous activez le clavier et l'accès par PIN sur les groupes supérieures à le groupe 8, l'écran utilise les caractères de 9 à 16 dans la ligne du bas pour afficher l'état des groupes.*

Appuyer sur:


- **OFF** pour **Désarmer**;
- **ON** pour **Armer**;
- **A** puis **ON** pour l'Armement **Partiel**;
- **B** puis **ON** pour l'Armement Partiel **sans Temporisation**.



The LCD display shows the word 'Groupe' on the top line and the number '01' on the right side of the top line. The bottom line displays the characters 'ARME'.

■ Super touches

Par le biais des claviers, la centrale peut exécuter des actions immédiates sans connaître de codes, en appuyant et en maintenant enfoncée la touche 1, la touche 2 ou la touche 3 pendant au moins 3 seconds : un signal acoustique indique que la commande est envoyée.

 *Les actions que les supertouches déclenchent dépendent de la programmation de la centrale. Pour plus d'informations, contactez votre installateur.*

Opérations de base

À partir de la condition de repos (décrite dans le paragraphe précédent), pour effectuer des opérations sur la Centrale, un Code Utilisateur suivi d'une touche doit être saisi, tel qu'indiqué dans le tableau suivant.

⚠ **Le PIN Utilisateur Principal par défaut (0001 pour les centrales Grade 2 et 00001 pour les centrales Grade 3) doit être modifié pour des raisons de sécurité (voir "Modifier mon PIN" dans ce chapitre).**

Séquence touches depuis l'état de repos	OPÉRATION
<PIN> OFF	Désarmement
<PIN> ON	Armement
<PIN> A+ON	Armement Type A
<PIN> B+ON	Armement Type B
<PIN> C+ON	Armement Type C
<PIN> D+ON	Armement Type D
<PIN> ENTER	Affichage de l'État des Groupes s'il n'y a pas de signalisations : appuyer sur ENTER plusieurs fois pour accéder au Menu Utilisateur.

Le mode *Affichage Signalisations* est toujours disponible, alors que l'accès aux autres fonctions est permis uniquement si le PIN est activé.

👉 Généralement les opérations requises prennent effet uniquement sur les Groupes communs au PIN et par le Clavier utilisé.

Si l'Utilisateur effectue une requête qui n'a aucun effet, l'afficheur indique le message suivant accompagné d'un signal acoustique:

```
26/Mai/10 13:54
Codes Invalides!
```

Le fait que cette situation particulière se vérifie dépend de la programmation effectuée pour les Codes et les Claviers. Par exemple, elle peut se vérifier lorsqu'un Utilisateur autorisé à l'Armement Total d'un certain ensemble de Groupes utilise un Clavier qui n'est pas activé sur ces Groupes.

👉 Le clavier repasse automatiquement à l'État de Repos au bout de 30 secondes après la pression de la dernière touche, sauf durant la saisie du PIN. Si la saisie du PIN n'est pas terminée, le clavier indiquera ERREUR FIN au bout d'une minute.

■ Armement (<PIN> ON)

Cette opération arme les Groupes communs au PIN et au Clavier utilisé.

Si un temps de Sortie est réglé, le Clavier le signalera tant bien sur l'afficheur qu'avec un Bip du Buzzer.

Lorsque la centrale est armée, chaque fois que vous appuyez sur **ESC**, la température s'affiche (voir "Affichage de la température" à la page 36) en alternance avec la date et l'heure.

■ Désarmement (<PIN> OFF)

Cette opération désarme les Groupes communs au PIN et au Clavier utilisé.

Désarmement sous contrainte La Requête de Désarmement sous contrainte doit être effectuée avec un PIN Panique (PIN avec l'option **Duress** activée). La Centrale exécutera les appels téléphoniques programmés, sans le signaler sur les Claviers (le symbole n'apparaît PAS en face du symbole Ⓜ).

👉 Le PIN Panique est utilisé pour le désarmement sous contrainte. Lorsqu'un groupe est désarmé en utilisant ce PIN, un appel téléphonique d'alarme a lieu.

Désarmement avec PIN Ronde Si la Requête de Désarmement est effectuée avec un **PIN Ronde** (PIN avec option **Patrol** activée), les Groupes désarmés seront armés automatiquement à la fin du **Patrol Time**.

👉 Le PIN Ronde peut effectuer les opérations d'armement et de désarmement global. En utilisant ce PIN et en programmant de façon opportune la centrale, un ou plusieurs groupes peuvent être temporairement désarmés pour le passage de ronde. Le réarmement se fera automatiquement à la fin du **Patrol Time** programmé.

Désarmement avec plusieurs PIN/Clés Si l'installateur a programmé le désarmement avec plusieurs PIN/Clés pour un Groupe, le numéro de PIN/Clé programmé doit être saisi pour le désarmer avant que le temps programmé ne s'écoule, tel que décrit ci-dessous (lire également le même paragraphe sous "Opérations avec Clés et Lecteurs").

1. Saisir un PIN valide puis appuyer sur **OFF** ou utiliser une clé valide:

```
D'autres Demandé
Code ou Clés
```

2. Appuyer sur **ESC** ou attendre l'affichage du message Enter PIN avant de saisir un autre PIN valide puis appuyer sur **OFF** ou bien, utiliser une autre Clé valide: l'afficheur indique le message suivant si d'autres PIN/Clés sont nécessaires

```
CENTRALE
DÉSARMÉ
```

sinon il indique le message suivant

D autres Demandé
Code ou Clés

3. Appuyer sur **ESC** ou attendre l'affichage du message Enter PIN avant de saisir un autre PIN valide puis appuyer sur **OFF** ou bien, utiliser une autre Clé valide: les Groupes sont désarmés.

CENTRALE
DÉSARMÉ

■ Armement A, B, C et D (<PIN> A, B, C, ou D + ON)

- ☞ *NE PAS utiliser les Codes Panique pour les Armements de type A, B, C et D.*

Quatre configurations d'Armement peuvent être établies pour chaque PIN Utilisateur: **A, B, C** et **D**.

Ces configurations permettent d'établir quels Groupes, attribués au PIN, doivent être armés et quels Groupes désarmés.

Lorsqu'un PIN Utilisateur est saisi et suivi d'une des touches **A, B, C** ou **D**, et de la touche **ON**, la Centrale arme et désarme les Groupes communs au PIN et au Clavier utilisés, selon la configuration choisie.

- ☞ *Chaque clavier peut agir uniquement sur les Groupes qui lui sont attribués.*

- ☞ *Avec les PIN à 6 chiffres, vous pouvez Armer/Désarmer chaque groupe de la façon suivante : saisir le à 6 chiffres; saisir 2 chiffres relatifs au numéro du groupe sur lequel opérer ; appuyer sur **ON, OFF, A** ou **B**. Par exemple, si le PIN 135790 veut armer totalement le groupe n. 13, saisir sur le clavier 135790 13 ON. Pour désarmer, saisir 135790 13 OFF. En saisissant 135790 13 A (ou B), le groupe n. 13 sera armé en mode A (ou B).*

■ Conditions de Blocage à l'Armement

L'afficheur présente un écran comme celui qui suit lorsque des conditions empêchant l'armement des Groupes sont présentes:

Problème Batt.
Continuer?

Si plusieurs conditions de blocage sont présentes, le clavier les affiche en les faisant défiler toutes les 2 secondes.

Il est alors possible d'effectuer une des opérations suivantes :

- Appuyer sur la touche **ENTER** pour armer la centrale;
- Appuyer sur la touche **ESC** pour renoncer à l'armement.

- ☞ *Selon le mode de fonctionnement du clavier (**EN50131** activé/désactivé), certaines conditions de blocage ne peuvent PAS être forcées : consultez " ANNEXE > Conditions qui bloquent l'armement " pour plus d'informations.*

Certaines conditions de blocage peuvent être résolues par l'utilisateur alors que d'autres nécessitent l'intervention de l'installateur.

■ Arrêt Alarme en cours

Pour arrêter une Alarme en cours qui n'a pas été créée par un Sabotage du Système comme, par exemple, l'Ouverture non autorisée de la Centrale, il suffit de désarmer l'installation.

- ☞ *L'Arrêt de l'Alarme n'interrompt pas l'éventuel appel téléphonique en cours et ceux éventuellement à la queue. Pour interrompre également les appels téléphoniques, saisir un Code Utilisateur dans l'onglet "Annuler Appels Téléphoniques" du menu (Voir paragraphe homonyme).*

Pour arrêter une Alarme en cours provoquée par un Sabotage du Système (par exemple, l'Ouverture de la Centrale), saisir un Code Utilisateur pour entrer dans l'onglet "Reset Alarme" du Menu (voir plus bas dans ce chapitre) et procéder au reset.

Pour de plus amples informations, consulter également le chapitre "Opérations avec Clé Numérique".

■ Code Erroné

Lorsqu'un Code Erroné est saisi, sur les **Claviers LCD** apparaît le message reporté ci-dessous :

14/05/10 10.50
Code Erroné

Après quelques secondes, le clavier repasse à l'"état de repos" et le PIN peut être nouvellement saisi.

- ☞ *Si 10 PIN consécutifs erronés sont saisis, le clavier se bloque durant 90 secondes.*

- ☞ *Sur les centrales de degré 3, le clavier se bloque durant 90 secondes si 3 PIN erronés consécutifs sont saisis.*

ClavierVerrouil.
Codes Invalides!

Structure Menu Utilisateur

Les opérations autorisées dépendent du type d'utilisateur que l'installateur a affecté, comme le montre le tableau suivant:


TYPE	OPTIONS	Utilisateur Super ¹	Utilisateur Principal	Utilisateur Normal	Utilisateur Limité
Actions 1.1	Reset Alarmes	OUI	OUI	OUI	OUI
Actions 1.2	Requête Extraordinaire	OUI	OUI	OUI	
Actions 1.3	Annuler Appels	OUI	OUI	OUI	OUI
Actions 1.4	Demande Téléservice	OUI	OUI		
Actions 1.5	Test Alarmes	OUI	OUI	OUI	
Actions 1.6	Sortie ON/OFF	OUI	OUI	OUI	
Actions 1.7	Armement	OUI	OUI		
Actions 1.8	Test Zone	OUI	OUI		
Actions 1.9	Annul. Pannes/sab	OUI	OUI		
Program. 2.1	Répondeur	OUI	OUI		
Program. 2.2	Autoriser Installateur	OUI	OUI		
Program. 2.3	Armement auto	OUI	OUI		
Program. 2.4	Date/Heure	OUI	OUI		
Program. 2.5	Programmation PIN	OUI	OUI		
Program. 2.6	Num. de Téléphones	OUI	OUI		
Program. 2.7	Modifier mon PIN	OUI	OUI	OUI	
Program. 2.8	Autoriser niveau 3 ¹		OUI		
Program. 2.9	Désactiver Clé	OUI	OUI		
Affich. 3.1	Afficher LOG	OUI	OUI	OUI	OUI
Affich. 3.2	État Zones et Exclusion	OUI	OUI	OUI	OUI
Affich. 3.3	État Module GSM	OUI	OUI	OUI	
Affich. 3.4	Lire SMS	OUI	OUI	OUI	
Affich. 3.5	État Module IP	OUI	OUI	OUI	
Affich. 3.6	ABSOLUTA INFO	OUI	OUI		

1) Disponible UNIQUEMENT sur les centrales Grade 3.

2) IMPOSSIBLE sur les centrales Grade 3.

3) Sur les centrales de degré 2, seul un Utilisateur principal peut exclure/inclure les zones.

Sur les centrales de degré 3, seul un Super utilisateur peut exclure/inclure les zones.

 Masque de groupe pour l'utilisateur est programmé par l'installateur, et non par **Code Utilisateur Principal**, qui peut activer/désactiver un utilisateur, et non pas en créer un nouveau (voir procédure 2.5).


Opérations Menu Utilisateur (<PIN> ENTER)

Accéder au Menu Utilisateur depuis l'État de Repos, en saisissant sur le clavier le PIN d'un Code Utilisateur suivi de la touche **ENTER** (affichage des Signalisations si elles sont présentes), et depuis cet Affichage, en appuyant plusieurs fois, au besoin, sur la touche **ENTER** (voir paragraphe: Structure Menu Utilisateur).

```
UTILISATEUR
lect. 2Prq. 3vve
```

 L'accès au Menu Utilisateur est possible également lorsqu'un ou plusieurs Groupes armés.

Les sous-menus **ACTIONS**, **PROGRAMMATION** et **AFFICHAGE** sont accessibles en sélectionnant **1**, **2** ou **3**. Le défilement des onglets dans les sous-menus se fait au moyen des touches **A** et **B**, puis **ENTER** pour la sélection. Appuyer sur **ESC** pour revenir en arrière d'un niveau.

 Plusieurs utilisateurs peuvent entrer en même temps dans le Menu Utilisateur depuis différents Claviers.

Le Menu Utilisateur est composé des onglets suivants divisés dans les trois sous-menus: **ACTIONS**, **PROGRAMMATION**, **AFFICHAGE**.

□ ACTIONS


- Reset Alarmes
- Requête extraordinaire
- Annuler appels
- Demande Téléservice Entretien
- Test Alarmes
- Sortie (ON/OFF)
- Armement (ON/OFF)
- Test Zones
- Annul. Pannes/sab.


□ PROGRAMMATION

- Répondeur (Activer/Désactiver)
- Autoriser Inst. (Téléservice - Entretien)
- Armement auto (Activer/Désactiver)
- Date/Heure
- Programmation PIN Utilisateurs
- Numéros de Téléphone
- Modifier mon PIN
- Désactiver Clé

□ AFFICHAGE

- Afficher Log
- État Zones et Exclusion Zones
- État Module GSM
- Lire SMS
- État Module IP
- ABSOLUTA INFO

 Par défaut, seul le Code n. 1 est Disponible et Actif et son PIN est **0001** pour les centrales Grade 2 et **00001** pour les centrales Grade 3.

 Les opérations relatives aux Groupes et aux Zones seront efficaces uniquement sur les Groupes et sur les Zones sur lesquels le Clavier et le Code utilisés sont activés.

 Pour sortir du Menu Utilisateur, presse **ESC** ou bien, attendre 3 minutes.

Actions

■ Reset Alarmes (1.1)

En sélectionnant cet onglet dans le Menu Utilisateur, les alarmes en mémoire des Groupes et des Zones seront éliminées et les dispositifs branchés aux Sorties d'Alarme repasseront à la condition de repos.

☞ *La Centrale peut être programmée par l'installateur pour exécuter la réinitialisation des Mémoires d'alarmes automatiquement, lors de l'armement.*

☞ *Seul un PIN Utilisateur Principal peut effectuer le Rétablissement des Mémoires d'Alarme automatiquement lors de l'armement.*

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Réinitial.Alarme**:

```
UTILISATEUR 1.1
Réinitial.Alarme
```

☞ *Le chiffre 1.1 de l'afficheur indique que vous êtes dans le sous-menu 1 (Actions) et Reset ALARMES est l'onglet n.1 (et ainsi de suite).*

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner:

```
Réinitial.Alarme
Etes-vous sûr?
```

3. Appuyer de nouveau sur **ENTER** pour exécuter ou **ESC** pour annuler et revenir au Menu Utilisateur.

☞ *Durant l'affichage de la liste des zones en alarme, en appuyant sur la touche **OFF** le clavier avancera directement à la procédure précédente de "Reset Alarmes" pour pouvoir éventuellement l'exécuter.*

Si, après avoir effectué le Reset, les Sorties d'Alarmes se réactivent, une cause persistante d'alarme est présente et doit être éliminée.

☞ *Seul un code Utilisateur Principal peut effectuer le Reset des Alarmes et des Sabotages et éliminer les Alarmes et Sabotages en mémoire.*

■ Requête Extraordinaire (1.2)

La Requête extraordinaire permet de différer l'armement automatique des Groupes de 1 heure.

☞ *Si la requête n'est pas satisfaite pour au moins un groupe, le clavier émettra un Bop.*

Il est bien sûr possible d'effectuer jusqu'à 3 possible plusieurs requêtes extraordinaires, dans une journée, pour prolonger le temps de permanence dans le groupe protégé.

☞ *Si la requête extraordinaire déplace l'entrée au lendemain de la date programmée, l'installateur doit avoir défini l'entrée automatique pour cette date également. A défaut, l'entrée automatique N'est PAS effectuée.*

☞ *Si l'option armement automatique est Désactivée (voir le paragraphe "Activer/Désactiver" plus bas dans ce chapitre), la Requête Extraordinaire n'aura aucun effet même si le Clavier émet malgré tout le bip de confirmation.*

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **DemandeTemp-sSupp**:

```
UTILISATEUR 1.2
DemandeTempsSupp
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner:

```
DemandeTempsSupp
Etes-vous sûr?
```

3. Appuyer sur **ENTER** pour exécuter l'opération:

```
Temps Supp. Fait
```

■ Annuler Queue Téléphonique (1.3)

Si votre installateur a programmé la centrale pour passer des appels, elle appellera les numéros programmés à chaque fois qu'une alarme se vérifiera. En cas de fausse alarme, cette option vous permet d'interrompre l'appel en cours et d'éliminer ceux à la queue.

☞ Les PIN Utilisateur Limité peuvent effacer **UNIQUEMENT** les appels générés par les Événements de leurs Groupes alors que les PIN Utilisateur principal peuvent effacer **AUSSI** les Événements de système, si l'option est activée par l'installateur.

☞ Le désarmement avec un PIN Utilisateur principal efface automatiquement les appels à la queue, si l'option est activée par l'installateur.

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Efface queue Tél**:

```
UTILISATEUR 1.3
Efface queue Tél
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner:

```
Efface queue Tél
Etes-vous sûr?
```

3. Appuyer sur **ENTER** pour confirmer l'opération:

```
Efface queue Tél
Fait!!
```

4. Appuyer sur **ESC** pour annuler l'opération et revenir au Menu Utilisateur.

■ Demander Téléservice (1.4)

Si votre installateur a prévu le Téléservice, cette option vous permet de demander l'assistance à distance, (entretien qui n'intervient pas sur les composants ou sur les raccordements).

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Demande Téléserv**:

```
UTILISATEUR 1.4
Demande Téléserv
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner:

```
Demande Téléserv
Etes-vous sûr?
```


3. Appuyer sur **ENTER** pour confirmer.

```
Demande Téléserv
Fait!!
```

■ Test Alarmes (1.5)

Cette option vous permet de vérifier le fonctionnement des systèmes de signalisation (alarmes).

En sélectionnant cet onglet, la Sortie n. 1 de la Centrale (généralement reliée à la sirène externe) est activée durant 3 secondes, et les Messages Vocaux et/ou les Codes Évènement sont envoyés aux Numéros de Téléphone programmés pour l'évènement **General Alarm System** (demandez à votre installateur pour plus d'informations).

 Si une sirène sans fil est sur la sortie 1, le test des signaux d'alarme ne pourra pas activer la sirène.

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Test Sign.Alarme**:

```
UTILISATEUR 1.5
Test Sign.Alarme
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner:

```
Test Sign.Alarme
Etes-vous sûr?
```

3. Appuyer sur **ENTER** pour effectuer le Test Alarmes.

```
Test Sign.Alarme
Fait!!
```

4. Appuyer sur **ESC** pour revenir au Menu Utilisateur.

■ Sortie ON/OFF (1.6)

Cette onglet permet de couper les Sorties d'Alarme (Sirènes) et d'allumer/éteindre les fournitures prédisposées par l'installateur (irrigation, lumières, etc.).

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Sort.OFF=Arrêt**:

```
UTILISATEUR 1.6
Sort.OFF=Arrêt
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour allumer/éteindre les fournitures et passer au paragraphe relatif, ou bien:

➤ appuyer sur **OFF** pour couper les Sorties d'Alarme.

```
Taire Toutes
Sorties?
```

➤ appuyer sur **ON** pour réactiver les sorties coupées.

```
Activer Tous
Sorties?
```

3. Appuyer sur **ESC** pour confirmer et revenir au Menu Utilisateur.

Allumer/Eteindre les fournitures

- 3b. Saisir le Numéro d'Identification de la Sortie souhaitée:

```
On/Off Sortie 04
```

- 4b. Appuyer sur **ENTER** : le Clavier émettra un Bop si la Sortie sélectionnée N'EST PAS Réservee pour le contrôle des fournitures, sinon il affichera

```
On/Off Sortie 04
Sortie 04
```

- 5b. Appuyer sur :

➤ **ON** pour activer la sortie

```
Sortie 04
Actif Désormais
```


➤ **OFF** pour désactiver la sortie

```
Sortie 04
Désactivé
```

- 6b. Appuyer sur **ESC** pour sélectionner une autre sortie.

■ Armement (1.7)

Les Groupes peuvent être armés ou désarmés un par un en sélectionnant cet onglet.

 Chaque groupe peut être armé directement depuis l'état des groupes.

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Arm. Part.**:

```
UTILISATEUR  1.7
Arm. Part.
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner :

```
Arm. Part.  ---
```

3. Saisir le numéro d'identification du groupe souhaité :

```
Arm. Part.  001
Groupe      001
```

4. Appuyer sur :

➤ **ON** pour l'**Armement**

```
Partition  001
ARME
```

➤ **OFF** pour le **Désarmement**

```
Partition  001
Désarmé
```

➤ **A** pour l'Armement **Partiel**

```
Partition  001
Partiellen Armée
```


➤ **B** pour l'Armement Partiel **sans Temporisation**

```
Partition 001
ArméeAucunRetard
```

Le Clavier sort du Menu Utilisateur.

■ Test Zones (1.8)

Cette option vous permet de tester les zones.

 Le test de zone sans fil n'est possible que dans les 15 minutes qui suivent la mise sous tension du dispositif sans fil associé.

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Test de Zone**:

```
UTILISATEUR  1.8
Test de Zone
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner :

```
Test de Zone
1=Bip_ 2=Sirèn_
```

3. Vous pouvez choisir le type de signalisation à activer relativement au test des Zones :

- **1** : Lorsque vous testez la zone, le clavier émet un bip
- **2** : Lorsque vous testez la zone, la sirène connectée à la sortie 1 s'active

 Les options peuvent être choisies toutes les deux.

4. Appuyer sur **ENTER** pour confirmer :

```
Test de Zone
Part=-- Zone ---
```

5. Appuyer sur **C** ou **D** pour sélectionner TOUTES les Zones d'un Groupe (**Part=**) ou Zones individuelles (**Zone=**). Appuyer sur **A** ou **B** pour sélectionner le Groupe ou la Zone désirée.

```
Zona 002
Part -- Zone=002
```

6. Appuyer sur **ENTER** pour inclure dans le test le Groupe/Zone sélectionnée puis revenir à l'étape précédente pour sélectionner d'autres Groupes/Zones, ou bien passer à l'étape suivante pour commencer le test.

7. Appuyer sur **ON** pour activer l'essai.

```
Test en cours
```

Au cours de cette phase, vous pouvez tester l'alarme et le sabotage des Zones sélectionnées et voir le résultat sur le Clavier.

8. Appuyer sur **ESC** pour revenir au Menu Utilisateur.

■ Annul. Pannes/Sabotages (1.9)

En sélectionnant cet onglet, les Pannes en Mémoire des Groupes et des Zones et les Sabotages seront éliminés, et les dispositifs reliés aux Sorties d'Alarme repasseront en condition de repos.

☞ Si, après avoir les avoir éliminés, les Pannes et/ou Sabotages devaient se réactiver, cela indiquerait la présence d'une cause persistante qui devra être éliminée.

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Effac.Panne/Sabo**:

```
UTILISATEUR  1.9
Effac.Panne/Sabo
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner :

```
Effac.Panne/Sabo
1=Pan... 2=Sab...
```

3. Sélectionner **1** pour éliminer les Pannes et/ou bien **2** pour éliminer les Sabotages, puis appuyer sur **ENTER** pour confirmer :

```
Effac.Panne/Sabo
Etes-vous sûr?
```

4. Appuyer sur **ENTER** pour éliminer les Pannes et/ou Sabotages (en mémoire et actifs) :

```
Effac.Panne/Sabo
Fait!!
```

5. Appuyer sur **ESC** pour annuler l'opération et revenir au Menu Utilisateur.

☞ Si après avoir saisi le PIN Utilisateur, à l'état de repos, l'afficheur indique la présence d'une Panne ou d'un Sabotage, en appuyant sur la touche **OFF** le clavier avancera directement à la procédure précédente d'Annulation Pannes/Sabotages afin de pouvoir l'exécuter à nouveau.

Programmation

■ Répondeur (Activer/Désactiver) (2.1)

Il est possible d'activer ou non la réponse en mode Répondeur de la part de la Centrale en sélectionnant cet onglet. Ce mode prévoit que la Centrale réponde automatiquement à un appel qui lui est adressé par le biais de l'envoi d'un Message Vocal : votre installateur a enregistré les messages nécessaires pour votre système.

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **ON/OFF Répondre** :

```
UTILISATEUR  2.1
ON/OFF Répondre
```

2. Appuyer sur :

➤ **ON** pour **activer** le Répondeur

```
Répondeur
Activé
```

➤ **OFF** pour **désactiver** le Répondeur


```
Répondeur
Désactivé
```

3. Appuyer sur **ESC** pour revenir au Menu Utilisateur.

☞ L'état d'activation du Répondeur est souligné par le caractère * situé sur l'afficheur en face du symbole "⏏".

■ Autoriser Inst. (Entretien) (2.2)

En sélectionnant cet onglet, vous pouvez autoriser ou non l'Installateur (**Niveau Installateur**) à opérer localement sur le clavier et à distance à travers la Téléservice et le Transfert PIN (demander à l'installateur).

 *L'installateur ne peut PAS être autorisé/non autorisé durant une session DTMF.*

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **On/OffInstallat.** :

```
UTILISATEUR 2.2
On/OffInstallat.
```

2. Appuyer sur :

- **OFF** pour **ne pas** autoriser les opérations
- **ON** pour **autoriser** les opérations

```
Installateur
Activé
```

3. Si l'installateur est autorisé, appuyer sur **ENTER** pour passer à l'étape suivante sinon appuyer sur **ESC** pour revenir au Menu Utilisateur.

```
ON/OFF
Code Transférer
```

4. Appuyer sur:

- **ON** pour **activer** le Transfert PIN

```
Code Transférer
Activé
```


- **OFF** pour **désactiver** le Transfert PIN

```
Code Transférer
Désactivé
```

5. Appuyer sur **ESC** pour revenir au Menu Utilisateur.

■ Armement automatique (Activer/Désactiver) (2.3)

L'armement automatique arme et désarme les Groupes aux heures programmées par l'Installateur.

 *L'option Armement automatique désarme les Groupes à l'heure programmée, même s'ils sont en état d'Alarme.*

Cet onglet sert à activer et désactiver l'Armement Automatique. S'il est activé, l'astérisque (*) sur l'écran du clavier, près de l'heure, clignote.

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **On/OffArmen.Auto** :

```
UTILISATEUR 2.3
On/OffArmen.Auto
```

2. Appuyer sur :

- **ON** pour **activer** l'armement automatique

```
Armenent Automat
Activé
```

- **OFF** pour **désactiver** l'armement automatique

```
Armenent Automat
Désactiv
```

3. Appuyer sur **ESC** pour revenir au Menu Utilisateur.

■ Date et Heure (2.4)

Cet onglet sert à modifier l'heure et la date de l'horloge de la Centrale.


1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Jour/Heure** :

```
UTILISATEUR 2.4
Jour/Heure
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner :

```
Jour/Heure
jj/mm/aa hh:mm
```

3. Saisir la nouvelle heure et la nouvelle date puis appuyer sur **ENTER** pour confirmer ou bien, appuyer sur **ESC** pour abandonner les modifications et revenir au Menu Utilisateur.

 *TOUS les chiffres de l'heure et de la date doivent être saisis (même si un seul chiffre doit être modifié). Si la touche **ENTER** est actionnée avant d'avoir saisi tous les chiffres, saisir tous les chiffres depuis le début.*

Le format de la date et de l'heure est lié au choix de la langue:

- **Italienne** = jj/mm/aaaa hh:mm
- **En anglais** = mm/jj/yyyy hh:mm
- **Autres** = aaaa/mm/jj hh:mm

■ Programmation PIN Utilisateurs (2.5)

Cet onglet permet d'entrer dans la phase de programmation des PIN Utilisateur.

 *Par défaut, SEUL le PIN Utilisateur n. 1 est Activé. Il s'agit du **0001** pour les centrales Grade 2 et **00001** pour les centrales Grade 3.*

la longueur du PIN (4, 5 ou 6 chiffres) et les modalités de programmation (manuelle ou automatique) dépendant de la programmation de la centrale (demander à l'installateur).

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **ProgrCodeUtilis**:

```
UTILISATEUR 2.5
ProgrCodeUtilis
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner :

```
Utilisateur 001
Util.001 Active
```

3. Appuyer sur **A** et **B** pour faire défiler les PIN : vous pouvez voir si le PIN est Libre, Actif ou Désactivé.

```
Utilisateur 002
Util.002 Active
```

4. Si vous choisissez un PIN qui n'est PAS libre, appuyez sur:
 - **OFF** pour **désactiver** le PIN;
 - **ON** pour **activer** le PIN;
 - **ENTER** pour formuler le PIN, et rendez-vous à l'étape **6a** ou **6b**.

```
Utilisateur 003
Util.003 Libre
```

5. Si vous sélectionnez un PIN **Libre**, appuyez sur **ENTER** et passez au **6a** ou **6b**.

PIN Manuelle Vous pouvez choisir le PIN que vous préférez.

```
Utilisateur 003
CODE
```

- 6a. Saisir le PIN désiré et appuyer sur **ENTER**: les chiffres seront masqués par le caractère *.

```
Utilisateur 003
Encore
```

- 7a. Saisir une nouvelle fois le PIN et appuyer sur **ENTER** pour choisir un autre PIN.

PIN Automatique La centrale fournira automatiquement un PIN univoque.

```
Utilisateur 003
CODE 07290
```

☞ Grâce à la procédure automatique, les PIN Utilisateurs ne peuvent pas être dupliqués.

6b. Appuyer sur **ENTER** pour choisir un autre PIN.

PIN Dupliqué Si, à l'étape 7a, vous saisissez un PIN existant, l'écran affiche le message **PIN Dupliqué**:

```
Utilisateur 003
PIN Dupliqué
```

Cela signifie que le PIN d'un autre utilisateur a été trouvé: pour des raisons de sécurité, le PIN trouvé est désactivé et le système invite l'utilisateur à saisir un autre PIN (appuyer sur **ESC**).

```
Utilisateur 003
nouveau
```

Le PIN trouvé peut être réactivé par un Utilisateur Principal, tel que décrit plus haut.

■ Numéros de Téléphone (2.6)

Cet onglet permet vous pouvez programmer numéros de téléphones.

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Num. Téléphone** :

```
UTILISATEUR 2.6
Num. Téléphone
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner :

```
Num. Tél. -----
```

3. Saisir le chiffre correspondant au numéro de téléphone à programmer, puis appuyer sur **ENTER** :

➤ Si vous choisissez un Numéro de Téléphone consacré au **Transmetteur Numérique**, l'afficheur indiquera:

```
Num. Tél. 03
Comm. Dig. Réserve
```

☞ L'utilisateur peut régler **SEULEMENT** les Numéros de Téléphone consacrés à l'**Avertisseur Vocal**: appuyer sur **ESC** pour sélectionner un autre numéro.

➤ Si vous sélectionnez un Numéro de Téléphone consacré à l'**Avertisseur Vocal**, l'afficheur indiquera le numéro mémorisé ou une ligne vide: le premier chiffre clignotera pour indiquer que la programmation peut commencer.

```
Num. Tél. 01
>
```

4. Saisissez le numéro de votre choix:

- utiliser les touches de **0** à **9** pour saisir les chiffres;
- appuyer sur **A** pour saisir une pause longue de 4 secondes, indiquée par un tiret (—);
- appuyer sur **D** pour saisir une pause courte de 2 secondes, indiquée par l'underscore (_);
- appuyer sur **ON** pour saisir l'étoile (*);
- appuyer sur **OFF** pour saisir le dièse (#);
- appuyer sur **C** pour effacer erreur de saisie;
- appuyer sur **ESC** pour effacer tous les caractères.

☞ Ne **PAS** insérer de pauses dans les numéros appelés via GSM.

5. Appuyer sur **ENTER** pour confirmer et passer à l'étape 3.

■ Modifier mon PIN (2.7)

Cet onglet permet de changer votre PIN.

la longueur du PIN (4, 5 ou 6 chiffres) et les modalités de programmation (manuelle ou automatique) dépendant de la programmation de la centrale (demander à l'installateur).

 Par défaut, SEUL le PIN n. 1 est disponible et est **0001** pour les centrales Grade 2 et **00001** pour les centrales Grade 3.

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Changer mon Code** :

```
UTILISATEUR 2.7
Changer mon Code
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner et lire le paragraphe correspondant à la programmation de la centrale.

PIN manuelle

```
UTILISATEUR
Vos Nouveau Code
```

- 3a. Saisir les chiffres du nouveau PIN et appuyer sur **ENTER** :

```
UTILISATEUR
Encore
```

- 4a. Les chiffres étant masqués par des étoiles, saisir de nouveau le PIN pour éviter les erreurs, puis appuyer sur **ENTER**: si les deux PIN correspondent, le Clavier enregistre le nouveau PIN et revient au Menu Utilisateur, sinon il conserve l'ancien PIN et demande nouvellement la saisie du nouveau PIN.

PIN automatique

```
Poussez ENT pour
nouveau code
```

- 3b. Appuyer sur **ENTER**:

```
nouveau code
PIN 04592
```

- 4b. Mémoriser le PIN et appuyer sur **ENTER** : le clavier mémorise le nouveau PIN et revient au Menu utilisateur.

Codes identiques Si, à l'étape 4b, vous saisissez un PIN existant, l'écran affiche le message **PIN Dupliqué**:

```
UTILISATEUR
Codes identiques
```

Cela signifie que le PIN d'un autre utilisateur a été trouvé: pour des raisons de sécurité, le PIN trouvé est désactivé et le système invite l'utilisateur à saisir un autre PIN.

Le PIN trouvé peut être réactivé par un Utilisateur Principal, tel que décrit dans " Programmation PIN Utilisateurs (2.5) ".

■ Activer/Désactiver Super Utilisateur (2.8)

 Cette option n'est disponible QUE pour les centrales Grade 3.

Cet onglet permet Activer/Désactiver au Super Utilisateur.

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour voir **S.Usu ON / OFF**:

```
UTILISATEUR 2.8
S.Usu ON / OFF
```

2. Appuyer sur:

- **OFF** pour Désactiver au Super Utilisateur,
- **ON** pour Activer au Super Utilisateur.

```
UTILIS. Level 3
Active
```

3. Appuyer sur **ESC** pour revenir au Menu Utilisateur.

■ Désactiver Clé (2.9)

Cet onglet permet de désactiver/activer les clés.

☞ Une clé peut être désactivée/activée uniquement par les PIN activés sur les groupes sur lesquels la clé est activée.

☞ Les télécommandes désactivées continueront d'afficher l'état du système.

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Dés/Activé. Clés** :

```
UTILISATEUR 2.9
Dés/Activé. Clés
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner :

```
Clés -----
1=TSF 2=BPI
```

3. Sélectionner le Type de Clé à Désactiver/Activer :

➤ Appuyer sur **1** pour les Télécommandes (TFS)

```
Clés TSF -----
```

➤ Appuyer sur **2** pour Clés de Proximité (BPI)

```
Clés -----
```

4. Saisir le numéro d'identification de la clé qui doit être activée/désactivée, puis appuyer sur :

➤ **OFF** pour désactiver la Clé

```
Cles 001
Désactivé
```

➤ **ON** pour activer la Clé

```
Clés 001
Activé
```

5. Appuyer sur **ESC** pour sélectionner autres clés.

Affichage

■ Afficher LOG (3.1)

Cet onglet permet d'accéder à la Liste des Évènements mémorisés par la Centrale (LOGger).

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Afficher Journal** :

```
UTILISATEUR 3.1
Afficher Journal
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner :

```
Afficher Journal
1=Dern. 2=Depuis
```

3. Appuyer sur **1** pour choisir l'affichage du dernier événement ou sur **2** pour choisir d'afficher les événements depuis une certaine date, puis appuyer sur **ENTER** :

```
Jour/Heure
jj/mm/aa hh:mm
```

4. Si vous choisissez **1**, voir l'étape suivant, autrement saisir la date et l'heure à compter desquelles afficher les Évènements, puis appuyer sur **ENTER** :

➤ l'écran affiche sur la première ligne le numéro chronologique de l'Évènement;
➤ alors que la ligne inférieure indique le Type d'évènement.

```
EV.0125
UtilisateurLibre
```

5. Appuyer sur **A** et **B** pour sélectionner un événement; appuyer sur **C** et **D** pour afficher les détails de L'ÉVÈNEMENT.


```
EV.0125 OUI
INSTALLATEUR
```

La ligne supérieure de l'afficheur indique le détail du nom sur la droite, tel que suit.

- **QUI**: selon l'évènement, la Zone, la Clé, la Télécommande ou la SuperTouche qui a généré l'évènement.
- **OU**: selon l'évènement, le Récepteur Radio, le port RS232, le port USB, la ligne téléphonique, le Système, la Centrale, le Clavier, le Lecteur, l'Expansion d'Entrée, la Carte-Mère, l'Expansion de Sortie ou la Station d'Alimentation, là où l'évènement s'est produit.
- **PARTIT.**: selon l'évènement, le Groupe impliqué.
- **QUAND**: l'heure et la date auxquelles l'évènement s'est produit.

■ État Zones et Exclusion (3.2)

Cet onglet permet d'afficher l'état des zones (Repos, Alarme, Sabotage, Court-circuit, Exclusion, Inclusion) et d'exclure les zones.

 Sur les centrales de degré 2, seul un Utilisateur principal peut exclure/inclure les zones.
Sur les centrales de degré 3, seul un Super utilisateur peut exclure/inclure les zones.

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Statut de Zone** :

```
UTILISATEUR 3.2
Statut de Zone
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner :

```
Statut Zone ---
```

3. Saisir le numéro de la zone ou appuyer sur **A** et **B** pour faire défiler les différentes zones : la ligne inférieure de l'afficheur indique l'étiquette de la zone.

```
Statut Zone 001
Zone 001
```

4. Appuyer sur **ENTER** pour afficher l'état de la zone.

- **PRÊT**: Zone en État de Repos.
- **ACTIF**: Zone en État d'Alarme.
- **SABOT**: Zone en Sabotage.
- **COURT**: Zone en Court-circuit.
- **PANNE**: Zone en Panne (uniquement centrales Grade 3)
- **TRAVAIL**: la zone est opérationnelle.
- **EXCLUS**: la zone est exclue.

```
Zone 001
PRÊT TRAVAIL
```

5. Appuyer sur:

- **OFF** pour exclure la zone

```
Zone 001
ExclusMaintenant
```

- **ON** pour inclure la zone

```
Zone 001
Incluse
```

6. Appuyer sur **ESC** pour sélectionner autre Zona.

■ État Module GSM (3.3)

Cette option vous permet de voir l'état du Module GSM.

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Statut de GSM** :

```
UTILISATEUR 3.3
Statut de GSM
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner l'option:

```
GSM OK! ^!***
VODAFONE
```

L'écran indique l'état du Module GSM sur la ligne supérieure à gauche, l'intensité du signal GSM à droite, le nom de l'opérateur sur la ligne inférieure, tel que décrit ci-dessous.

- **GSM OK** : le Module GSM fonctionne correctement.
- **LienPerd** : problème Réseau, absence SIM.
- **PANNE**: problème du Module GSM.
- **Erroné FW**: le firmware n'est pas compatible avec la Centrale.
- **^**: aucune étoile, signal GSM absent; trois étoiles (***) , intensité du signal GSM optimale.

3. Si l'état du Module GSM est OK, appuyer sur **ENTER** pour afficher le numéro de téléphone associé à la SIM présente dans le Module GSM:

```
Absolute num GSM
+39328456789
```

 Si l'écran affiche Aucune Numéro, adressez-vous à l'installateur.

4. Appuyer sur **ENTER** pour afficher l'IMEI du Module GSM :

```
IMEI:
1234567890123456
```

5. Appuyer sur **ENTER** pour connaître le credit restant:

```
Parl.àlaCarteBa.
Etes-vous sûr?
```

6. Appuyer sur **ENTER** pour confirmer, la Centrale enverra un SMS afin de connaître le credit restant :

```
Parl.àlaCarteBa.
Attendez SUP
```

7. Consulter " Afficher les SMS " pour les instructions sur la lecture des messages SMS.

■ Afficher les SMS (3.4)

Cette option vous permet de lire les SMS reçus du Module GSM.

☞ L'option **Afficher les SMS** N'est PAS utilisable quand le transmetteur est activé et tant qu'aucune réponse ne parvient après une demande de crédit résiduel.

☞ Le Module GSM peut mémoriser jusqu'à 32 messages. Si un nouveau message arrive alors que le Module GSM a 32 messages en mémoire, le message le plus vieux est effacé pour faire de la place au nouveau message.

☞ La Centrale ne mémorise PAS les SMS pour l'activation/désactivation des événements (#ABS#E#), pour la désactivation du PIN (#ABS#BLOCK#), pour la demande de crédit restant (#ABS#C#), pour la demande sur l'état des Groupes (#ABS#A#) et pour l'Armement/Désarmement des Groupes (#ABS#A# ou #ABS#AF#).

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher Lire **SMS**:

```
UTILISATEUR 3.4
Lire SMS
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner l'option:

```
SMS 01/01* De
404
```

- SMS x/n, avec x comme numéro du message affiché et n comme nombre de messages reçus,
- un astérisque (*) si le message n'a pas encore été lu et, sur la ligne inférieure,
- le numéro qui a envoyé le message.

☞ Si le numéro est mémorisé dans le répertoire de la centrale, l'étiquette du numéro s'affiche.

3. Appuyer sur **A** ou **B** pour faire défiler les messages puis appuyer sur **ENTER** pour afficher la date et l'heure de réception du message:

```
SMS 01/01* Reçu
09/Mar/13 22:55
```

4. Appuyer sur **ENTER** pour afficher le texte du message: le message commence à défiler automatiquement sur la ligne inférieure de l'écran:

```
SMS 01/01 Texte
Eff. SMS?
```

5. Appuyer sur:

- **C** pour bloquer le défilement automatique et faire défiler manuellement le message vers la gauche;
- **D** pour faire défiler manuellement le message à droite;
- **ON** pour reprendre le défilement automatique du message de gauche à droite;

6. Appuyer sur **OFF** pour effacer le message;

```
SMS 01/01 Texte
Effacer SMS ?
```

7. Appuyer sur **ENTER** pour confirmer et revenir au point 3 ou bien sur **ESC** pour annuler et revenir au point 4.

■ État Module IP (3.5)

Cette option vous permet de voir l'état du Module IP.

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **Statut de IP** :

```
UTILISATEUR 3.3
Statut de IP
```

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner l'option:

```
ABSSRV
192.168.0.115
```

La page-écran, sur la ligne supérieure, l'état du Server Absoluta⁴:

- **ABSSRV** si le Serveur est activé et joignable;
 - **NO ABSSRV** si le Serveur est désactivé;
 - **ABSSRV PANNE** si le Serveur n'est pas joignable.
- La ligne inférieure indique l'adresse IP du Module.

```
IP: LienPerd
```

En cas de problèmes, la page-écran, sur la ligne supérieure IP: et à droite:

- **LienPerd** si le Module ne voit pas le réseau LAN;
- **DEFAUT** si la Centrale ne voit pas le Module;
- **FW erroné** si le firmware n'est pas compatible avec la Centrale;
- **DÉSACTIV** si le Module est désactivé;

3. Appuyer sur **OFF** ou **ON** pour Désactiver/Activer le Module;

```
IP: DÉSACTIV
OK!
```

Quand le Module est désactivé, la page-écran indique sur la ligne supérieure IP: DÉSACTIV et sur la ligne inférieure OK!, s'il n'y a pas de problèmes, ou bien les problèmes cités ci-dessus.

4. Si le Module est activé et s'il n'y a pas de problèmes, appuyez sur **d** pour afficher l'adresse MAC:

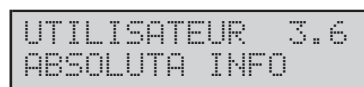
```
ABSSRV
MAC 123456789012
```

⁴ Le serveur Absoluta prend en charge la Centrale ABSOLUTA Plus en termes d'accès aux services Internet: Téléservice, notification des événements par E-mail et via l'appli ABSOLUTA, connexion de l'appli ABSOLUTA à la Centrale. Pour plus d'informations, adressez-vous à votre installateur.

■ ABSOLUTA INFO (3.6)

Cette option vous permet d'afficher les informations pour la configuration de l'App **ABSOLUTA** pour la gestion de la centrale via iPhone et Smartphone Android.

1. Appuyer sur **A** ou **B** pour afficher **ABSOLUTA INFO**:




UTILISATEUR 3.6
ABSOLUTA INFO

2. Appuyer sur **ENTER** pour sélectionner l'option:



v3.50IP
UID: 12345678

L'écran affiche la version de la centrale sur la ligne supérieure (v3.50IP dans l'exemple ci-dessus) sur la ligne inférieure le Numéro de série de la Centrale (12345678 dans l'exemple ci-dessus).

 *Les informations qui s'affichent dépendent de votre Centrale.*

OPÉRATIONS AVEC CLÉ NUMÉRIQUE

La **Clé Numérique** permet d'effectuer les principales opérations de la Centrale simplement et rapidement : ces opérations sont réalisées par le biais d'un **Lecteur**.

Le Lecteur

Il est doté de 3 voyants: rouge, vert et jaune. Ces voyants signalent l'état du système de sécurité.

☞ Conformément à la norme EN50131 (si activée), après chaque armement et/ou désarmement, au bout de 30 secondes, les 3 voyants du lecteur seront éteints pour "cacher" l'état de la centrale.

EN Afin d'assurer la conformité aux normes EN50131-1 et EN50131-3, **EN50131** option doit être activée (demandez à votre installateur).

Ces dispositifs ont une durée presque illimitée car ils interagissent avec les Clés Numériques sans aucun contact électrique, éliminant ainsi tous les problèmes liés aux contacts mécaniques (agents atmosphériques, usure, etc.).

La Centrale ABSOLUTA Plus supporte trois types de Lecteurs.

- Interrupteur **ECLIPSE2** (Figure 4b) : il a une *zone sensible* à laquelle approcher la Clé.
- Lecteur de Proximité **PROX12** (Figure 4d) : tout comme l'interrupteur ECLIPSE2, il est doté d'une *zone sensible* à laquelle une Clé.
- Lecteur de Proximité intégré aux Claviers **PREMIUM** (Figure 4e) et **T-LINE** : ce claviers PREMIUM et T-LINE est également un Lecteur de Proximité et détecte la présence d'une Clé qui doivent être approchés vers une *zone sensible*.

La centrale ABSOLUTA Plus peut supporter au maximum 32 Lecteurs. Durant la phase de programmation, 3 paramètres sont programmés pour chaque Lecteur:

- Les Groupes sur lesquels le Lecteur peut opérer;
- L'Armement Type **A** (associé au voyant JAUNE);
- L'Armement Type **B** (associé au voyant VERT).

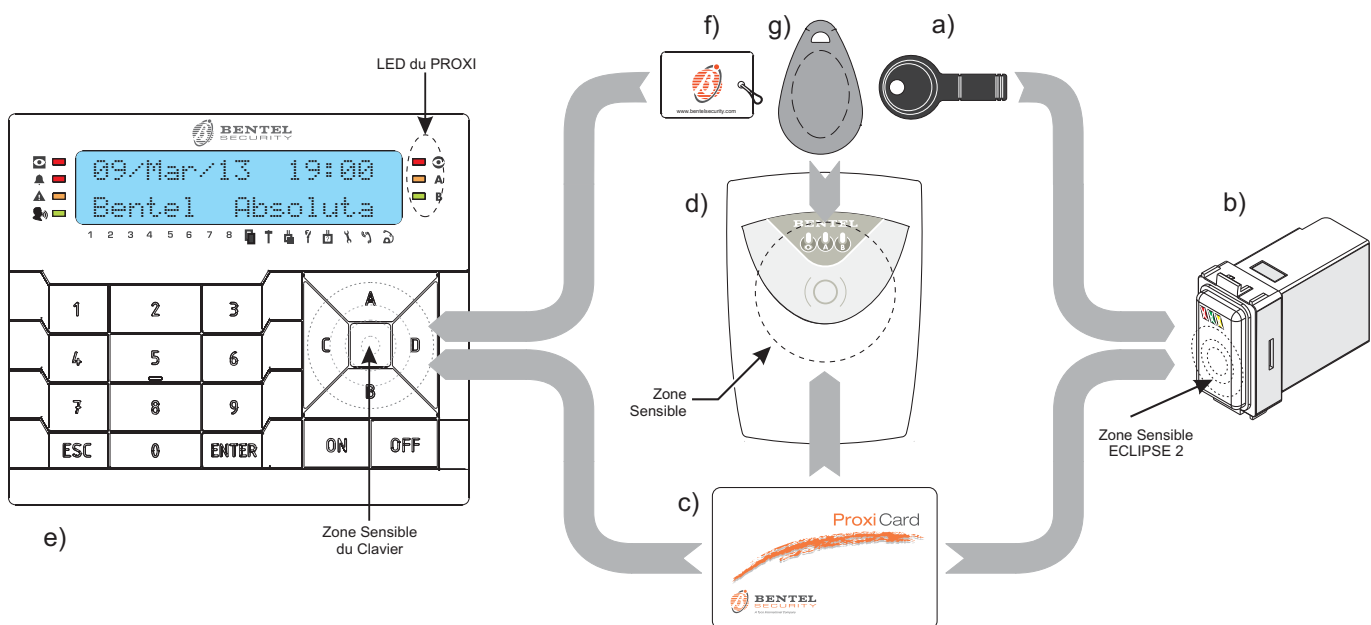


Figure 4 a) Actionneur **SAT 2** ; b) Interrupteur **ECLIPSE2** ; c) Badge **PROXI-CARD** ; d) Lecteur **PROX12** ; e) Clavier **PREMIUM LCD** ; f) Tag **MINIPROXI** ; g) Tag **PROXI-TAG**.

La Clé Numérique

La centrale ABSOLUTA Plus peut supporter les clés numériques suivantes.

- Actionneur **SAT 2** (Figure 4a).
- Badge **PROXI-CARD** (Figure 4c).
- Tag **MINIPROXI** (Figure 4f).
- Tag **PROXI-TAG**.

Lorsqu'une Clé est approchée de la zone sensible d'un Lecteur, les opérations décrites dans ce chapitre peuvent être effectuées.

Les Clés contiennent un code choisi de façon aléatoire parmi plus de **4 milliards** de combinaisons qui garantit un très haut niveau de fiabilité.

L'installateur, en phase de programmation, enregistre les clés qui peuvent être utilisées sur l'installation et leur attribue une étiquette qui identifie l'utilisateur auquel elle appartient: de cette façon, vous pouvez reconnaître dans le registre des événements, qui a effectué quelle action.

La centrale ABSOLUTA Plus peut supporter jusqu'à **250** clés.

Comme pour les Lecteurs, les Clés peuvent également être programmées pour opérer uniquement sur certains ensembles de Groupes.

☞ Dans le manuel, le mot **Clé** sera utilisé pour spécifier à la fois l'Actionneur SAT, le Badge PROXI-CARD et le Tag MINIPROXI alors que le terme **Lecteur** indiquera à la fois l'Interrupteur ECLIPSE2, le Lecteur de Proximité PROXI2 et celui intégré aux Claviers PREMIUM, sauf en cas d'indications contraires.

Voyants sur les Lecteurs

Sur les Lecteurs, 3 voyants sont présents dont les indications dépendent de la présence ou non de la Clé.

■ Voyants avec Clé présente

Lorsqu'une Clé est approchée à un Lecteur, les trois voyants indiquent l'état du système tel que décrit ci-dessous.

- **Clignotement Rapide de TOUS les Voyants** : une Fausse Clé est approchée au Lecteur.
- **Clignotement Lent de TOUS les Voyants** : lorsque la Clé est éloignée, les Groupes conservent l'état qu'ils avaient avant que la Clé ait été approchée ; cette modalité se vérifie lorsqu'une Clé (sauf les Clés Rondes) est approchée à la zone sensible des Lecteurs durant plus de 10 secondes ou lorsqu'il existe une condition de blocage à l'armement.
- **Voyant ROUGE Allumé** : l'installation sera armée dès que la Clé aura été éloignée du Lecteur.
- **Voyant ROUGE Clignotant** : une condition de verrouillage a été détectée lors de l'armement.
- **Voyant JAUNE Allumé** : l'installation sera armée en Modalité **A** dès que la Clé aura été éloignée du Lecteur.
- **Voyant JAUNE Clignotant** : une condition de verrouillage a été détectée lors de l'armement Modalité **A**.

- **Voyant VERT Allumé** : l'installation sera armée en Modalité **B** dès que la Clé aura été éloignée du Lecteur.
- **Voyant VERT Clignotant** : une condition de verrouillage a été détectée lors de l'armement Modalité **B**.

■ Voyants avec Clé Numérique Absente

Lorsque le Lecteur NE détecte pas la présence d'une Clé, les 3 voyants indiquent l'état de l'installation tel que décrit dans le tableau ci-dessous.

ROUGE	JAUNE	VERT	DESCRIPTION
OFF	OFF	OFF	Le système est Désarmé .
ON	OFF	OFF	Au moins un Groupe du Lecteur est Armé .
ON	ON	OFF	Le Système est armé en mode A .
ON	OFF	ON	Le Système est armé en mode B .
Le voyant ROUGE clignote rapidement : alarme en cours			
Le voyant ROUGE clignote lentement : alarme en mémoire			

Les Groupes sur lesquels le Lecteur n'est pas autorisé n'influencent pas l'état de ses voyants.

☞ En phase de programmation, l'Installateur peut activer ou non l'allumage des voyants sur le Lecteur lorsque la Clé est absente (conformément à la norme EN50131).

Installations Multiples

Chaque Clé peut être valide également pour deux ou plusieurs installations différentes. En outre, pour chaque installation différents ensembles de Groupes peuvent être gérés.

Opérations avec Clés et Lecteurs

Les opérations possibles avec les Clés et les Lecteurs sont les suivantes:

- **Aucune action**
- **Désarmement**
- **Armement**
- **Armement de Type A**
- **Armement de Type B**
- **Désarmement Ronde**
- **Automatisme et contrôle des accès**

■ Aucune action

Cette opération conserve l'état des Groupes tel qu'il était avant d'approcher la Clé au Lecteur.


1. Approcher la Clé au Lecteur.

- Éloigner la Clé du Lecteur lorsque TOUS les voyants clignotent lentement (environ 10 secondes). En modalité **EN50131**, le Lecteur affiche quelques instants l'état des Groupes.

■ Désarmement

Cette opération permet de désarmer tous les Groupes sur lesquels le Lecteur et la Clé sont utilisés.

- Approcher la Clé à un Lecteur: le voyant **Vert** clignote brièvement pour indiquer que les Groupes sont désarmés.
- Lorsque TOUS les voyants s'éteignent (Figure 5a), éloigner la Clé de la zone sensible du Lecteur.

 En phase de programmation, l'installateur peut activer ou non la clé pour annuler les appels de groupe ou de centrale au moment du désarmement.

Désarmement avec plusieurs PIN/Clés Si l'installateur a programmé le désarmement avec plusieurs PIN/Clés pour un Groupe, le numéro de PIN programmé doit être saisi ou les Clés utilisées doivent être utilisées pour le désarmer avant que le temps programmé ne s'écoule, tel que décrit ci-dessous (lire aussi le même paragraphe sous "Opérations de base").


- Saisir un PIN valide puis appuyer sur **OFF** ou approcher une Clé valide à la zone sensible du Lecteur: le voyant **Vert** clignote durant quelques secondes puis le voyant **Rouge** s'allume pour indiquer qu'un autre PIN/une autre Clé valide doit être utilisé(e) pour désarmer les Groupes.
- Appuyer sur **ESC** ou attendre l'affichage du message **Enter PIN** avant de saisir un autre PIN valide ou approcher une autre Clé à la zone sensible du Lecteur: le voyant **Rouge** s'éteint pour indiquer le désarmement des Groupes ou bien le voyant **Vert** clignote quelques secondes et le voyant **Rouge** reste allumé pour indiquer qu'un autre PIN/Clé est nécessaire pour désarmer les Groupes.


- Appuyer sur **ESC** ou attendre l'affichage du message **Enter PIN** avant de saisir un autre PIN valide ou approcher une autre Clé valide à la zone sensible du Lecteur: le voyant **Rouge** s'éteint pour indiquer le désarmement des Groupes.

■ Armement

Cette opération permet d'armer tous les Groupes sur lesquels le Lecteur et la Clé sont utilisés.

- Approcher la Clé à un Lecteur.
- Lorsque le voyant **Rouge** s'allume (Figure 5b), éloigner la Clé de la zone sensible du Lecteur.


 Si une condition de blocage est présente lors de l'armement, l'Armement n'est PAS possible; le Voyant Rouge clignote et, au bout d'environ 10 secondes, tous les voyants Clignotent Lentement, pour indiquer que l'opération a été annulée.

 Sur le lecteur, conformément à la norme EN50131, les 3 voyants seront éteints pour "cacher" l'état de la centrale si l'option relative est activée.

■ Armement Type A

Cette opération permet d'armer certains Groupes et en désarme d'autres, tel qu'établi lors de la programmation.

- Approcher la Clé à la zone sensible d'un Lecteur : les voyants s'allumeront alternativement dans un intervalle de 2 secondes, tel qu'illustré sur la Figure 5.
- Éloigner la Clé lorsque les voyants **Rouge** et **Jaune** seront allumés (Figure 5c) : l'installation sera armée en mode **A**.

 Lorsque l'option **EN50131** du Lecteur est **DÉSACTIVÉE**, le voyant **Jaune** s'éteint lorsque la Clé est retirée si les Groupes de la Clé ne correspondent pas à ceux du Lecteur.

Par exemple: si une Clé est attribuée au **Groupe n. 1** et un Lecteur est attribué aux **Groupes n. 1 et 2**, le voyant **Jaune** s'allume lorsque la Clé est proche du Lecteur; lorsque la Clé est éloignée du Lecteur, seul le **Groupe n. 1** est armé en **mode A** et le voyant **Jaune** s'éteint.

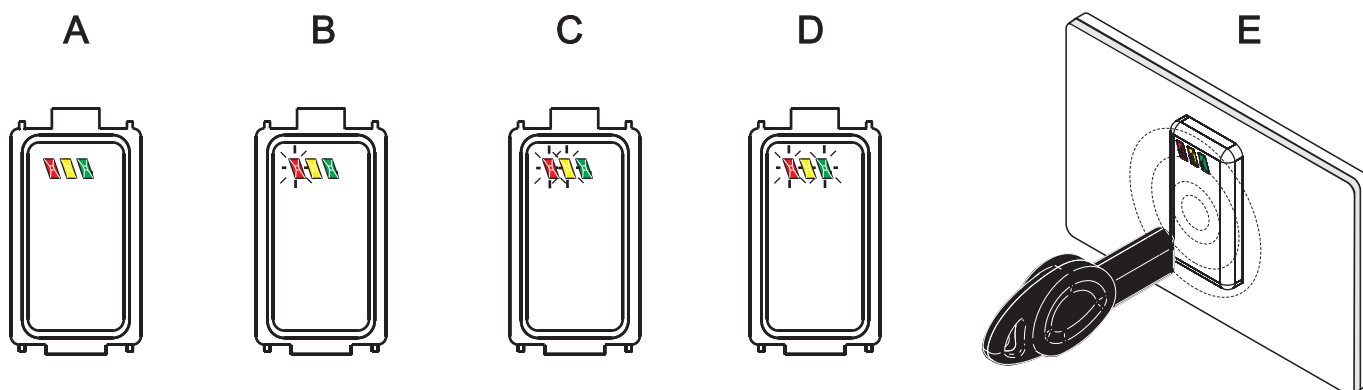



Figure 5 Armement/Désarmement avec lecteur ECLIPSE2.

■ Armement Type B

Cette opération permet d'armer certains Groupes et en désarme d'autres, tel qu'établi lors de la programmation, tel qu'illustré sur la Figure 5.

1. Approcher la Clé à la zone sensible d'un Lecteur : les voyants s'allumeront alternativement dans un intervalle de 2 secondes.
2. Éloigner la Clé lorsque les voyants **Rouge** et **Vert** seront allumés (Figure 5d) : l'installation sera armée en mode **B**.

 Lorsque l'option **EN50131** du Lecteur est **DÉSACTIVÉE**, le voyant **Vert** s'éteint lorsque la Clé est retirée si les Groupes de la Clé ne correspondent pas à ceux du Lecteur.


Par exemple: si une Clé est attribuée au **Groupe n. 1** et un Lecteur est attribué aux **Groupes n. 1 et 2**, le voyant **Vert** s'allume lorsque la Clé est proche du Lecteur; lorsque la Clé est éloignée du Lecteur, seul le **Groupe n. 1** est armé en **mode B** et le voyant **Vert** s'éteint.


■ Désarmement Ronde

Les Clés avec l'onglet **Ronde** peuvent SEULEMENT désarmer les Groupes pour le Temps de Ronde.

■ Fausse Clé


Quand une Fausse Clé est approchée au Lecteur, il y aura un Clignotement Rapide de TOUS les Voyants.

 Au bout de 10 tentatives consécutives avec des clés erronées, le sabotage du lecteur est signalé et il n'est plus possible d'effectuer d'autres tentatives avant 90 secondes (le lecteur est bloqué).

 Sur les centrales de degré 3, au bout de 3 tentatives consécutives avec des clés erronées, le sabotage du lecteur est signalé et il n'est plus possible d'effectuer d'autres tentatives avant 90 secondes (le lecteur est bloqué).

■ Automatisation et contrôle des accès

L'installateur peut paramétrer les lecteurs et les clés afin d'exécuter les opérations automatiques, telles que l'ouverture d'un portail, et le contrôle des accès.

 Ces types de lecteurs et de clés ne pourront PAS exécuter les opérations d'armement ou de désarmement.

1. Approcher la clé de la zone sensible du lecteur : le voyant vert s'allume.
2. Éloigner la clé de la zone sensible du lecteur : le voyant vert s'éteint.

UTILISATION D'UNE TÉLÉCOMMANDE


Si votre système est équipé d'un émetteur-récepteur, vous pouvez contrôler toutes les fonctions principales à distance au moyen des télécommandes prises en charge par la centrale. Ce paragraphe décrit les opérations que la télécommande peut exécuter.

Les télécommandes que la centrale ABSOLUTA Plus prend en charge sont bidirectionnelles et peuvent indiquer l'état du système.


La Figure illustre la télécommande BW-RCH :

Partie	Description
A	Bouton d'Armement Global
B	Bouton d'Armement Partiel
C	Bouton de Désarmement
D	Bouton Auxiliaire
E	Voyant de Transmission
F	Voyant d'État

■ Armement Global

Appuyez sur le bouton  d'Armement Global pour armer les groupes de la télécommande (voir le Tableau 8 à la page 62). Si l'opération réussit, le voyant précédant le bouton devient bleu.

■ Désarmement Partiel

Appuyez sur le bouton  d'Armement Partiel pour armer et désarmer les groupes de la télécommande, comme définit pour le mode A (voir le Tableau 8 à la page 62). Si l'opération réussit, le voyant précédant le bouton s'allume en bleu.

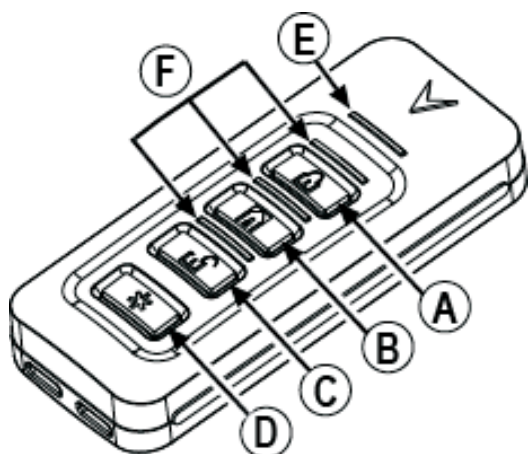






Figure 6 Télécommande BW-RCH.

 Conformément à la norme EN50131-1, la centrale n'a pas armé, si il ya une condition de pile faible au moment de la demande d'armement: la sirène extérieure émet un double squawk. Vous pouvez contrôler les causes qui empêchent l'armement (batterie faible) à travers un Clavier LCD, et la force de l'armement: la sirène extérieure émet un squawk pour rapporter l'armement.

■ Désarmement

Appuyez sur le bouton  de Désarmement pour désarmer les groupes de la télécommande (voir le Tableau 8 à la page 62). Si l'opération réussit, le voyant précédant le bouton devient bleu.

■ Autres fonctions

Quand vous appuyez sur le bouton * Auxiliaire ou les boutons  d'Armement Global et  d'Armement Partiel, pendant deux secondes, selon la configuration de l'installateur (voir le Tableau 8 à la page 62), la télécommande peut exécuter les opérations suivantes.

- **Aucune fonction** : aucune fonction n'est assignée au bouton * Auxiliaire.
- **Etat** : le bouton * Auxiliaire indique l'état du système sur la télécommande. Pour plus d'informations, reportez-vous au " Signaux du voyant d'état" à la page 64.
- **Armement en mode B** : le bouton * Auxiliaire arme et désarme les groupes, comme définit pour le mode B.
- **Supertouche** : le bouton * auxiliaire déclenche l'action programmée par l'installateur (voir le Tableau 8 à la page 62).
- **Mode B + événement Super touche** : le bouton * Auxiliaire arme et désarme le groupe, comme définit pour le mode B, et déclenche l'action programmée par l'installateur (voir le Tableau 8 à la page 62).



		Groupes																		
#	NS	Télécommande	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Bouton *	Bouton  + 
1		Mode A																		
		Mode B																		
2		Mode A																		
		Mode B																		
3		Mode A																		
		Mode B																		
4		Mode A																		
		Mode B																		
5		Mode A																		
		Mode B																		
6		Mode A																		
		Mode B																		
7		Mode A																		
		Mode B																		
8		Mode A																		
		Mode B																		
9		Mode A																		
		Mode B																		
10		Mode A																		
		Mode B																		
11		Mode A																		
		Mode B																		
12		Mode A																		
		Mode B																		
13		Mode A																		
		Mode B																		
14		Mode A																		
		Mode B																		
15		Mode A																		
		Mode B																		
16		Mode A																		
		Mode B																		

Tableau 8 Liste des télécommandes : **NS** = numéro de série ; **A** = armement global ; **P** = armement partiel ; **Z** = armement partiel sans délai ; **D** = désarmement ; **S** = sans opération.



#	NS	Télécommande	Groupes														Bouton *	Bouton  + 	
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14			15
17		Mode A																	
		Mode B																	
18		Mode A																	
		Mode B																	
19		Mode A																	
		Mode B																	
20		Mode A																	
		Mode B																	
21		Mode A																	
		Mode B																	
22		Mode A																	
		Mode B																	
23		Mode A																	
		Mode B																	
24		Mode A																	
		Mode B																	
25		Mode A																	
		Mode B																	
26		Mode A																	
		Mode B																	
27		Mode A																	
		Mode B																	
28		Mode A																	
		Mode B																	
29		Mode A																	
		Mode B																	
30		Mode A																	
		Mode B																	
31		Mode A																	
		Mode B																	
32		Mode A																	
		Mode B																	

Tableau 8 Liste des télécommandes : **NS** = numéro de série ; **A** = armement global ; **P** = armement partiel ; **Z** = armement partiel sans délai ; **D** = désarmement ; **S** = sans opération.

■ Réponse de la télécommande


Lors de l'exécution d'une commande, le voyant de transmission de la télécommande clignote une fois en rouge pour indiquer la transmission de la commande vers la centrale, puis signale le résultat de la commande, comme décrit dans le Tableau 9.

■ Réponse de la sirène

Si l'option est définie par l'installateur, le résultat de l'armement exécuté avec la télécommande est indiqué par les sirènes du système, comme suit :




- une brève activation des sirènes filaires indique que l'armement a réussi
- deux brèves activations des sirènes filaires ou trois brèves activations des sirènes sans fil indiquent que l'armement a été refusé en raison de conditions de blocage

Pour plus d'informations, voir " Conditions qui bloquent l'armement " à la page 73.

 Les sirènes sans fil ne signalent pas un armement réussi.


■ Signaux du voyant d'état

Les voyants bleus précédant les boutons de la télécommande indiquent l'état du système, comme décrit dans le tableau ci-après.

Voyant	État
	Armé global : au moins un groupe de télécommande est armée.
	Armé en mode A : les groupes de la télécommande sont armées et désarmées, comme définit pour le mode A.
	Désarmé : toutes les groupes de la télécommande sont désarmées.

■ Batterie déchargée

La centrale signale la batterie déchargée d'une télécommande lorsque le voyant ▲ du clavier est allumé.

 Le voyant ▲ du clavier est utilisé pour signaler de nombreuses pannes.

Si la panne est due à la batterie déchargée d'une télécommande, les afficheurs des claviers doivent indiquer le message Pile Plate téléc en mode *Affichage Pannes* (voir " OPÉRATIONS DEPUIS LE CLAVIER TACTILE > Affichage des signalisations " et " OPÉRATIONS DEPUIS LE CLAVIER LCD > Affichage signalisations ").

Dans le registre des événements, la description de la télécommande qui a provoqué la signalisation est également mémorisée.

Lisez les instructions de la télécommande pour remplacer la batterie.

Signal du voyant de transmission	Signal d'avertisseur	Description
Vert clignotant	Son de réussite	<i>Opération exécutée correctement.</i>
Vert clignotant	Son de cinq secondes	<i>Armement forcé : la centrale n'est pas prête pour l'armement, car des conditions de blocage existent, mais la centrale poursuit l'armement (voir " Conditions qui bloquent l'armement " à la page 73).</i>
Rouge clignotant	Son d'échec	<i>Opération non exécutée : des conditions qui empêchent l'armement par télécommande sont présentes (voir " Conditions qui bloquent l'armement " à la page 73). Vérifiez sur le clavier.</i>
Aucun	Aucun	<i>Aucune communication : par exemple, la centrale est hors de portée.</i>
Jaune clignotant pendant 2 s	Dépend du résultat de l'opération	<i>Batterie de la télécommande faible : La télécommande est encore en train de transmettre, malgré les conditions de batterie, la télécommande envoie un message de batterie faible à la centrale Panne du système.</i>

Tableau 9 Réponse de la télécommande : son de réussite = trois sons brefs suivis d'un son long ; son d'échec = un son long.

OPÉRATIONS DEPUIS LE TÉLÉPHONE

Il est possible de gérer la Centrale par téléphone uniquement avec des appareils à fréquence multiple.

☞ Cette Centrale peut utiliser (pour l'enregistrement des messages localement-personnalisés) la station Audio **AS100** (optionnelle).

Pour gérer la Centrale ABSOLUTA par téléphone, vous devez connaître un PIN activé à cette fin: les opérations possibles dépendront du type de PIN utilisé et celles relatives aux Groupes/Zones seront possibles **UNIQUEMENT** sur les Groupes/Zones du PIN utilisé.

☞ Le PIN n. 1 ne peut PAS accéder au système par téléphone.


Pour accéder à la gestion de la Centrale par téléphone, il existe deux façons:

- suite à un appel passé par la Centrale comme Avertisseur Téléphonique,
- suite à un appel adressé à la Centrale.

Accès en mode Avertisseur

L'Avertisseur Téléphonique de la Centrale est programmé par l'installateur pour envoyer des Messages Vocaux à une série de Numéros de Téléphone afin de signaler lorsqu'un événement se vérifie (alarme, sabotage, panne).

Lorsque l'utilisateur reçoit un appel de ce type, il peut saisir un PIN actif durant la reproduction ou durant les pauses du message vocal afin d'accéder aux opérations par téléphone, tel que décrit dans les paragraphes suivants.

☞ Si l'installateur a activé l'option **Confirmer issue appel**, appuyer sur la touche  (étoile) du téléphone durant le message vocal, autrement la Centrale considérera que l'appel a échoué et exécutera les actions programmées.

Accès en mode Répondeur



Si le Répondeur est activés (voir "2.1 Activer/Désactiver Répondeur"), la Centrale répond aux appels qui arrivent sur le numéro sur lequel elle est branchée.

La Centrale répond après le nombre de sonneries programmé avec le Message de bienvenue et la demande de votre PIN pour accéder aux fonctions par téléphone.

☞ Pour les détails des modalités d'accès et des opérations, voir les paragraphes suivants.

Saisie du PIN


Lorsque la liaison avec la Centrale est établie suite à son appel (Modalité Avertisseur) ou à votre appel (modalité Répondeur), pour accéder à la Gestion par Téléphone vous devez saisir un **PIN** actif à cette fin:

1. Appuyer sur .
2. Saisir le PIN.
3. Appuyer sur .


☞ Le PIN doit être saisi durant la reproduction du message ou durant les pauses entre les répétitions du message, indépendamment du fait que le message soit reproduit suite à un appel du type Avertisseur Téléphonique ou bien Répondeur Téléphonique.

☞ Si le **Guide vocal** est désactivé, un **double bip** signale que le PIN saisi est valide et que vous pouvez procéder à la Gestion de la Centrale, sinon, un **bop** signale que le PIN saisi n'est PAS valide.

☞ Si le **Guide vocal** est activé, les messages avec les procédures pour la programmation par téléphone suivront.

☞ Appuyez sur  pour répéter les messages vocaux depuis le début.

☞ Si vous saisissez 10 PIN invalides, la Centrale génère un sabotage et bloque l'accès au système, par téléphone, durant 90 secondes : le Clavier affiche le sabotage Tentat. Tél. Inval en mode d'affichage des signalisations.

 Sur les centrales de degré 3, l'accès au système via le téléphone se bloque pendant 90 secondes si 3 PIN erronés consécutifs sont saisis.

Si un délai de plus de 30 secondes s'écoule sans qu'aucun numéro ne soit reconnu, la Centrale raccroche (le délai maximum peut être programmé par l'installateur entre 1 seconde minimum et 254 secondes maximum).

Saisie des commandes

Une fois le PIN saisi et accepté, vous pouvez donner à la Centrale une série de commandes décrites ci-dessous. Si, après la saisie du PIN, une séquence de touches non valide est saisie ou bien si la commande saisie n'est pas disponible pour l'Utilisateur qui a saisi le PIN, la Centrale émet une tonalité d'erreur (**Bop**). Si la séquence est valide et si la commande est disponible, la Centrale émet une tonalité de confirmation de l'action (**Bip**).

■ Abandonner Commande/Annuler (#)

Appuyer sur # pour abandonner une commande en cours de saisie ou pour en terminer une en cours d'exécution et revenir à la phase d'attente des instructions.

En appuyant plusieurs fois sur # vous pouvez annuler toute séquence de touches déjà saisies: cette situation sera signalée par l'émission de deux Bips.

■ Raccrocher (*)


En appuyant sur * l'appel prend fin.

■ Écoute Environnementale/Communication (1)

 Avec la Station Audio **AS100** (accessoire en option).


➤ En appuyant sur 1 l'**Écoute Environnementale** s'active: l'utilisateur peut écouter les sons captés par le microphone de la Station Audio.


➤ En appuyant encore une fois sur 1 la **Communication Unidirectionnelle** s'active: l'utilisateur peut parler à travers le haut-parleur de la Station Audio.

 La touche 1 permet de commuter entre l'Écoute Environnementale et la Communication Unidirectionnelle. Durant l'Écoute Environnementale, la Communication Unidirectionnelle n'est pas active, et vice-versa.

➤ En appuyant sur 2 la **Communication Bidirectionnelle** s'active: l'utilisateur peut écouter les sons captés par le microphone et, en même temps, parler à travers le haut-parleur de la Station Audio; en d'autres termes, la conversation avec la personne présente du côté de la Centrale pour effectuer, par exemple, une vérification de la signalisation qui est arrivée, est possible.

Cette fonction est particulièrement intéressante surtout dans l'optique du **Télésecours**.

 Appuyer sur 1 durant la Communication Bidirectionnelle pour passer à l'Écoute Environnementale.


 Si la Communication Bidirectionnelle est brouillée, il est possible d'utiliser l'Écoute Environnementale et la Communication Unidirectionnelle pour obtenir le même résultat (la seule différence est qu'il faut appuyer sur la touche 1 pour commuter entre écouter et parler).

➤ Appuyer sur 4 pour réduire le gain du microphone.
➤ Appuyer sur 5 pour restaurer le gain du microphone.

➤ Appuyer sur 6 pour augmenter le gain du microphone.

■ État Zones / Groupes (2)

Cette commande permet de connaître l'État de Repos/Alarme de chaque Zone et des Groupes.

 Le numéro de la Zone ou du Groupe doit toujours être saisi avec 3 chiffres (mettre éventuellement un 0 devant) selon le schéma ????

□ En appuyant sur 2, vous entrez en Phase d'Attente durant laquelle vous pouvez connaître l'État des Zones et des Groupes.

➤ Appuyer à la suite sur 1??? pour connaître l'État du Groupe ???.

L'État du Groupe sera communiqué par les messages suivants:

<<Armed>> (Message 200), si le Groupe est armé;

<<Armed stay>> (Message 201), si le Groupe est armé en mode Partiel;

<<Armed stay with zero delay>> (Message 202), si le Groupe est armé en mode Partiel avec délai zéro;

<<Disarmed>> (Message 202), si le Groupe est desarmé; **bop**, en cas d'erreur de saisie.

Après la réponse, vous repasserez automatiquement en Phase d'Attente.

➤ Appuyer à la suite sur 2??? pour connaître l'État de la zone ???.

L'État de la zone sera communiqué par les messages suivants :

<<Active Zone>> (Message 194), si la zone est activée;

<<Tampered Zone>> (Message 195), si la zone est sabotée;

<<Zone in fault>> (Message 196), si la zone est en panne;


<<Zone in alarm>> (Message 197), si la zone est en alarme;

<<Standby Zone>> (Message 198), si la zone est au repos; **bop**, en cas d'erreur de saisie.

Après la réponse, vous repasserez automatiquement en Phase d'Attente.

■ Activation/Désactivation Sorties Réservées (3)

Cette commande permet d'activer et désactiver les Sorties programmées avec l'option **Réservée**.

 Le numéro de la Sortie doit toujours être saisi avec 2 chiffres (placer éventuellement un 0 devant) selon le schéma ??.

□ En appuyant sur 3 vous entrez en Phase d'Attente à partir de laquelle une Sortie peut être activée ou désactivée.

➤ Appuyer à la suite sur ???1 pour activer la Sortie numéro ??.

➤ Appuyer à la suite sur ???0 pour désactiver la Sortie numéro ??.

bip = Action exécutée; **bop** = Action non exécutée.

Après l'exécution de chaque commande, vous repassez automatiquement à la Phase d'Attente.


■ Armements/Désarmements de la Centrale (4)

 Cette opération est IMPOSSIBLE pour les centrales Grade 3.

Cette commande permet d'Armer et Désarmer la Centrale grâce aux différentes modalités prévues lors de la programmation par l'Installateur.

En appuyant sur **4**, vous entrez en Phase d'Attente durant laquelle vous pouvez effectuer les opérations suivantes:

- appuyer sur **0** pour vérifier l'état des Groupes de la Centrale;
- appuyer sur **1** pour l'**Armement** de la Centrale;
- appuyer sur **2** pour le **Désarmement** de la Centrale;
- appuyer sur **3**, **4**, **5** ou **6** respectivement pour l'armement de type **A**, **B**, **C** ou **D** de la Centrale.

 L'armement et le désarmement sont effectués uniquement sur les Groupes pour lesquels le PIN est activé.

L'État de la Centrale sera communiqué par les messages suivants:

<<Panel armed>> (Messages 199+200), si la Centrale est armé;

<<Panel disarmed>> (Messages 199+203), si la Centrale est désarmé;

<<Not ready, action will not be executed>> (Messages 204), s'il ya quelque problème qui empêche l'armement de la Centrale;

<<Not ready, press one to arm anyway>> (Messages 205), s'il ya quelque problème qui empêche l'armement de la Centrale, mais vous pouvez forcer l'armement.


Dans ce cas, si vous appuyez **1** pour forcer l'armement, suivre les messages **<<Panel armed>>** (Messages 199+200).

Après l'exécution de chaque commande, vous repassez automatiquement à la Phase d'Attente.

■ Armement/Désarmement Groupe Seul (5)

 Cette opération est IMPOSSIBLE pour les centrales Grade 3.

Cette commande permet d'Armer ou de Désarmer un Groupe Seul de la Centrale à condition que le Code utilisé soit actif sur ce Groupe.

 Le numéro du Groupe **doit toujours être saisi avec 2 chiffres** (placer éventuellement un **0** devant) selon le schéma ??.

En appuyant sur **5** vous entrez en Phase d'Attente durant laquelle vous pouvez effectuer opérations suivantes:

- appuyer à la suite sur **??1** pour **Armer** le Groupe numéro ??;
- appuyer à la suite sur **??2** pour **Désarmer** le Groupe numéro ??;

➤ appuyer à la suite sur **??3** pour Armer en Manière **Partiel** le Groupe numéro ??;

➤ appuyer à la suite sur **??4** pour Armer en Manière **Partiel sans Temporisation** le Groupe numéro ??.

L'État du Group sera signalé par les messages suivants:

<<Armed>> (Message 200), si le Groupe est armé;

<<Disarmed>> (Message 203), si le Groupe est désarmé;

<<Not ready, action will not be executed>> (Message 204), s'il ya quelque problème qui empêche l'armement du Groupe;

<<Not ready, press one to arm anyway>> (Message 205), s'il ya quelque problème qui empêche l'armement du Groupe, mais vous pouvez forcer l'armement.

Dans ce cas, si vous appuyez **1** pour forcer l'armement, suivre le message **<<Armed>>** (Message 200).

Après l'exécution de chaque commande, vous repassez automatiquement à la Phase d'Attente.

■ Activation/Désactivation Installateur (6)

En appuyant sur **6** vous entrez dans la Phase d'Attente à partir de laquelle vous pourrez activer et désactiver le Installateur et Téléservice.

Appuyer sur **1** pour l'activation et sur **0** pour la désactivation du Installateur.

- si le Installateur était **ACTIVÉ**, la désactivation sera signalée avec un bip;
- si le Installateur était **DÉSACTIVÉ**, la réactivation sera signalée avec un bip.

■ Annuler Queue Téléphonique/Raccrocher (7)

Les appels de la Queue Téléphonique, relatifs aux Groupes sur lesquels le PIN est activé sont annulés et l'appel terminé en appuyant sur la touche **7**.

bip = Action exécutée.

■ Reset Alarmes (8)


Cette commande permet d'effectuer le Reset Alarmes : le Reset Alarmes de Groupe et/ou de Centrale sera effectué en fonction de la programmation du PIN utilisé.

bip = Action exécutée.

■ Désactivation PIN en Cours (9)

Cette commande permet de désactiver le PIN saisi :

- la désactivation sera signalée avec un bip.

 Cette fonction est une sécurité puisqu'elle offre à l'Utilisateur la possibilité de désactiver le Code une fois utilisé, par exemple, pour armer la Centrale. De cette façon, le Code ne pourra pas être réutilisé dans le futur par d'éventuelles personnes malintentionnées.


N.	Numéros de téléphone	Événement	N.	Numéros de téléphone	Événement
1			17		
2			18		
3			19		
4			20		
5			21		
6			22		
7			23		
8			24		
9			25		
10			26		
11			27		
12			28		
13			29		
14			30		
15			31		
16			32		

Tableau 10 Événements contrôlés à travers l'identification de l'appelant.

N.	Chaîne de commande	Événement	Groupes															
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1																		
2																		
3																		
4																		
5																		
6																		
7																		
8																		
9																		
10																		
11																		
12																		
13																		
14																		
15																		
16																		
17																		
18																		
19																		
20																		
21																		
22																		
23																		
24																		
25																		
26																		
27																		
28																		
29																		
30																		
31																		
32																		

Tableau 11 Événements contrôlés par SMS.


Les opérations décrites dans ce chapitre sont possibles uniquement si l'installateur a installé le Module GSM dans votre Centrale et s'il a effectué les programmations opportunes : demandez à votre installateur quelles sont les opérations possibles avec votre Centrale.

 *Aucune des opérations décrites dans ce chapitre ne requiert l'envoi de votre PIN par SMS. Pour améliorer la sécurité de votre système, une fois l'opération requise effectuée, vous pouvez désactiver votre PIN, tel que décrit dans le paragraphe relatif, de sorte que personne ne puisse l'utiliser à vos dépendants.*


Événements contrôlés par l'identification de l'appelant

Vous pouvez activer des événements (Tableau 10) en appelant simplement le numéro GSM de la Centrale, sans frais.

Lorsque la Centrale reçoit un appel d'un des **Numéros de téléphone** indiqués dans le Tableau 10, elle attend quelques sonneries puis raccroche et active l'**Événement** correspondant. La Centrale sonne un coup de confirmation vers le Numéro de téléphone, si l'option est activée par l'installateur.

 *Le coup de téléphone de confirmation peut être retardé s'il y a d'autres appels à la queue ou peut être perdu si la queue est pleine ou en raison de problèmes sur le réseau GSM.*


Événements contrôlés par SMS


 *Afin de garantir la conformité aux normes EN50131 Grade 3, les Événements contrôlés par SMS NE peuvent PAS être utilisés pour l'avis d'alarme.*


Vous pouvez activer et désactiver des événements (Tableau 11) en envoyant le SMS suivant au numéro GSM de la Centrale :


#ABS#E#<PIN>#<ON|OFF>#<Chaîne de commande>#<Texte>

- **PIN** : il s'agit d'un PIN Utilisateur autorisé à gérer la Centrale par SMS.
- **ON|OFF** : ON active l'événement ; OFF désactive l'événement.
- **Chaîne de commande** : il s'agit de la chaîne programmée par l'installateur, INSENSIBLE aux majuscules/minuscules (voir la colonne **Chaîne de commande** dans le Tableau 11).
- **Texte** : il s'agit d'un texte supplémentaire, ignoré par la Centrale, qui peut être utilisé pour attribuer une description significative au SMS de commande.

 *L'événement s'active et se désactive UNIQUEMENT si le PIN et l'événement ont au moins un Groupe en commun (voir la colonne **Groupes** dans le Tableau 11).*

 *Le commande **OFF** n'est pas disponible si l'événement est associée UNIQUEMENT aux sorties monostables, car ce type de sortie se désactive automatiquement au terme de la temporisation (pour de plus amples détails, contactez votre installateur).*

 *Si des sorties bistables et monostables sont associées à l'événement, le commande **OFF** désactive uniquement les sorties bistables; les sorties monostables seront désactivées au terme de la temporisation (pour de plus amples détails, contactez votre installateur).*

 *Les parenthèse en angle () NE doivent PAS figurer dans le message.*

Supposons par exemple que nous voulons activer l'événement avec la **Chaîne de commande** *Lumières* et que notre PIN est 1234 ; le message SMS sera :

#ABS#E#1234#ON#Lumières#

État des Groupes

Vous pouvez contrôler l'état des Groupes de la Centrale en envoyant le SMS suivant au numéro GSM de la Centrale :

#ABS#A# #<Texte>

- **PIN** : il s'agit d'un PIN Utilisateur autorisé à gérer la Centrale par SMS.
- **Texte** : il s'agit d'un texte supplémentaire, ignoré par la Centrale, qui peut être utilisé pour attribuer une description significative au SMS de commande.

☞ Les parenthèse en angle () NE doivent PAS figurer dans le message.

Supposons par exemple que nous voulons connaître l'état de nos zones et que notre PIN est 1234 ; le message SMS sera:

#ABS#A#1234#

La Centrale répondra avec le SMS suivant :

#ABS#A#<Étiquette SMS>-<I|P|Z|D|t|*|!>, ..., <Étiquette SMS>-<I|P|Z|D|t|*|!>

- **Étiquette SMS**: il s'agit du sigle attribué au Groupe par l'Installateur (voir Tableau suivant).
- **I|P|Z|D|t|*|!** : il s'agit du Groupe tel que décrit dans le Tableau 5 page 38.

N.	Étiquette Groupe	Étiquette SMS
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		

☞ Le SMS de réponse indiquera seulement l'état des Groupes du PIN qui a fait la requête.

☞ Le SMS de réponse peut être retardé s'il y a d'autres appels à la queue ou peut être perdu si la queue est pleine ou en raison de problèmes sur le réseau GSM.

Armement/Désarmement des Groupes

☞ Cette opération est IMPOSSIBLE pour les centrales Grade 3.

Vous pouvez Armer et Désarmer les Groupes de la Centrale en envoyant le SMS suivant au numéro GSM de la Centrale:

#ABS#<A|AF>#<PIN> #<OFF|OF|ON|A|B|C|D>#<Texte>

- **A|AF**: **A** arme les Groupes sans forcer les Conditions de Blocage ; **AF** arme les Groupes en forçant d'éventuelles Conditions de Blocage (voir "ANNEXE> Conditions qui bloquent l'armement").
- **PIN** : PIN Utilisateur autorisé à la gestion par SMS de la Centrale.
- **OFF|OF|ON|A|B|C|D**: **OFF** ou **OF** désarme les Groupes; **ON** arme les Groupes ; **A**, **B**, **C** ou **D** arme les Groupes en Mode A, B, C ou D.
- **Texte** : il s'agit d'un texte supplémentaire, ignoré par la Centrale, qui peut être utilisé pour attribuer une description significative au SMS de commande.

☞ Les parenthèse en angle () NE doivent PAS figurer dans le message.

Supposons par exemple que nous voulons désarmer nos zones et que notre PIN est 1234 ; le message SMS sera:

#ABS#A#1234#OFF#

☞ Seuls les Groupes du PIN utilisé seront Armés/Désarmés.

☞ La Centrale acceptera les SMS pour l'Armement/Désarmement des Groupes UNIQUEMENT par les numéros présents dans son répertoire (demandez à l'installateur ou consultez "OPERATIONS DEPUIS LE CLAVIER>Programmation>Numéros de Téléphone (2.6)").

Si l'opération réussit, la Centrale répond avec le SMS suivant (voir "État des Groupes"):

#ABS#A#<Étiquette SMS>-<I|P|Z|D|t|*|!>, ..., <Étiquette SMS>-<I|P|Z|D|t|*|!>

Si l'opération échoue en raison de Conditions de blocage pouvant être forcées, la Centrale répond avec le SMS suivant:

#ABS#AF#<PIN>#<OFF|OF|ON|A|B|C|D>#<espace>Exécuter quand même?<espace><Conditions qui bloquent l'armement><espace><Conditions qui bloquent l'armement>...<...>

- **PIN**: le même PIN Utilisateur utilisé dans le SMS pour la demande d'Armement/Désarmement.
- **OFF|OF|ON|A|B|C|D**: la même option utilisée dans le SMS pour la demande d'Armement/Désarmement.
- **Conditions qui bloquent l'armement**: condition qui empêche l'armement des Groupes (voir "ANNEXE>Conditions qui bloquent l'armement").
- **...**: indique qu'il existe d'autres Conditions de Blocage qui ne peuvent pas être affichées car le SMS est trop long.

☞ *Le SMS ci-dessus peut être transféré au numéro GSM de la Centrale pour forcer l'armement.*

Si l'opération échoue en raison de Conditions de Blocage qui ne peuvent PAS être forcées, la Centrale répond avec le SMS suivant:

<Operation not possible!><espace><Conditions qui bloquent l'armement><espace><Conditions qui bloquent l'armement>...<...>

- **Conditions qui bloquent l'armement:** condition qui empêche l'armement des Groupes (voir "ANNEXE>Conditions qui bloquent l'armement").
- ...: indique qu'il existe d'autres Conditions de Blocage qui ne peuvent pas être affichées car le SMS est trop long.

Crédit restant

Vous pouvez contrôler le crédit restant de la SIM de la Centrale en envoyant le SMS suivant au numéro GSM de la Centrale :

#ABS#C#<PIN>#<Texte>

- **PIN** : il s'agit d'un PIN Utilisateur autorisé à gérer la Centrale par SMS.
- **Texte** : il s'agit d'un texte supplémentaire, ignoré par la Centrale, qui peut être utilisé pour attribuer une description significative au SMS de commande.

☞ *Les parenthèse en angle () NE doivent PAS figurer dans le message.*

Supposons par exemple que notre PIN est 1234 ; le message SMS sera:

#ABS#C#1234#

La Centrale transférera le message reçu par l'opérateur de téléphonie mobile au numéro de téléphone qui a effectué la requête.

☞ *Le SMS de réponse peut être retardé s'il y a d'autres appels à la queue ou peut être perdu si la queue est pleine ou en raison de problèmes sur le réseau GSM.*

☞ *Si l'option est programmée par l'installateur, le message du crédit restant sera transféré périodiquement au **premier numéro** du Répertoire téléphonique.*

☞ *Le crédit restant peut également être contrôlé depuis un Clavier LCD, tel que décrit dans le par. " OPÉRATIONS DEPUIS LE CLAVIER>Affichage>État Module GSM (3.3) ".*

Désactivation PIN

Vous pouvez désactiver votre PIN en envoyant le SMS suivant au numéro GSM de la Centrale :

#ABS#BLOCK#<PIN>#<Texte>

- **PIN** : il s'agit d'un PIN Utilisateur autorisé à gérer la Centrale par SMS.
- **Texte** : il s'agit d'un texte supplémentaire, ignoré par la Centrale, qui peut être utilisé pour attribuer une description significative au SMS de commande.

☞ *Les parenthèse en angle () NE doivent PAS figurer dans le message.*

Supposons par exemple que notre PIN est 1234 ; le message SMS sera:

#ABS#BLOCK#1234#

☞ *Le PIN pourra être réactivé depuis un Clavier LCD, tel que décrit dans le par. " OPÉRATIONS DEPUIS LE CLAVIER>Programmation>Programmation PIN Utilisateurs (2.5) ".*

Requête IMEI Module GSM

Vous pouvez connaître l'IMEI en envoyant le SMS suivant au numéro GSM de la Centrale:

#ABS#IMEI#<PIN>#<Texte>

- **PIN:** PIN Utilisateur autorisé à la gestion par SMS de la Centrale.
- **Text:** etexte supplémentaire, ignoré par la Centrale, qui peut être utilisé pour attribuer une description significative au SMS de commande.

☞ *Les parenthèse en angle () NE doivent PAS figurer dans le message.*

Supposons par exemple que notre PIN est 1234 ; le message SMS sera:

#ABS#IMEI#1234#

Si l'opération réussit, la Centrale répond avec le SMS suivant:

#ABS#IMEI#<IMEI>#

- IMEI: numéro IMEI du Module GSM de la Centrale.

NO.	ETIQUETTE	NO.	ETIQUETTE	NO.	ETIQUETTE
1		44		87	
2		45		88	
3		46		89	
4		47		90	
5		48		91	
6		49		92	
7		50		93	
8		51		94	
9		52		95	
10		53		96	
11		54		97	
12		55		98	
13		56		99	
14		57		100	
15		58		101	
16		59		102	
17		60		103	
18		61		104	
19		62		105	
20		63		106	
21		64		107	
22		65		108	
23		66		109	
24		67		110	
25		68		111	
26		69		112	
27		70		113	
28		71		114	
29		72		115	
30		73		116	
31		74		117	
32		75		118	
33		76		119	
34		77		120	
35		78		121	
36		79		122	
37		80		123	
38		81		124	
39		82		125	
40		83		126	
41		84		127	
42		85			
43		86			

Tableau 12 *Liste des PIN.*

Liste des PIN

Le Tableau 12 illustre les Etiquettes attribuées aux PIN Utilisateurs:

- la colonne **NO.** indique le Numéro d'Identification du PIN;
- la colonne **ETIQUETTE** doit être remplie par l'Installateur avec la Description de l'utilisateur auquel le PIN correspondant a été attribué.

App ABSOLUTA

Application pour i-Phone et Android pour la gestion de la centrale avec un téléphone intelligent:


Pour de plus amples informations, visitez le site BENTEL SECURITY (www.bentelsecurity.com), l'App Store (<https://itunes.apple.com>), le Google Play Store (<https://play.google.com/store>).


Pour la gestion de la centrale au moyen de l'appli **ABSOLUTA**, l'utilisateur doit connaître l'IMEI du Module GSM installé sur sa centrale. Voir:

- OPERATIONS DEPUIS LE CLAVIER>Affichage>État Module GSM (3.3);
- OPERATIONS PAR SMS>Requête IMEI Module GSM.

Conditions qui bloquent l'armement

Le Tableau 13 de la page 74, énumère les conditions qui empêchent l'armement du système, que ces conditions sont rapportés (**Feedback**) et si vous pouvez forcer l'armement (**ARM.**), l'exploitation de différentes manières (**EN50131** et **EN50131+INCERT**).

 *Le mode de fonctionnement EN50131 uniquement s'applique aux centrales de degré 3.*

 *Les groupes des centrales de degré 3 NE peuvent PAS être activées/désactivées par téléphone (DTMF) et par SMS. Par conséquent, le comportement de la centrale dans les situations de blocage faisant l'objet du Tableau 13 concerne UNIQUEMENT les centrales de degré 2.*

Conditions de Bloc	EN50131	Clavier		Lecteur		Télécommande		Zone Commande	
		Feedback	ARM.	Feedback	ARM.	Feedback ²	ARM.	Feedback ¹⁰	ARM.
Déjà Armées	Qui	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	Qui	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	Qui	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	Qui	Sirène	No	Sirène	No
Panne Zone	Qui	Mess. Écran	F	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	F	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	F	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui
Zone Active	Qui	Mess. Écran	No ¹	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	No ¹	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	F	Clign. Rapid.	No	Sirène	Qui	Sirène	Qui
Zone Exclue	Qui	Mess. Écran	Qui ⁵	LED ON	Qui ⁸	Sirène	Qui	Sirène	Qui
	Qui+INCERT	Mess. Écran	Qui	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui
	No	Mess. Écran	Qui	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui
Zone Inactive	Qui	Mess. Écran	No ⁵	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	F	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui
Déjà Désarmés	Qui	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
Aucune Action	Qui	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
Zone Masquée ⁹	Qui	Mess. Écran	F	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	F	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	F	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui
Zone Saboté	Qui	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	F	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui
Zone Saboté mémorisé	Qui	Mess. Écran	Qui ⁶	LED ON	Qui ⁶	Sirène	Qui ⁶	Sirène	Qui ⁶
	Qui+INCERT	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	Qui	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui

Tableau 13 Conditions qui bloquent l'armement: **F)** Vous pouvez forcer l'armement avec un PIN Utilisateur Principal; **F3)** Vous pouvez forcer l'armement avec un PIN Super Utilisateur; **Cont. Boop)** Boop Continu; **1)** Vous pouvez forcer l'arme, quand la Zone Active est une zone de **hold-up**; **2)** En fonction de la configuration de la centrale, les sirènes sans fil s'activent une fois pour confirmer un armement, deux fois pour un armement refusé, alors que les sirènes sans fil s'activent trois fois pour un armement refusé et ne signalent pas l'armement ;... (à suivre)

BOSS		APP		DTMF		SMS			Programm. Horaire	
Feedback	ARM.	Feedback	ARM.	Feedback	ARM.	Feedback	ARM. ³	ARM. ⁴	Feedback	INS.
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	No	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	No	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	No	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	F	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	F	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Aucune	Qui
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	No	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	No	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	No	Mess. SMS	F	Qui	Aucune	Qui
Message	Qui	Message	Qui	Mess. Vocal	Qui	Mess. SMS	Qui	Qui	Aucune	Qui ⁸
Message	Qui	Message	Qui	Mess. Vocal	Qui	Mess. SMS	Qui	Qui	Aucune	Qui ⁵
Message	Qui	Message	N/A	Mess. Vocal	Qui	Mess. SMS	Qui	Qui	Aucune	Qui
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Aucune	Qui
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	No	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	No	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	No	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	No	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	No	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	No	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	F	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	F	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Aucune	Qui
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Aucune	Qui
Message	Qui ⁶	Message	Qui ⁶	Mess. Vocal	Qui	Mess. SMS	Qui	No	Événem. Dédié	Qui ⁶
Message	Qui	Message	No	Mess. Vocal	Qui	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	Qui	Message	N/A	Mess. Vocal	Qui	Mess. SMS	Qui	Qui	Aucune	Qui

(Suite)... **3)** Armement sans attribut F; **4)** Armement avec attribut F; **5)** Elle peut être forcée par un Utilisateur Principal ou un Utilisateur Super, sur les centrales Grade 3; **6)** Ne s'applique pas aux centrales de degré 3; **7)** Peut être uniquement forcé par un Utilisateur Super sur les centrales de degré 3; **8)** NE peut PAS être forcé sur les centrales de degré 3; **9)** Zone Masquée est une condition de blocage uniquement pour les centrales de Grade 3; **10)** En fonction de la configuration de la centrale, les sirènes sans fil s'activent une fois pour confirmer un armement, deux fois pour un armement refusé, alors que les sirènes sans fil ne signalent pas l'armement et l'armement refusé; **N/A)** Sans objet car l'application est toujours conforme à la norme EN50131.

Conditions de Bloc	EN50131	Clavier		Lecteur		Télécommande		Zone Commande	
		Feedback	ARM.	Feedback	ARM.	Feedback ²	ARM.	Feedback ¹⁰	ARM.
Interconnexion Échec	Qui	Mess. Écran	No ⁷	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	F	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui
Défaut 230 V	Qui	Mess. Écran	F	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	F	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	F	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui
Défaut Batterie	Qui	Mess. Écran	F	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	F	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui
Défaut Transmetteur	Qui	Mess. Écran	F ⁷	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	F	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	F	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui
Défaut Siren	Qui	Mess. Écran	F ⁷	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	F	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	F	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui
Sabotage Système	Qui	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	F	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui
Sabotage Système mémorisé	Qui	Mess. Écran	Qui ⁶	LED ON	Qui ⁶	Sirène	Qui ⁶	Sirène	Qui ⁶
	Qui+INCERT	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	Qui	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui
Demande Déjà Fait	Qui	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	No	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
Zone Auto exclusiom Active	Qui	Mess. Écran	F	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	F	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	F	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui
Batterie Faible, Télécommande	Qui	Mess. Écran	F	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	Qui+INCERT	Mess. Écran	F	Clign. Rapid.	No	Sirène	No	Sirène	No
	No	Mess. Écran	F	LED ON	Qui	Sirène	Qui	Sirène	Qui

Tableau 13 Conditions qui bloquent l'armement: **F)** Vous pouvez forcer l'armement avec un PIN Utilisateur Principal; **F3)** Vous pouvez forcer l'armement avec un PIN Super Utilisateur; **Cont. Boop)** Boop Continuo; **1)** Vous pouvez forcer l'arme, quand la Zone Active est une zone de **hold-up**; **2)** En fonction de la configuration de la centrale, les sirènes sans fil s'activent une fois pour confirmer un armement, deux fois pour un armement refusé, alors que les sirènes sans fil s'activent trois fois pour un armement refusé et ne signalent pas l'armement ; ... (à suivre)

BOSS		APP		DTMF		SMS			Programm. Horaire	
Feedback	ARM.	Feedback	ARM.	Feedback	ARM.	Feedback	ARM. ³	ARM. ⁴	Feedback	INS.
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Aucune	Qui
Message	No	Message	F	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	F	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Aucune	Qui
Message	No	Message	Qui	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Aucune	Qui
Message	No	Message	F	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	F	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Aucune	Qui
Message	No	Message	F	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	F	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Aucune	Qui
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Aucune	Qui
Message	Qui ⁶	Message	Qui ⁶	Mess. Vocal	Qui	Mess. SMS	Qui	No	Aucune	Qui ⁶
Message	Qui	Message	No	Mess. Vocal	Qui	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	Qui	Message	N/A	Mess. Vocal	Qui	Mess. SMS	Qui	Qui	Aucune	Qui
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	No	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	No	Mess. Vocal	No	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	No	Mess. SMS	No	No	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	F	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	F	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Aucune	Qui
Message	No	Message	F	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	F	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Événem. Dédié	No
Message	No	Message	N/A	Mess. Vocal	F	Mess. SMS	F	Qui	Aucune	Qui

(Suite)... **3)** Armement sans attribut F; **4)** Armement avec attribut F; **5)** Elle peut être forcée par un Utilisateur Principal ou un Utilisateur Super, sur les centrales Grade 3; **6)** Ne s'applique pas aux centrales de degré 3; **7)** Peut être uniquement forcé par un Utilisateur Super sur les centrales de degré 3; **8)** NE peut PAS être forcé sur les centrales de degré 3; **9)** Zone Masquée est une condition de blocage uniquement pour les centrales de Grade 3; **10)** En fonction de la configuration de la centrale, les sirènes sans fil s'activent une fois pour confirmer un armement, deux fois pour un armement refusé, alors que les sirènes sans fil ne signalent pas l'armement et l'armement refusé; **N/A)** Non Applicable car l'application est toujours conforme à la norme EN50131.

Liste des pannes

Le Tableau 14 indique la signification des messages de panne et les actions à appliquer quand elles ont lieu.

PANNE	DESCRIPTION
Zone 001 (1)	Le récepteur relié à la zone avec l'étiquette Zone 001 ² est en panne (masqué, etc.). Contacter l'Installateur.
Alim1 U faible (1)	La tension de sortie de la station d'alimentation n. 1 (2, 3 ou 4) est inférieure à 10,6 V . Contacter l'Installateur.
Alim1 Vout1 bas (1)	La tension de la sortie O1 (O2 ou O3) de la station d'alimentation n. 1 (2, 3 ou 4) est inférieure à 10,6 V . Contacter l'Installateur.
Code par Défaut	Les PIN utilisateurs ne sont PAS sûrs car il s'agit de ceux par défaut. Modifiez les PIN par défaut. Si la défaillance Echec comm. Sys. est également présente, modifier le PIN installateur : contacter l'installateur.
Accès Inst.	L'installateur a modifié la programmation de la Centrale.
Batt. Centr. Basse	La tension de la Batterie de la centrale est inférieure à 11,4 V .
Panne Batt. Centr.	La Batterie de la centrale n'a pas réussi le Test Dynamique. Contacter l'Installateur.
Centrale Pas Batt.	La Batterie de la centrale n'est pas branchée ou est absente. Contacter l'Installateur.
Charg. Batt. Centr	La centrale n'est pas en mesure de recharger la batterie. Contacter l'Installateur.
Centrale Pas 220V	Pas de courant sur la centrale Contacter l'Installateur.
Centrale SA	Panne de l'alimentateur switching. Contacter l'Installateur.
Tens. Centr. Basse	La centrale n'est pas en mesure de fournir une tension adéquate à la sortie. Contacter l'Installateur.
SA1 batt. basse	La tension de la Batterie de la Station d'Alimentation n. 1 (2, 3, ou 4), est inférieure à 10,9 V . Contacter l'Installateur.
SA1 Panne batt.	La Batterie de la Station d'Alimentation n. 1 (2, 3, ou 4) n'a pas réussi le Test Dynamique ou est déconnectée ou bien le fusible contre les inversions des polarités de la Batterie est interrompu. Contacter l'Installateur.
SA1 Pas batt.	L'alimentateur switching de la station d'alimentation n. 1 (2, 3, ou 4) ne fonctionne pas. Contacter l'Installateur.
SA1 batt. charge	La tension de sortie du Module Alimentateur de la station d'Alimentation n. 1 (2, 3, ou 4) est inférieure à min 10,2 V ou bien est supérieure à la valeur max 14,7 V prévue. Contacter l'Installateur.
SA1 Pas 220V	Pas de courant sur la station d'Alimentation n. 1 (2, 3, ou 4). Contacter l'Installateur.
Alim1 alim	Panne de l'alimentateur switching de la Station d'Alimentation n. 1 (2, 3, ou 4). Contacter l'Installateur.
SA1 alim. basse	La station d'alimentation n. 1 (2, 3, ou 4) n'est pas en mesure de fournir une tension adéquate à la sortie. Contacter l'Installateur.
SA1 batt. détach	La batterie de la station d'Alimentation n. 1 (2, 3, ou 4) est débranchée, lors de l'allumage de la Station d'Alimentation n. 1 (2, 3, ou 4). Contacter l'Installateur.
SA1 SWT détach	Le Chargeur de batterie de la station d'Alimentation n. 1 (2, 3, ou 4) est débranché. Contacter l'Installateur.
SA1 Vout1 court	Court-circuit sur la Sortie O1 (O2 ou O3) de la station d'Alimentation n. 1 (2, 3, ou 4). Contacter l'Installateur.
Heure d été	L'heure légale a été mise à jour.
Fusible B	Ouverture Fusible de protection sur la Sortie Sirène.
Fusible de Zones	Ouverture Fusible de protection sur la ligne d'alimentation des Zones.
Fusible EPI	Ouverture Fusible de protection sur la ligne BPI.
Fusible WisBus	Le fusible du bus de l'émetteur-récepteur est ouvert pour protéger le bus.
MaintenanInstall	Expiration de la date des vérifications périodiques de la part de l'Installateur.
Mainten. Surveill	Expiration de la date des vérifications périodiques de la part de l'Institut de Surveillance.
Jour par Défaut	Une perte d'alimentation ayant modifié l'horloge interne de la centrale à la date par défaut s'est vérifiée. Régler Heure et Date.
Accès Inst.	La programmation de la centrale a été modifiée.
Délinquance	Le délai d'Inactivité s'est écoulé depuis le changement d'état de la zone.

Tableau 14 Liste des pannes: **1)** UNIQUEMENT centrales Grade 3 ; **2)** en fonction de l'étiquette de la zone en panne.

PANNE	DESCRIPTION
Ligne Tél. Echec comm. Sys.	<i>Problèmes sur la ligne téléphonique: contacter l'Installateur. ⚠ (1)</i> <i>Une action du communicateur (téléphone, SMS, transmission événement) n'a pas été exécutée : contacter l'installateur. Si la défaillance Code par Défaut est également présente, cela indique que le communicateur est désactivé car le PIN utilisateur Principale et installateur sont ceux du fabricant : modifier le PIN utilisateur et contacter l'installateur.</i>
Batt. Basse T5F Réseau GSM	<i>Batterie basse ou inefficace sur un ou plusieurs dispositifs télécommandés.</i> <i>Absence de réseau GSM: attendez son rétablissement. Absence de SIM: contacter l'Installateur. Le module GSM subit une agression DoS⁵ ou Jam ming⁶: contacter l'installateur. ⚠ (2) (3)</i>
Réseau GPRS Perte récept1	<i>Absence de réseau GPRS: attendez son rétablissement. ⚠ (3)</i> <i>La centrale ne parvient PAS à transmettre les événements au récepteur primaire. Si le registre des événements contient également l'événement Réc.Prin.OFF-CMS, la centrale de surveillance a interrompu la télésurveillance : contacter l'installateur et/ou la centrale de surveillance.</i>
Perte récept2	<i>La centrale ne parvient PAS à transmettre les événements au récepteur primaire. Si le registre des événements contient également l'événement Réc.Sec.OFF-CMS, la centrale de surveillance a interrompu la télésurveillance : contacter l'installateur et/ou la centrale de surveillance.</i>
GSM FW Incompat.	<i>Le firmware du module GSM est incompatible avec celui de la centrale et il doit être mis à jour : le module GSM est désactivé. Contacter l'installateur. ⚠ (2) (3)</i>
IP FW Incompat.	<i>Le firmware du module IP est incompatible avec celui de la centrale et il doit être mis à jour : le module IP est désactivé. Contacter l'installateur. ⚠ (4)</i>
Réseau IP Sabot. générique	<i>Le module IP subit une agression DoS : Contacter l'installateur. ⚠ (4)</i> <i>Ce message indique qu'une sirène sans fil ou un répéteur est ouvert ou retiré de sa surface de fixation : le journal indique les sirènes sans fil et les répéteurs sabotés. Contacter l'installateur.</i>
PanneDéteceTernnn	<i>Ce message signale que le processus d'enregistrement du détecteur sans fil nnn n'est pas terminé, ou que 15 minutes se sont écoulées depuis la dernière communication du détecteur sans fil avec la centrale. Contacter l'installateur.</i>

Tableau 15 Liste des pannes: **1)** UNIQUEMENT centrales Grade 3 ; **2)** en fonction de l'étiquette de la zone en panne.

⚠ **1)** La centrale n'est PAS en mesure d'envoyer les signalisations d'alarme et d'autres événements via message vocal et elle ne peut PAS être gérée par téléphone (DTMF) (sauf si le module GSM est présent, dûment programmé et en état de marche).

⚠ **2)** La centrale n'est PAS en mesure d'envoyer les signalisations d'alarme et d'autres événements via SMS et message vocal (sauf si une ligne téléphonique est présente, dûment programmée et en état de marche) et elle ne peut PAS être gérée via SM.

⚠ **3)** La centrale n'est PAS en mesure d'envoyer les signalisations d'alarme et d'autres événements aux centrales de surveillance et elle ne peut PAS être gérée par l'app (sauf si le module IP est présent, dûment programmé et en état de marche).

⚠ **4)** La centrale n'est PAS en mesure d'envoyer les signalisations d'alarme et d'autres événements via mail et aux centrales de surveillance (sauf si le module GSM est présent, dûment programmé et en état de marche) et elle ne peut PAS être gérée par l'app.

5 Une attaque par déni de service (abr. DoS attack pour Denial of Service attack en anglais) est une attaque informatique ayant pour but de rendre indisponible un service, d'empêcher les utilisateurs légitimes d'un service de l'utiliser.

6 Le jamming est l'acte qui consiste à déranger volontairement les communications radio.

